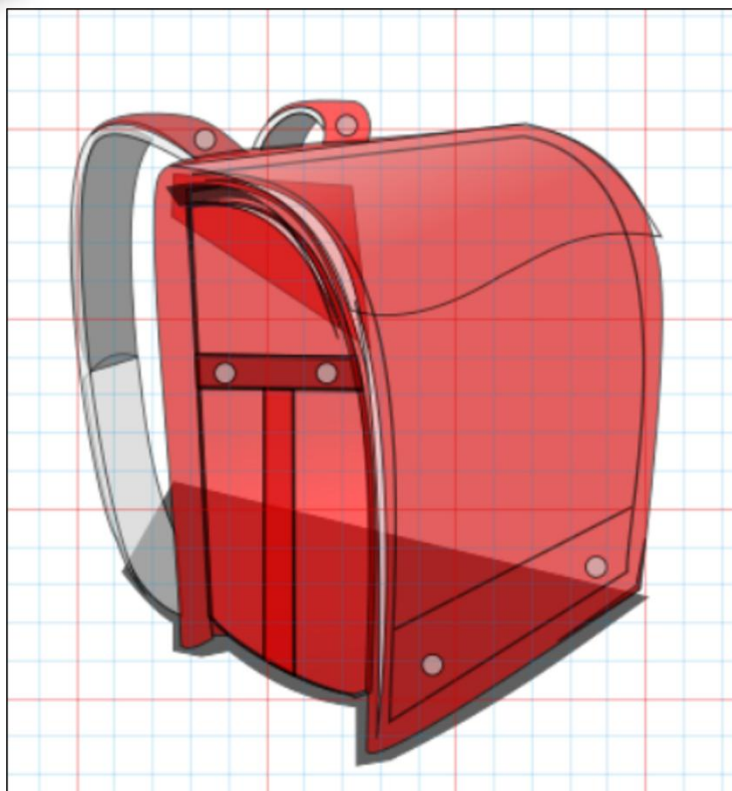


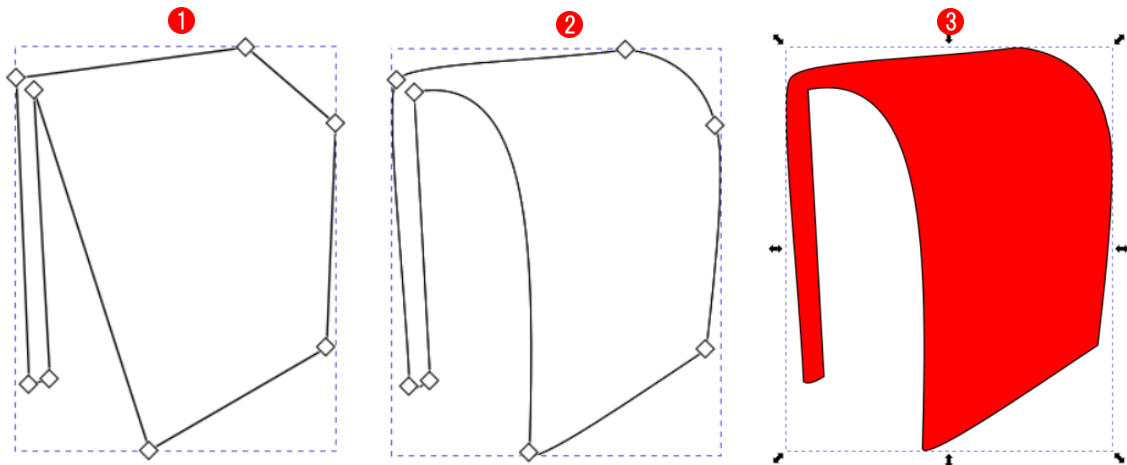
赤いランドセルのイラスト

赤いランドセルのイラストを描いてみましょう。

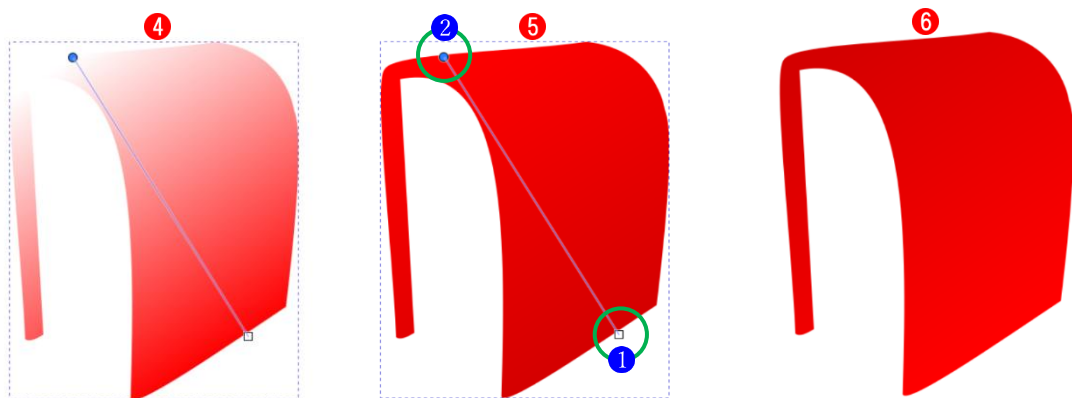


1 カバンのふた

- ① ペンツールを使って、カバンのふたの形を描きます①。
 - ・ストロークは 1.0px（黒）に設定します。
- ② ノードツールを使ってふたの形に整えます②。
