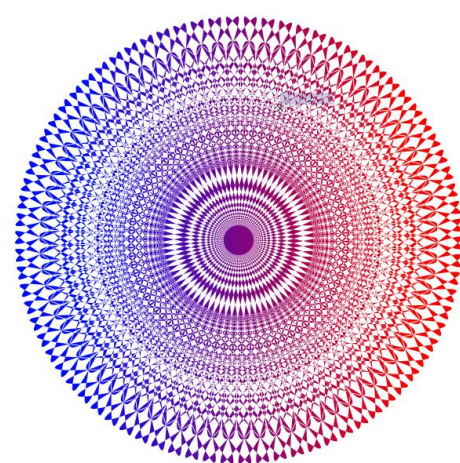
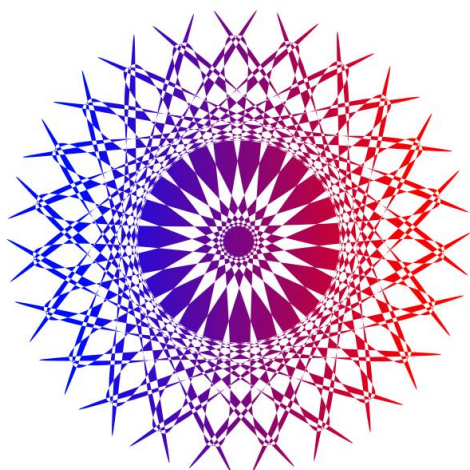
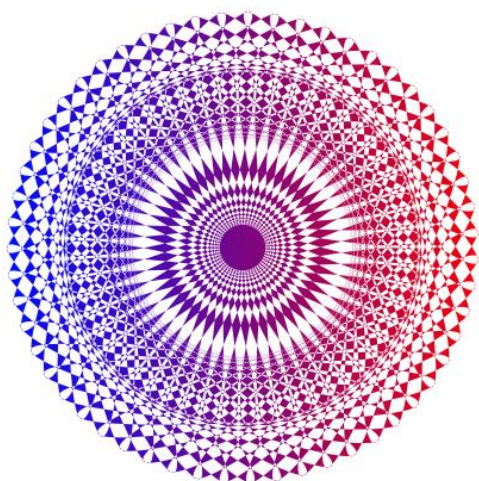
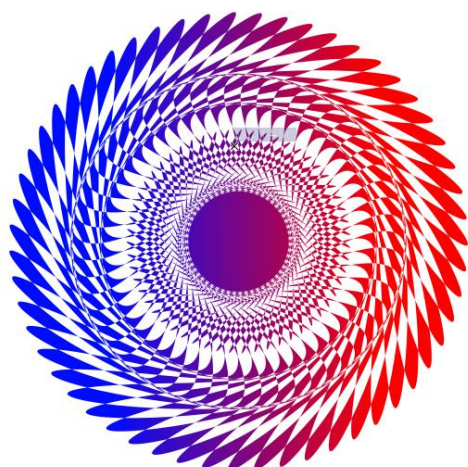
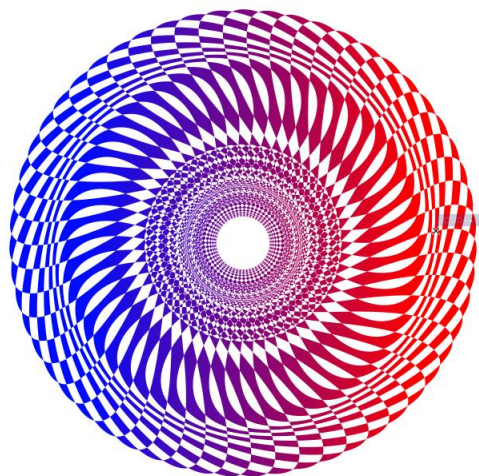
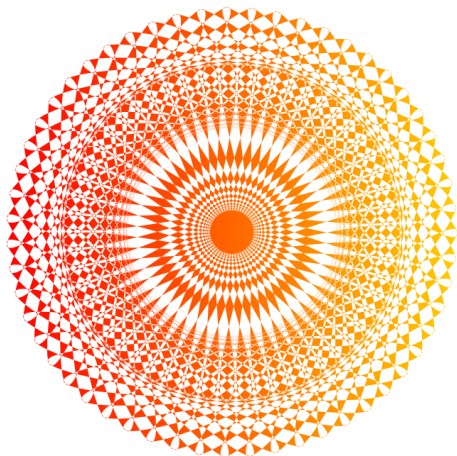


