

YouTube Music で音楽を楽しむ

YouTube Music とは、YouTube から音楽だけを切り取ったサービスです。YouTube Music には、有料版と無料版がありますが、無料版でも十分に音楽を楽しむことができます。

1 YouTube Music を開く

「YouTube Music」で検索して「<https://music.youtube.com/>」を開きます。



2 メインメニュー

(1) ホーム ①

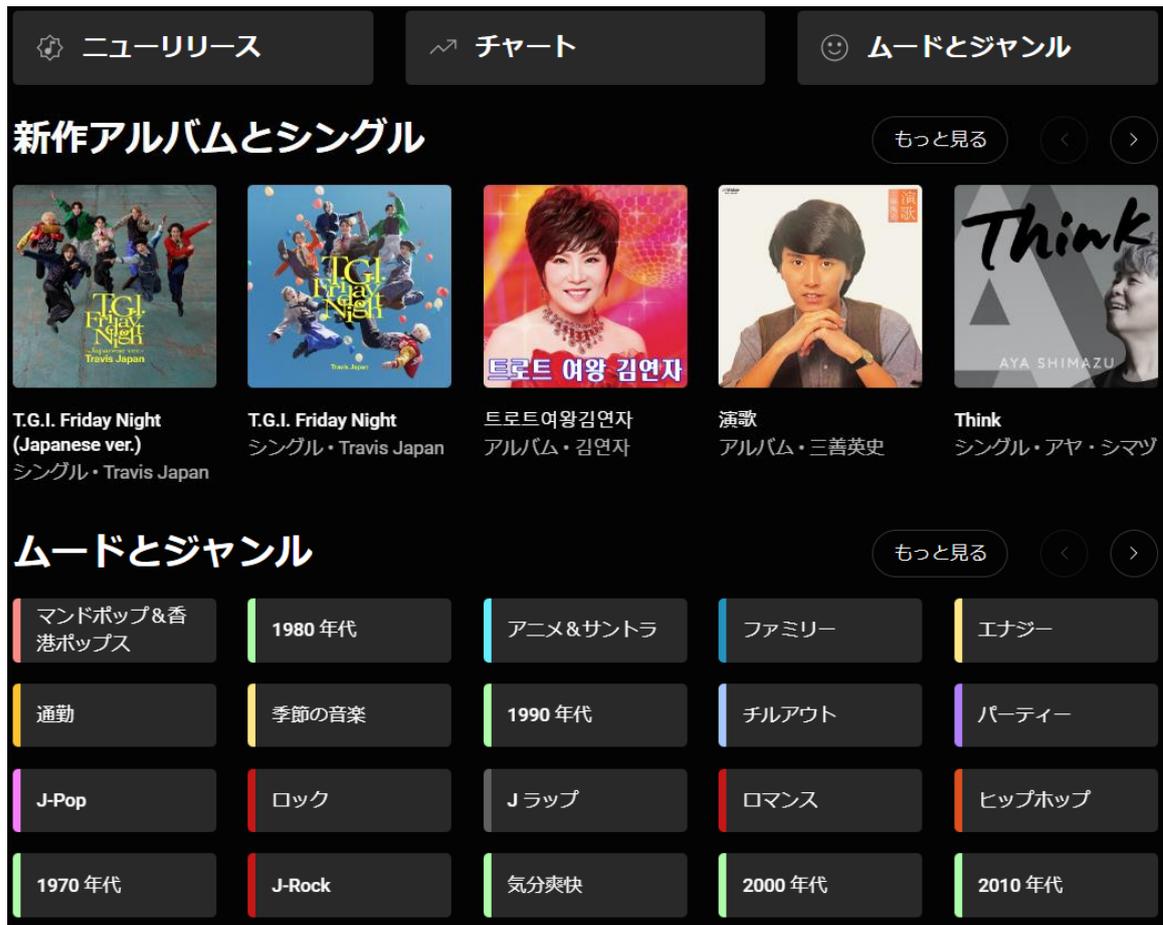
自分のお気に入りのアーティストやそれに関連したプレイリストなど、自分の好きな曲を選ぶ手助けになる様々なジャンル別のリストが表示されます。