 - ・ノードの種類はすべて「シャープ」にしておきます。
- ③ ふたの色を赤に設定します③。

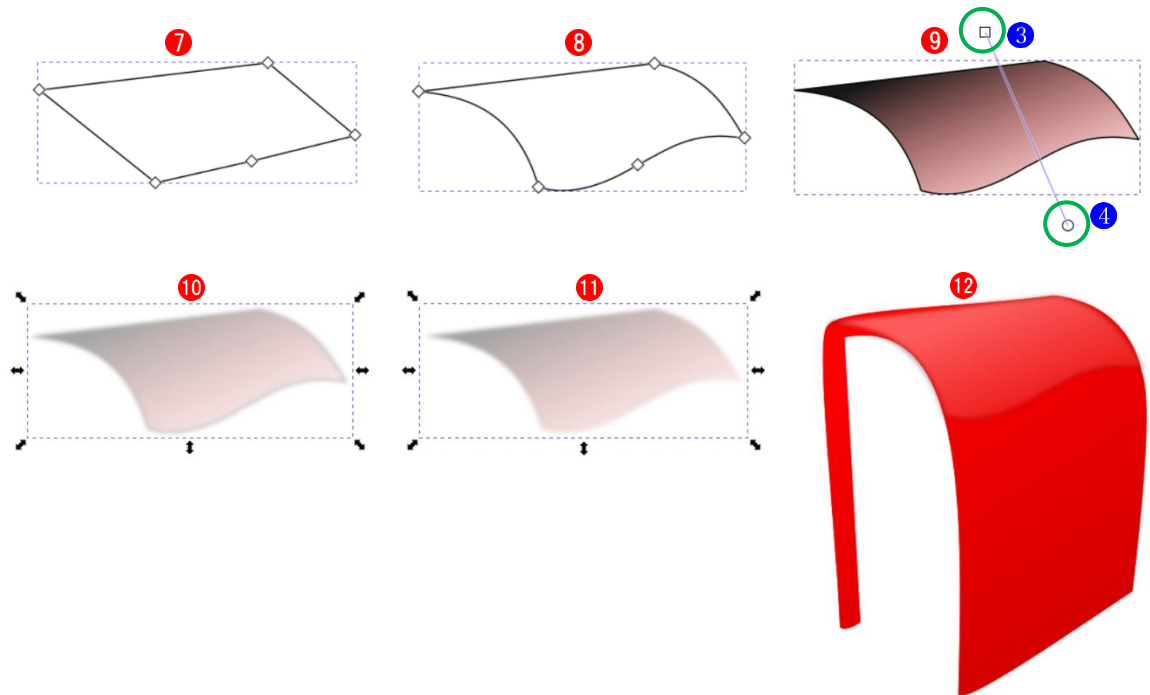


- ④ 線形グラデーションをかけます。
 - ・グラデーションツールを使って、左から右に向かって線形グラデーションをかけ、ハンドルの位置を図のように移動させます④。
 - ・四角いハンドル①の終端値を HSL[0,100,42,100]、丸いハンドル②の終端値を HSL[0,100,50,100] に設定します⑤。
 - ・ストロークを削除します⑥。