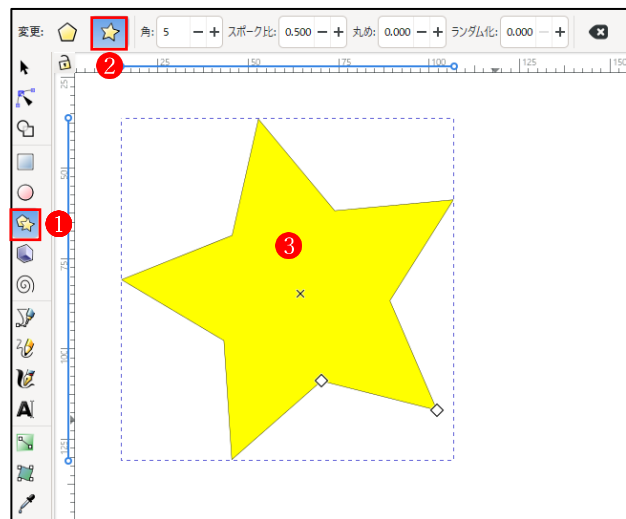
万華鏡のような複雑な形のイラスト

今回は、Inkscape で、万華鏡のような複雑な形のイラストを描いてみましょう



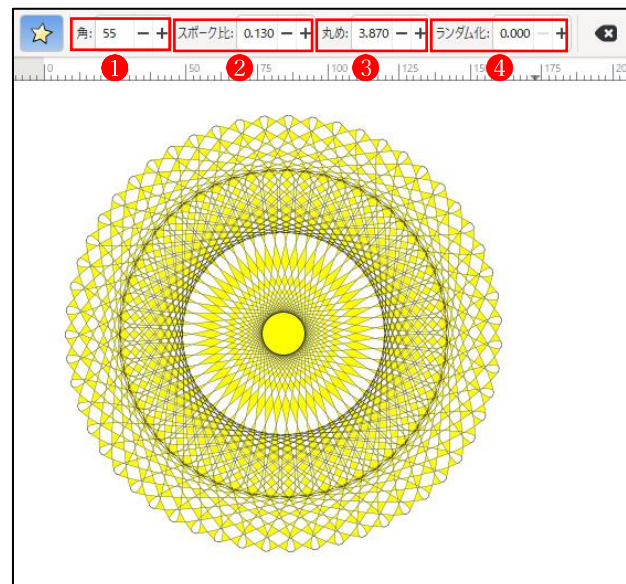
1 星形／多角形ツールで万華鏡のような模様を描く

- ① 星形／多角形ツール①で星形②を選択し、星を1個③描きます。



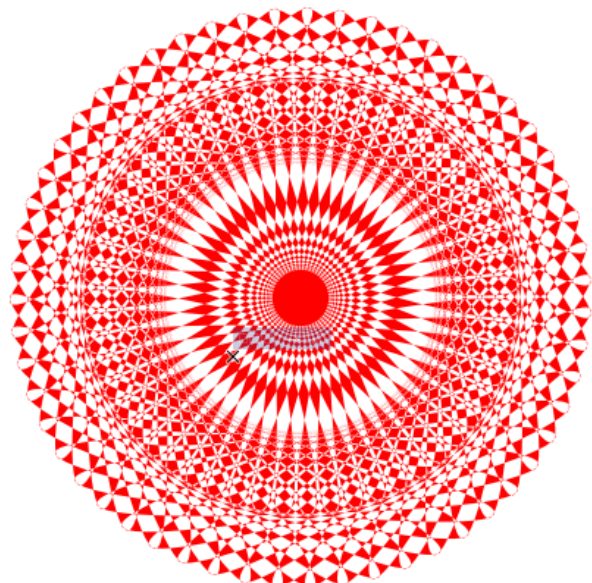
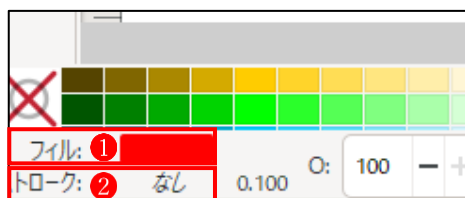
- ② この星のシェイプに対して、ツールコントロールバーで、次のように設定します。

