

風船のイラスト

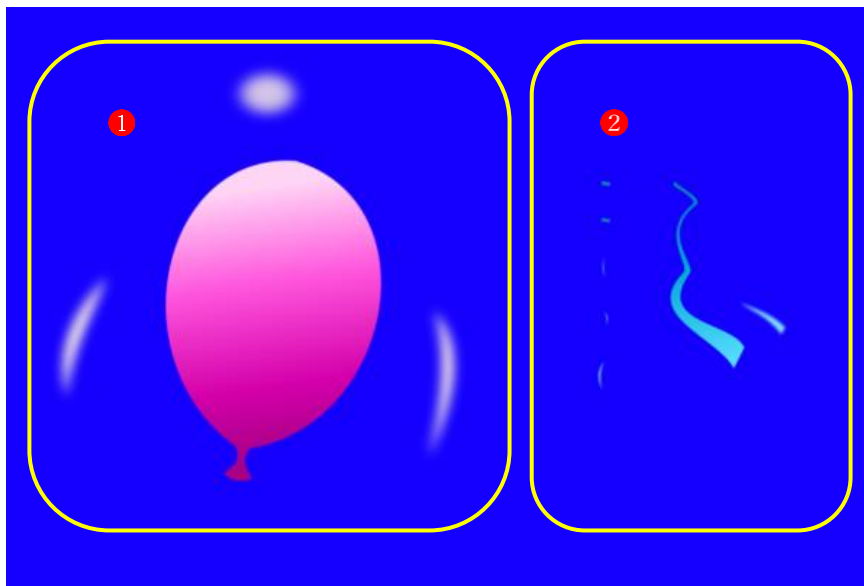
空中に舞い上がった風船を描いてみましょう。



1 風船を1個作成する

まずは、1個の風船を作成します。

見た目は風船が1個あるにすぎませんが、実は、多くのパーツ（部品）から構成されています。それでは、風船本体の部分①とひもの部分②に分けて作成していきましょう。



(1) 風船本体の部分の作成

① 膨らんだ風船の部分を作成します。

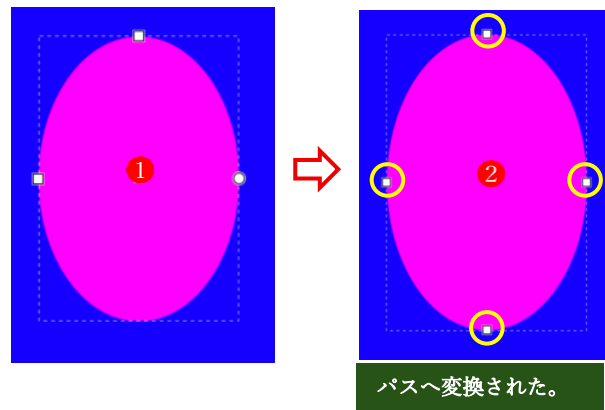
円/弧ツールで円を描きます。

フィル：ピンク

ストローク：なし

→この楕円形のオブジェクト①をパス②へ変換します。

パス→オブジェクトをパスへ



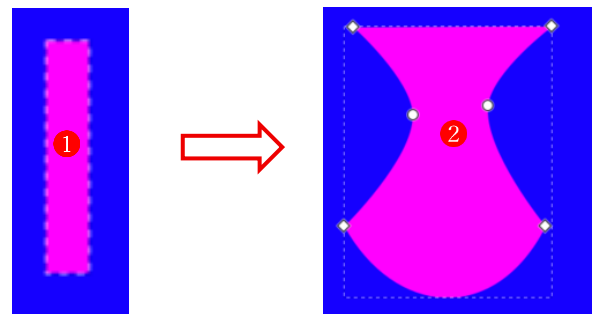
② 空気吹き込み口の部分を作成します。

・矩形ツールで長方形を描きます。

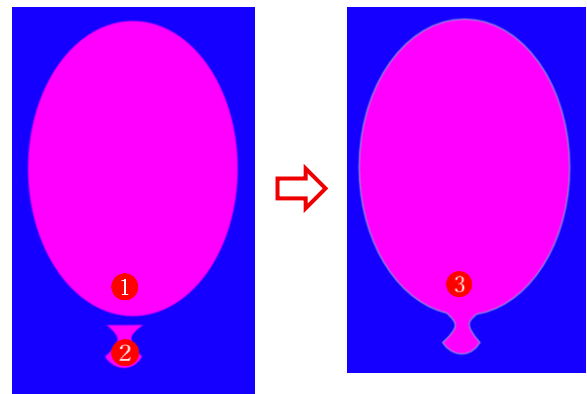
・オブジェクトをパスに変換します。

パス→オブジェクトをパスへ

・ノードツールを使って、長方形①を空気吹き込み口の形②に変形します。