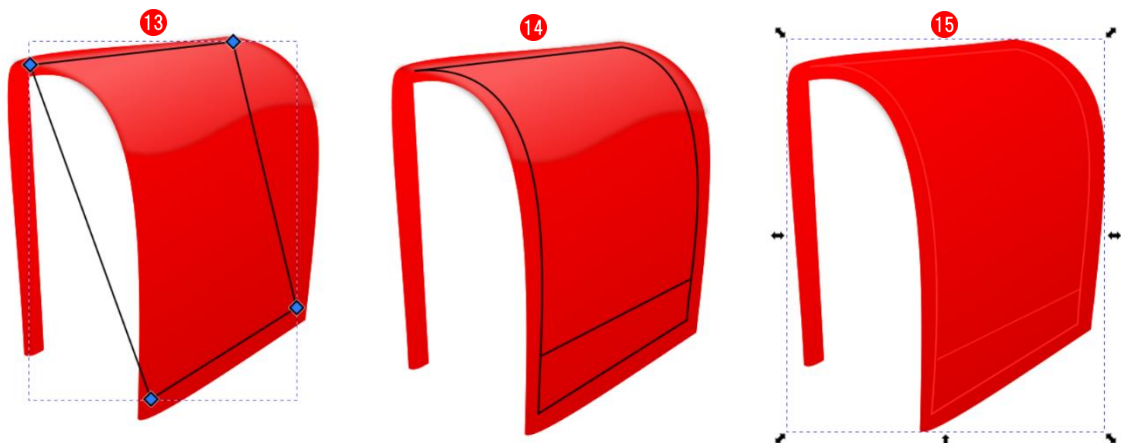
- ⑤ ふたの上部を光が当たって少しテカっているように見せます。
 - ・ペンツールを使って蓋の上部に合わせた形を描きます⑦。
 - ・ノードツールを使って形を整えます⑧。
 - ・グラデーションツールを使って、上から下に向かって線形グラデーションをかけ、四角いハンドル③の終端値を HSL[0,0,0,91]、丸いハンドル④の終端値を [0,100,50,0] に設定します⑨。

- ・フィルに、ぼかし 14.1%、不透明度 39.8%を設定します¹⁰。
- ・ストロークを削除します¹¹。
- ・作成した図形をカバンのふたに重ね合わせます¹²。



⑥ ふたにミシン目を付け加えます。

- ・ペンツールを使って、カバンのふたに沿って、ミシン目のもとになる図形を描きます¹³。
この時、ストロークを黒 1.3px に設定します。
- ・ノードツールを使って、ふたのミシン目の形に整え、さらにペンツールを使ってふたの下部に横の直線を加えます¹⁴。
- ・ストロークを、赤色 HSL[0,100,58,100] (幅 1.3px) に設定します¹⁵。



⑦ ふたの下部に錠前金具を取り付けます。

- ・ふたの左サイドに円弧ツールで適当なサイズの真円を一つ描きます。
フィルは「グレー20%」とし、ストロークはなしとします。
- ・この図形を複製して、ふたの右サイドに配置します¹⁶。



これで、カバンのかぶせ（蓋）部分が完成しました。

2 大マチ・小マチ（側面・収納部）

① カバンのマチ部分（側面・収納部）を描きます。

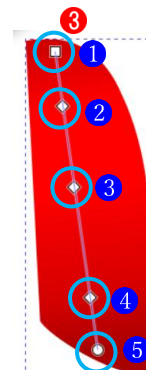
- ・ペンツールを使って、マチ部分の図形を描きます¹。
ストロークは、黒 1.3px とします。
- ・ノードツールを使って、マチ部分の形を整えます²。
- ・マチ部分に線形グラデーションを加えます。

終端色の中に色フェーズを 3 個追加し、それぞれの終端色、色フェーズに次の色を設定します³。

① HSL[0,100,42,100] ② HSL[0,100,50,100] ③ HSL[0,100,50,100]