- ・角数：55 ①
- ・スポーク比：0.130 ②
- ・丸め：3.870 ③
- ・ランダム：0.000 ④



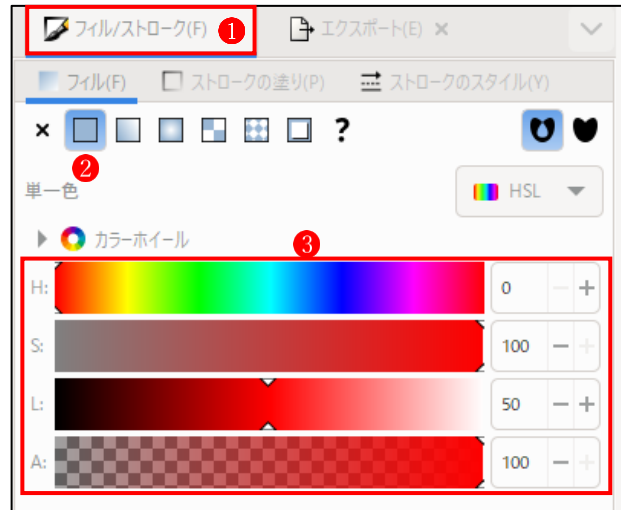
- ③ フィルとストロークを設定します。

- ・フィル：赤 ①
- ・ストローク：なし ②

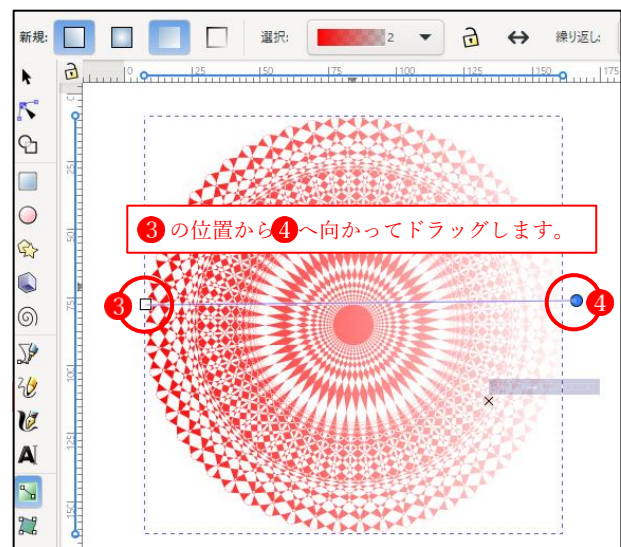


- ④ この模様線形グラデーションをかけます。

・最初にフィル／ストロークのダイアログ①を表示しておきます。
→フィルは「単色」②で、色は赤 (ff0000ff)③が設定されています。ストロークは「なし」です。