最初はなかなか自分の好みに合ったリストが表示されませんが、使い込んでいくうちに徐々に自分の好みに合ったリストが表示されるようになっていきます。



(2) 探索 ②

新作アルバムや人気の曲、ムードやジャンル別を選ぶメニューなどがあります。



(3) ライブラリ ③

自分が登録したプレイリスト・曲・やアルバム・アーティストなどが表示されます。



ライブラリには、①プレイリスト ②ポッドキャスト ③曲 ④アルバム ⑤アーティストを登録することができます。

(4) 検索④

検索窓内にキーワードを入力すると、楽曲名やアーティスト名などで検索できます。
例えば歌手名で検索した場合は、検索結果が次のように表示されます。



ここでは、さらに、曲や動画、アルバム、プロフィールなど、いろいろな項目で表示させることができます。

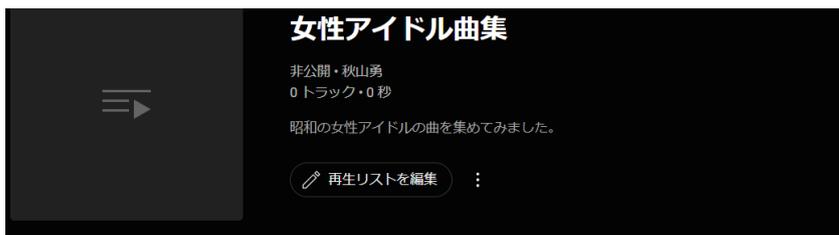
3 プレイリストの作成と登録

(1) 新しいプレイリストの作成

- ① メニューから「+新しいプレイリスト」をクリックします。
- ② 「新しいプレイリスト」のウィンドウが開くので、「タイトル」②と「説明 (省略可)」③を入力します。プライバシー設定では、「公開」「限定公開」「非公開」の3つの選択肢の中からどれかを選択 (ここでは「非公開」を選択) します④。
- 最後に「作成」をクリックします⑤。



- ③ 新しいプレイリストが作成されました。



(2) プレイリストへの曲の登録

- ① 探索や検索等を使って、自分の好みの曲を表示させます。
- ② 曲名にマウスポインターを合わせると、右方に①のボタンが現れるので、そのボタンをクリックし、サブメニューから「再生リストに保存」②をクリックします。



- ③ 「プレイリストに保存」のウィンドウが出たら、曲を登録したいプレイリストを選んでクリックします③。登録したいプレイリストがない場合は、「+新しいプレイリスト」④をクリックして新規作成することもできます。



- ④ 「ライブラリ」のプレイリストを見ると⑤、選択したプレイリストに曲が登録されているのが確認できます⑥。



(3) プレイリストから曲を削除

- ① プレイリストで、リストから削除したい曲を表示させておきます。
- ② 曲名にマウスポインターを合わせると、右方に①のボタンが現れるので、そのボタンをクリックし、サブメニューから「プレイリストから削除」②をクリックします。
- ③ これで、プレイリストからその曲が削除されます。



4 その他のライブラリ登録方法

ライブラリには、①プレイリスト ②ポッドキャスト ③曲 ④アルバム ⑤アーティストを登録することができます。

例えば、他のユーザーが公開しているプレイリスト①を表示させているときに、「+ライブラリに保存」②をクリックすれば、そのプレイリストを自分のライブラリに登録して再生することができます。もちろん後から削除することもできます。



5 有料版の音楽配信サービス

各サービスには有料版（各サービスとも月額 1,000 円程度）があり、無料版では制限されている各種機能がすべて使えるようになります。スマホにこれらの有料アプリをインストールすると、いつでも快適に音楽を楽しむことができます。

有料音楽配信サービス（サブスク）比較

サービス	月額料金（税込）	楽曲数	音質（ビットレート）	無料お試し期間
Amazon Music Unlimited	1080円	1億曲以上	256kbps ロスレス・ハイレゾ音質	30日間
Rakuten Music	980円	1億曲以上	最大320kbps	30日間（無料期間延長あり）
Apple Music	1080円	1億曲以上	256kbps ロスレス・ハイレゾ音質	1カ月
Spotify	980円	1億曲以上	最大320kbps	1カ月
LINE MUSIC	980円	1億曲以上	最大320kbps	1カ月
YouTube Music	1450円/1080円	1億曲以上	最大256kbps	1カ月