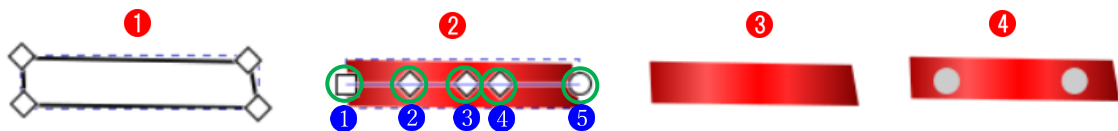
④ HSL[0,100,42,100] ⑤ HSL[0,100,33,100]

- ・ストロークを削除します。

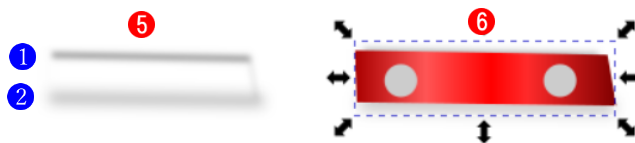


② 横のベルトを作成します。

- ・ペンツールを使って、横ベルトの図形を描きます①。
ストロークを、黒 1.3px に設定します。
- ・ノードツールを使って、マチ部分の形を整えます。
- ・マチ部分に線形グラデーションを加えます。
終端色の中間に色フェーズを 3 個追加し、それぞれの終端色、色フェーズに次の色を設定します②。
① HSL[0,100,42,100] ② HSL[0,100,50,100] ③ HSL[0,100,50,100]
④ HSL[0,100,42,100] ⑤ HSL[0,100,33,100]
- ・ストロークを削除します③。
- ・円弧ツールを使って、左側の金具を 1 個作成し、それを複製して右側の金具とします④。

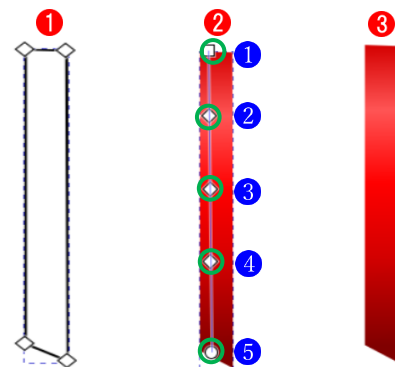


- ・ベルトが立体的に見えるように、ペンツールを使って、ベルトの下に影になる図形⑤を作成して配置します。
上辺のセグメント①は、**ぼかし 22.6% 不透明度 61.9%** に設定します。
下辺のセグメント②は、**ぼかし 31.6% 不透明度 73.4%** に設定します。
※ストローク、フィルとも「なし」です。
- ・この陰になる図形の上に上記で作成した横ベルトを重ね、位置を調整します⑥。



③ 縦のフックを作成します。

- ・ペンツールを使って、縦のフックの図形を描きます①。
ストロークを、黒 1.3px に設定します。
- ・ノードツールを使って、フック部分の形を整えます。
- ・フック部分に線形グラデーションを加えます。
終端色の中間に色フェーズを 3 個追加し、それぞれの終端色、色フェーズに次の色を設定します②。
① HSL[0,100,42,100] ② HSL[0,100,67,100]
③ HSL[0,100,50,100] ④ HSL[0,100,42,100]
⑤ HSL[0,100,25,100]
- ・ストロークを削除します③。



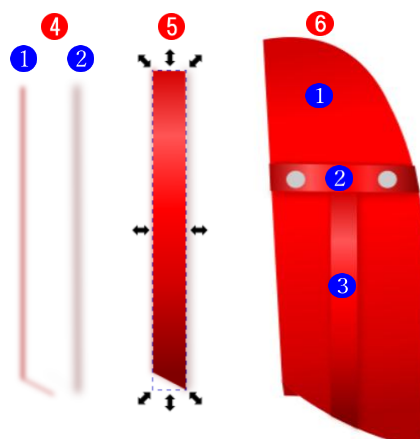
- ・フックが立体的に見えるように、ペンツールを使って、フックの下に影になる図形④を作成して配置します。

左辺のセグメント①は、フィル HSL[0,100,33,100]
ぼかし 17.3% 不透明度 100.0% に設定します。

右辺のセグメント②は、フィル HSL[0,100,17,100]
ぼかし 31.6% 不透明度 73.4% に設定します。

※両辺ともストロークは「なし」。

- ・この陰になる図形の上に上記で作成した横ベルトを重ね、位置を調整します⑤。
- ・マチ部分①と横ベルト②と縦フック③を合体させます⑥。
- ※重ねる順番に注意します。