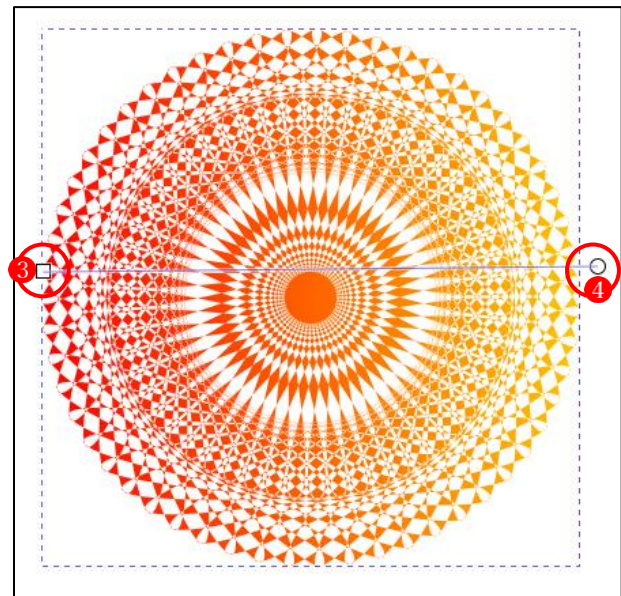
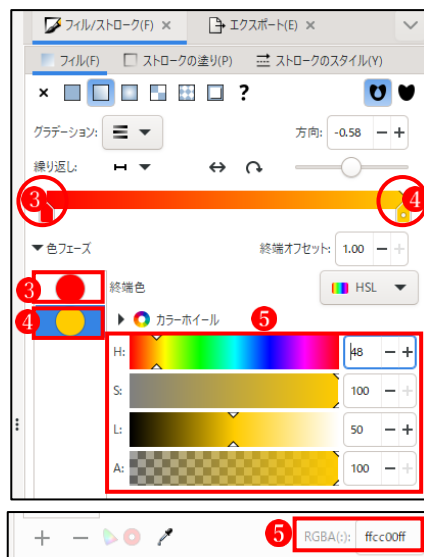


・グラデーションツール①を選択します。
→「線形グラデーションを作成」②を選択します。
→シェイプの左③から右④へ向けてドラッグします。



・フィル・ストロークダイアログを見ると、フィルには「線形グラデーション」が設定されていて、グラデーションの終端色(③と④)が表示されています。

→右側の終端色④を選択して色を(ffcc00ff)⑤に変更します。

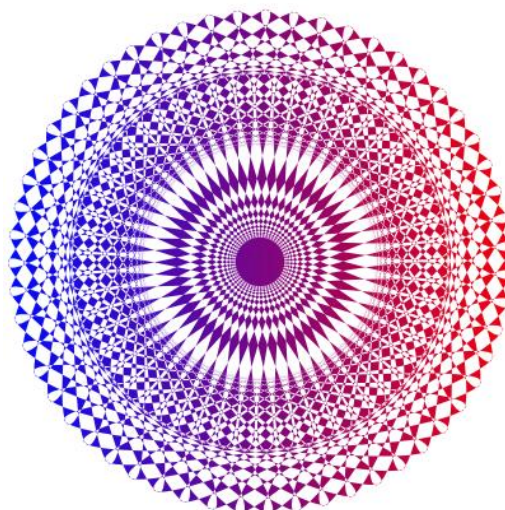


☆RGBA のカラーコードは、ダイアログの下方⑤に表示されています。

2 多様なバリエーションの模様を作成する

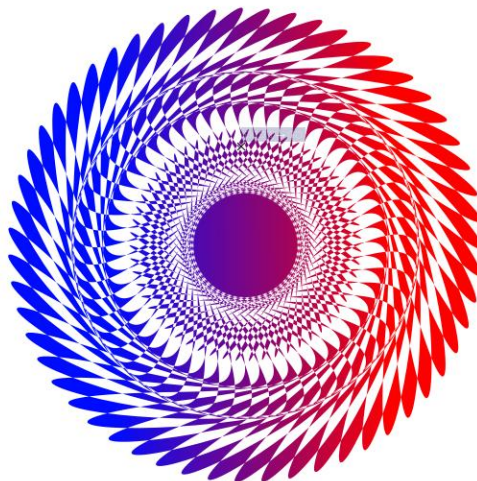
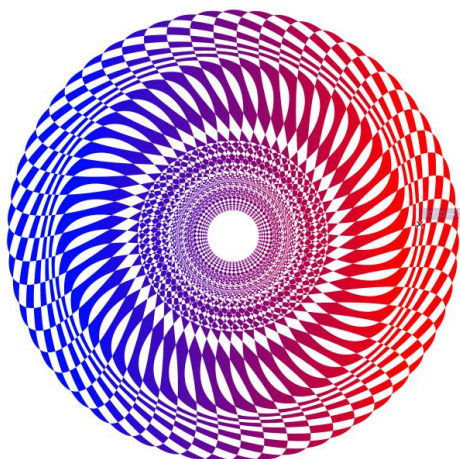
① 「グラデーションの色」を変えてみましょう。

