E25 26/11/10

バナナのイラスト

バナナのイラストを描いてみましょう。



1　左側のバナナを描く

①　ペンツールを使って、大雑把なバナナの形状を描きます❶。

・ストロークは 1.0px（黒）に設定します。

②　ノードツールを使ってバナナの形に整えます❷。

③　線形グラデーションをかけます。

・グラデーションツールを使って、上から下に向かって線形グラデーションをかけ、色フェーズを 3 個追加します。

・グラデーションの終端値と色フェーズに、次のとおり設定します❸。

❶最初の四角いハンドル　HSL[60,82,53,100]

❷ 1 つ目の色フェーズ　HSL[60,87,59,100]

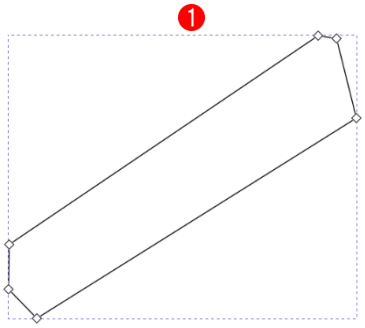
❸ 2 つ目の色フェーズ　HSL[59,78,48,100]

❹ 3 つ目の色フェーズ　HSL[57,77,46,100]

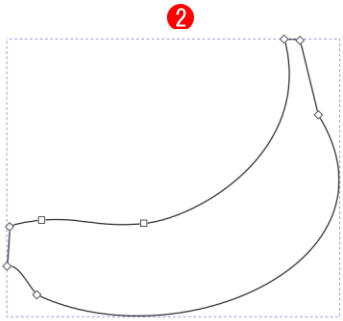
❺最後の丸いハンドル　HSL[56,100,36,100]

・ストロークを削除します。

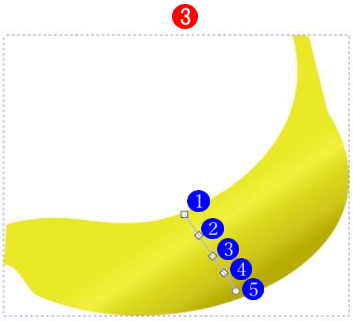
❶



❷



❸



④　バナナの先端の黒い部分を描きます。

・楕円ツールで縦に長い楕円を描き❶、線形グラデーションをかけます❷。

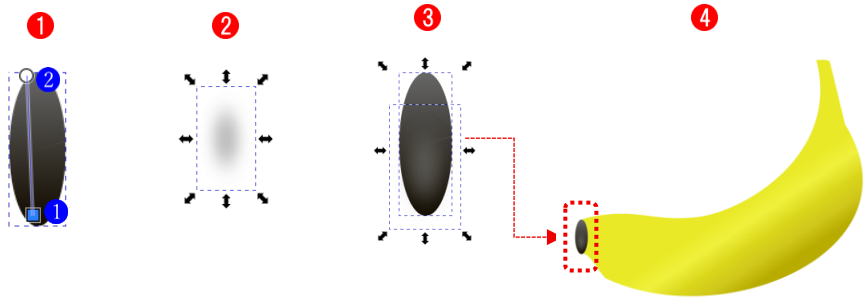
❶　四角いハンドル　HSL[60,82,53,100]

❷　丸いハンドル　HSL[56,100,36,100]