3 カバンのふたとマチ（側面・収納部）を合体する

- ① カバンのふたとマチ（側面・収納部）を合体します①。



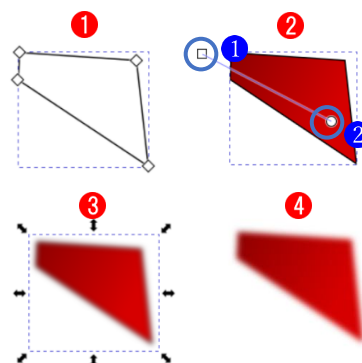
- ② ふた上部とマチ上部の継目の部分の襷を形成します。

- ・ペンツールを使って、影になる部分の図形を描きます①。
- ・ストロークを、黒 1.3px に設定します。

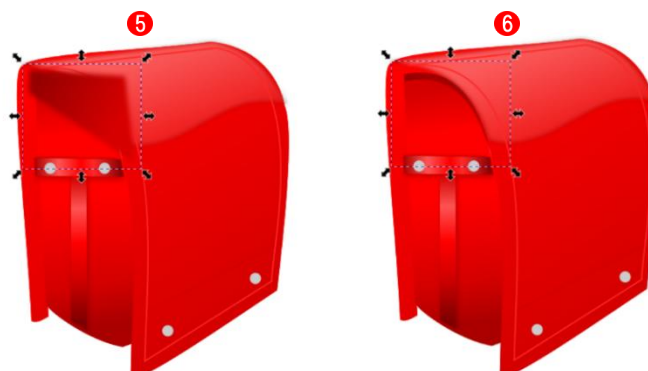
- ・影の部分に線形グラデーションを加えます②。

① HSL[0,100,25,100] ② HSL[0,100,42,100]

- ・ぼかし 22.4%を入れます③。
- ・ストロークを削除します④。



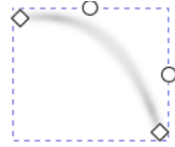
- ・影をマチの上に重ねます⑤。
- ・影を最背面へ移動します⑥。

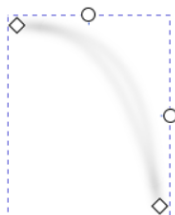


・ペンツールを使って、その他のパーツを作成します。

⑦  フィル：HSL[0,100,25,100]
ぼかし：22.4%

⑧  フィル：HSL[0,100,33,100]
ぼかし：なし

⑨  フィル：白 HSL[0,0,100,100]
ぼかし：22.4%
不透明度：54.5%

⑩  フィル：白 HSL[0,0,100,100]
ぼかし：22.4%
不透明度：51.6%

⑪  フィル：白 HSL[0,0,100,100]
ぼかし：21.1%
不透明度：38.1%

・カバンの蓋とマチに各パーツを重ね合わせて、継ぎ目を違和感なく整形します⑫。
これらのパーツは、いずれも最前面に配置します。



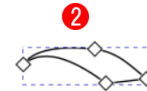
4 肩ベルト（肩紐）

① 左の肩ベルトを作成します。

- ・ペンツールとノードツールを使って、肩ベルトになる部分の図形を描きます①。
- ・フィルに、**グレー10%**に設定します。



- ・ペンツールとノードツールを使って**肩ベルトの表部分**を作成します②。



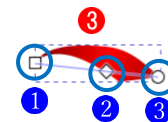
ストロークは、黒 1.3px に設定します。

線形グラデーションをかけ、終端色の中間に色フェーズを1個追加し、それぞれの終端色、色フェーズに次の色を設定します③。

① HSL[0,100,42,100] ② HSL[0,100,67,100]

③ HSL[0,100,50,100]

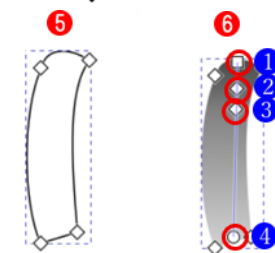
ストロークを削除します。



- ・円弧ツールを使って背カン（金具）（フィルは**グレー20%**）を取り付けます④。



- ・ペンツールとノードツールを使って**肩ベルトの裏側部分**を作成します⑤。



ストロークは、黒 1.3px に設定します。

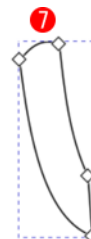
線形グラデーションをかけ、終端色の中間に色フェーズを1個追加し、それぞれの終端色、色フェーズに次の色を設定します⑥。