③ 風船本体①と空気吹き込み口②のパスを統合して一体化③させます。



④ 風船に線形グラデーションを付けます。

・グラデーションツールを選択して、風船の右下から左上に向けて、ドラッグします。

・グラデーションに色フェーズを2つ追加（線上でダブルクリック）します。

・各色フェーズに色を設定します。

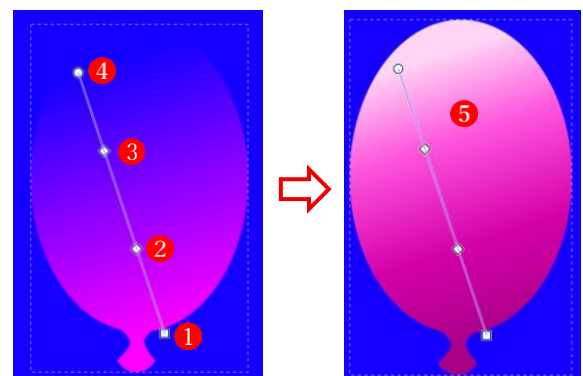
① RGBA(aa0088ff)

② RGBA(d400aaff)

③ RGBA(ff55ddff)

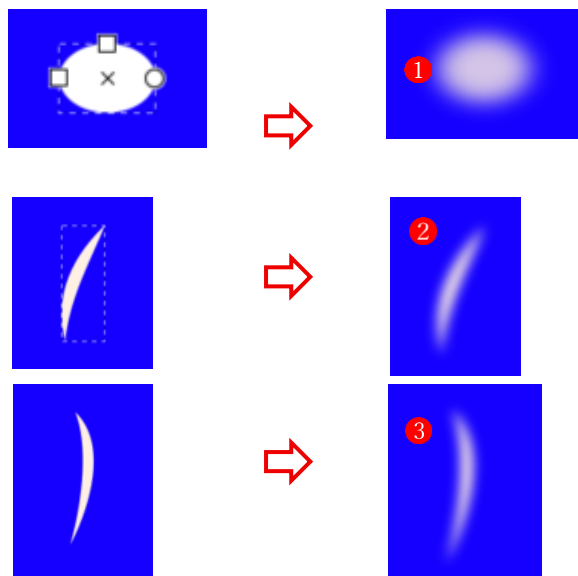
④ RGBA(ffd5f6ff)

・風船本体ができあがりました⑤。

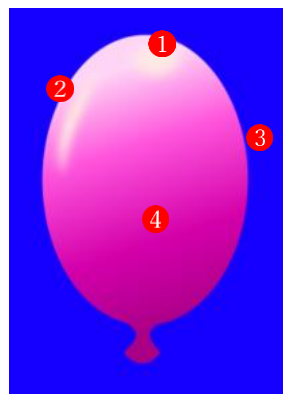


- ⑤ 風船に光で反射している部分を作成します。

- ・風船の上部分 ①
ぼかし：54.0%
不透明度：82.4%を入れます。
- ・風船の左部分 ②
ぼかし：36.3%
不透明度：100.0%を入れます。
- ・風船の右部分 ③
ぼかし：35.6%
不透明度：100.0%を入れます。