・楕円ツールで縦に長い楕円を描き、フィルにグレイ 50%、ぼかし 66.7%を設定します。

・先に作成したパーツに後から作成したパーツを重ねます❸。

・バナナの先端に取り付けます❹。

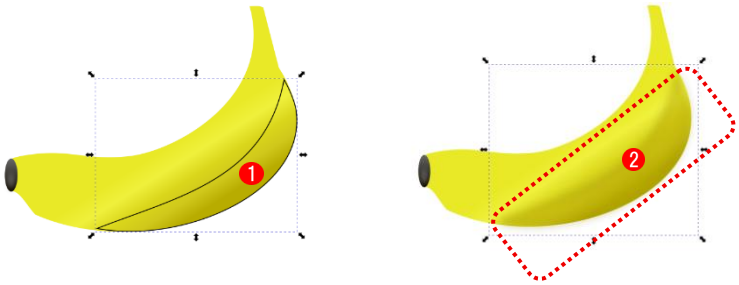


⑤　バナナの下部に影を描く

・ペンツールとノードツールを使って、バナナの下部に影の形を描きます❶。
　ストロークは 1.0px（黒）に設定します。

・フィルに、HSL[55,93,38,44]、ぼかし 22.4%を設定します❷。

・ストロークを削除します。



⑥　ヘタの部分を描く

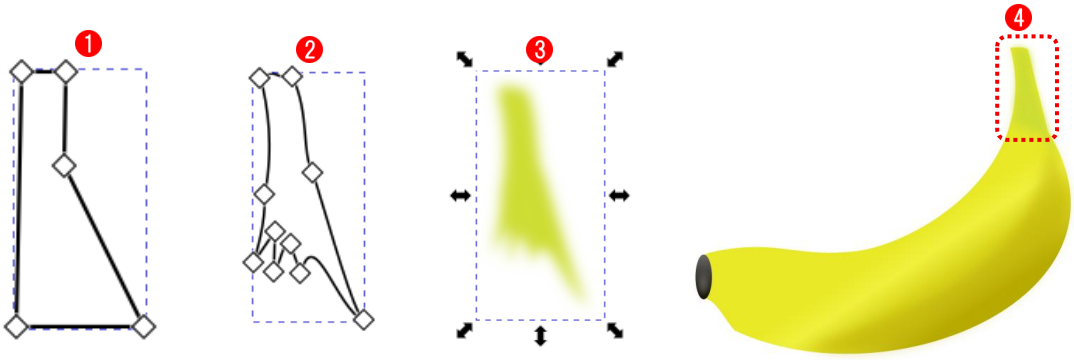
・ペンツールで大雑把なヘタの図形を描きます❶。
　ストロークは 1.0px（黒）に設定します。

・ノードツールでヘタの形に整えます❷。

・フィルに、HSL[65,72,54,100]、ぼかし 28.3%を設定します❸。

・ストロークを削除します。

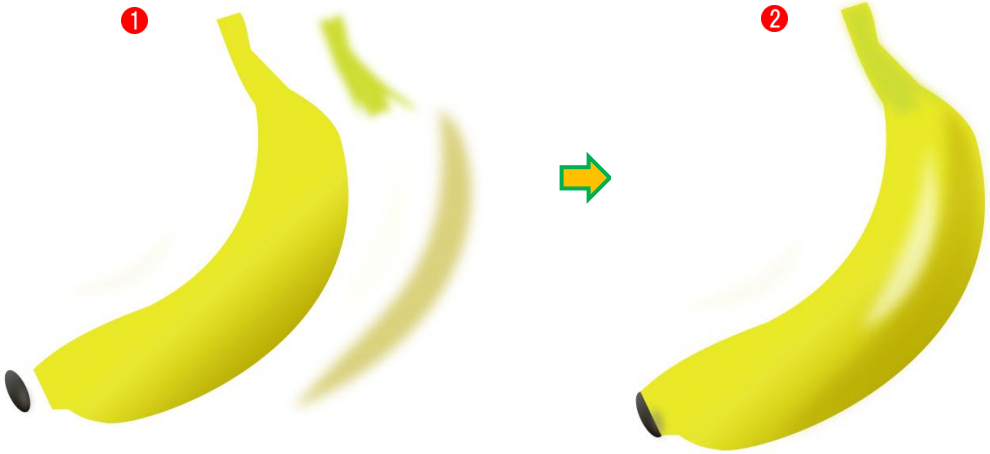
・バナナに取り付けます❹。



2　右側のバナナを描く

①　上記で左側のバナナを作成したのと同じ要領で、右側の各パーツを作成します。

②　各パーツを合体させます。



3　左側のバナナと右側のバナナを合体させる

重なり順に注意しながら両方のバナナを合体させます。



これで、バナナのイラスト完成です。