① HSL[0,0,30,100] ② HSL[0,0,40,100] ③ HSL[0,0,50,100]

④ HSL[0,0,80,100]

ストロークを削除します。

- ・ペンツールとノードツールを使って肩ベルトの**裏側の上半部分**を作成します⑦。



ストロークは、黒 1.3px に設定します。

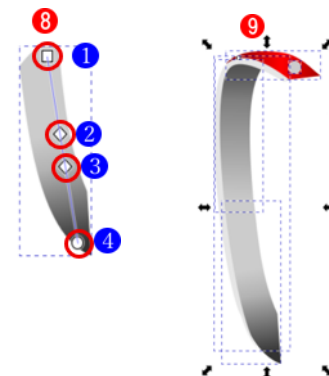
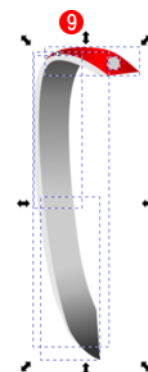
線形グラデーションをかけ、終端色の中間に色フェーズを2個追加し、それぞれの終端色、色フェーズに⑧の色を設定します。

① HSL[0,0,80,100] ② HSL[0,100,67,100]

③ HSL[0,100,50,100] ④ HSL[0,0,20,100]

ストロークを削除します。

- ・各パーツを合体します⑨。



② 右の肩ベルトを作成します。

・ペンツールとノードツールを使って、右の肩ベルトになる部分の図形を描きます①。

・フィルを、**グレー10%**に設定します。

・ペンツールとノードツールを使って**肩ベルトの表側部分**を作成します②。

ストロークは、黒 1.3px に設定します。

線形グラデーションをかけ、それぞれの終端色に次の色を設定します③。

① HSL[0,100,25,100] ② HSL[0,100,50,100]

ストロークを削除します。

・円弧ツールを使って背カン（金具）（フィルはグレー 20%）を取り付けます④。

・ペンツールとノードツールを使って**肩ベルトの裏側部分**を作成します⑤。

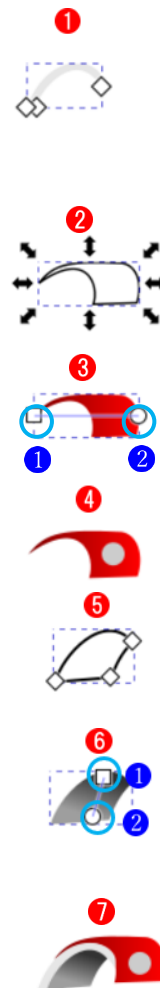
ストロークは、黒 1.3px に設定します。

線形グラデーションをかけ、それぞれの終端色、色フェーズに次の色を設定します⑥。

① HSL[0,0,20,100] ② HSL[0,0,62,100]

ストロークを削除します。

・各パーツを合体します⑦。



5 全パーツを合体させます。

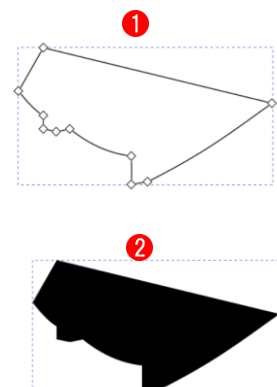
① カバンの蓋とマチ（収納部）と肩ベルト（肩紐）を合体します。



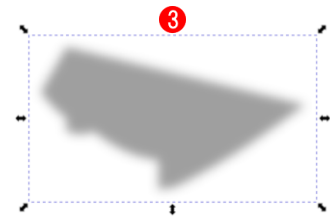
② カバンの下部に影を付けます

・ペンツールとノードツールを使って、株の陰になる部分の図形を描きます。

・フィルを、**黒**に設定します②。



- ・ぼかしを 22.2%、不透明度を 37.7%に設定します③。



- ・影をカバンに重ね合わせます④。



- ・影をカバンの最背面に移動させます⑤。