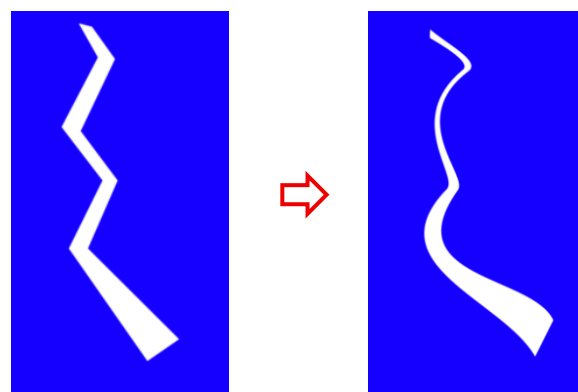


- ⑥ ⑤で作成したパーツを風船本体④に付け加えます。
☆③は、風船の裏側に配置しているので、ここでは隠れて見えません。

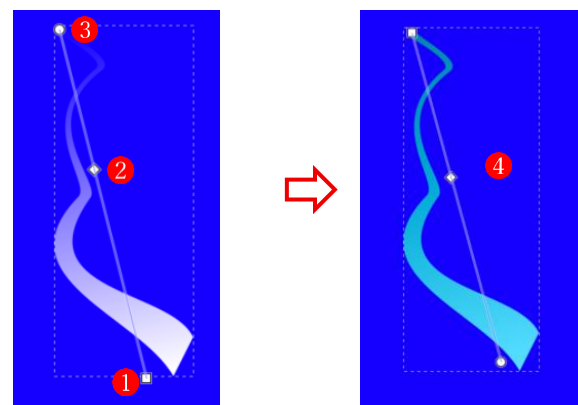


- (2) ひもの部分を作成します。

- ① ひもの本体部分を作成します。
- ・ペンツールで大まかな形を描き、ノードツールで変形します。



- ② ひものに線形グラデーションを付けます。
- ・グラデーションに色フェーズを1つ追加（線上でダブルクリック）します。
 - ・各色フェーズに色を設定します。
 - ① RGBA(55ddffff)
 - ② RGBA(00aad4ff)
 - ③ RGBA(0088aaff)
 - ・ひもの本体ができあがりしました④。



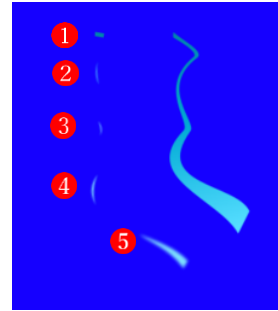
③ ひもに光で反射している部分を作成します。

・結び目 ①

矩形ツールで作成します。

・光で反射している部分 (②～⑤) は、ペンツールとノードツールで作成します。

・結び目以外の各パーツに 25%～30%程度のぼかしを入れます。



④ ③で作成したパーツをひもの本体に付け加えます。

→全体をグループ化します。



2 風船を複製して組み合わせる

(1) ピンクの風船を4個 (①～④) 複製します。

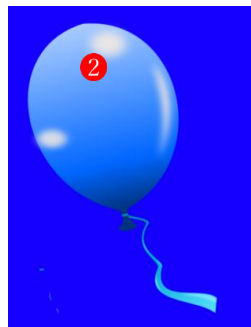
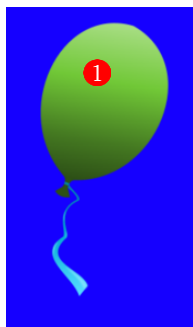
① 色を変えます。

② 傾きを変えます。

③ グラデーションを変えます。

④ 光の反射影の配置を変えます。

⑤ サイズを変えます。



(2) 5つの風船を適当に配置します。

このとき、風船の重なり順をいろいろ変えてみて、バランスのよい配置にしましょう。