- ・始めの終端色を青、終わりの終端色を赤にしてみます。



② 「スポーク比」を変えてみましょう。

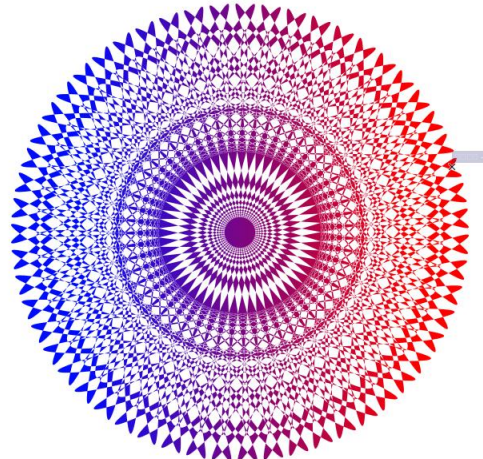
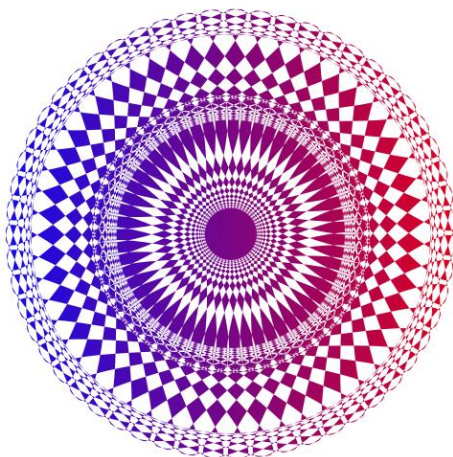
- ・内側のハンドルを移動させます。



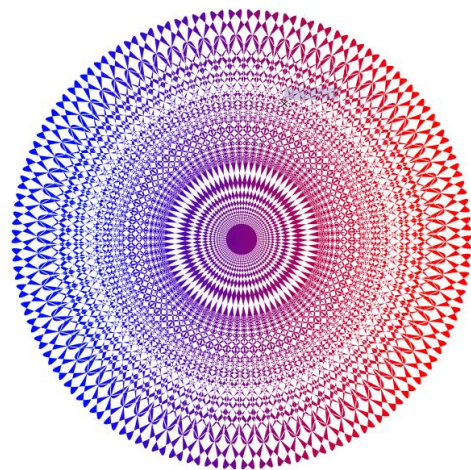
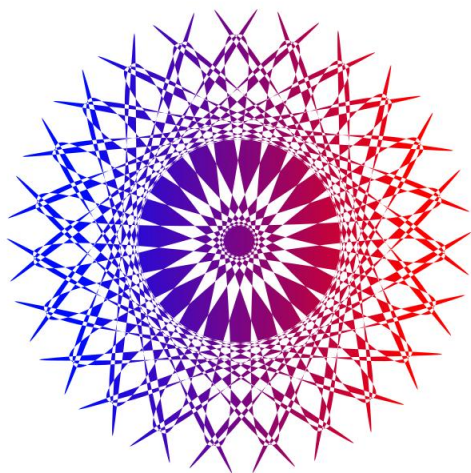
- ・外側のハンドルを移動させます。

→外円が大きくなるだけで模様の変化はありません。

③ 「丸め」の数値を変えてみましょう。



④ 「角数」を変えてみましょう。



⑤ 「ランダム化」の数値を変えてみましょう。

