

09 パンダのイラスト

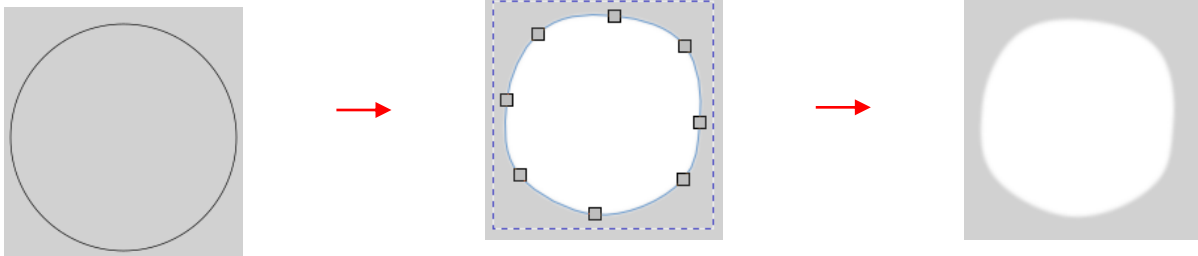
かわいいパンダのイラストを描いてみましょう！



1 顔のパーツを作ります。

① 顔の土台を描きます。

- ・円弧ツールで円を描きます。
- ・オブジェクトをパスに変換します。
- ・ノードツールを使って形を整えます。
- ・フィルの色を白[ffffff]にします。
- ・ぼかしを 12.0%にします。



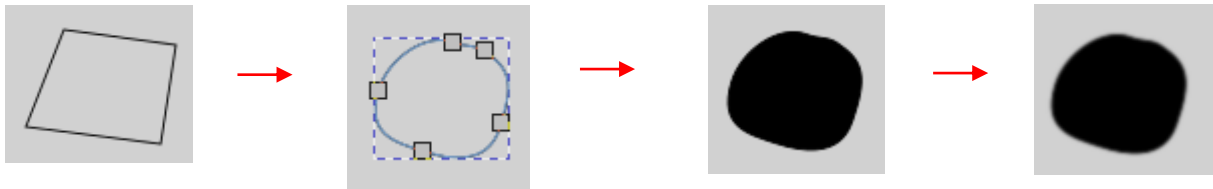
②右の耳を描きます。

- ・矩形ツールを使って四角を描きます。
- ・オブジェクトをパスに変換します。
- ・ノードツールを使って形を整えます。
- ・フィルの色を黒[000000ff]にします。
- ・ぼかしを 15.0%にします。



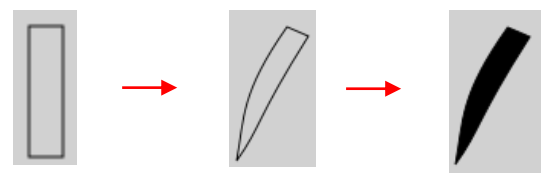
③ 左の耳を描きます。

- ・ 矩形ツールを使って四角を描きます。
- ・ オブジェクトをパスに変換します。
- ・ ノードツールを使って形を整えます。
- ・ フィルの色を黒[000000ff]にします。
- ・ ぼかしを 15.0%にします。



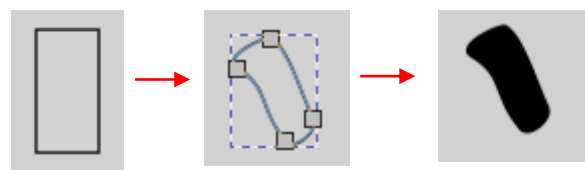
④ 右の目を描きます。

- ・ 矩形ツールを使って四角を描きます。
- ・ オブジェクトをパスに変換します。
- ・ ノードツールを使って形を整えます。
- ・ フィルの色を黒[000000ff]にします。



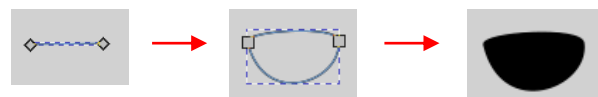
⑤ 左の目を描きます。

- ・ 矩形ツールを使って四角を描きます。
- ・ オブジェクトをパスに変換します。
- ・ ノードツールを使って形を整えます。
- ・ フィルの色を黒[000000ff]にします。



⑥ 鼻を描きます。

- ・ ペンツールを使って一往復の直線を描きます。
- ・ ノードツールを使って、直線を上下に広げ、形を整えます。
- ・ フィルの色を黒[000000ff]にします。



⑦ 口を描きます。

- ・ ペンツールを使って直線を描きます。
- ・ ノードツールを使って、直線を下に広げ、口の形にします。
- ・ フィルの色を黒[000000ff]にします。

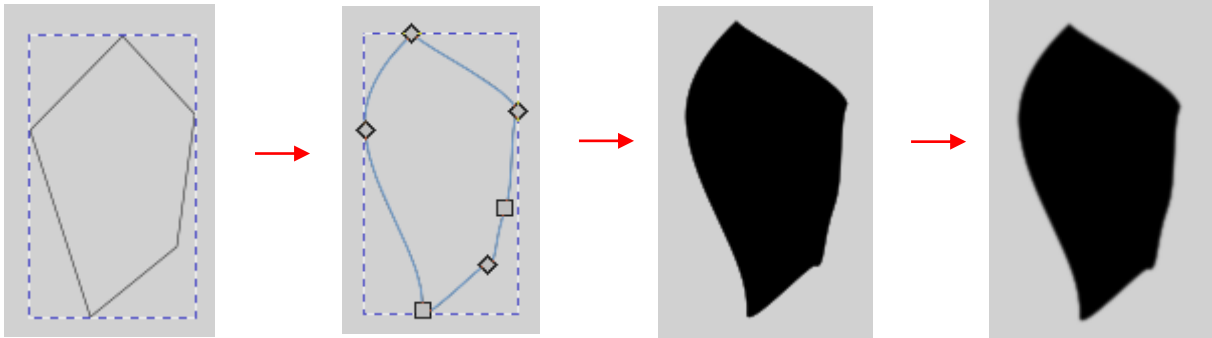


- ⑧ 顔の土台に各パーツを配置します。
- ・顔の土台に右耳と左耳を配置します。
耳が上になるように重なり順を調整します。
 - ・右目と左目を適当な位置に配置します。
 - ・鼻を配置します。
 - ・口を配置します。
 - ・各パーツの形、サイズ、位置を調整します。

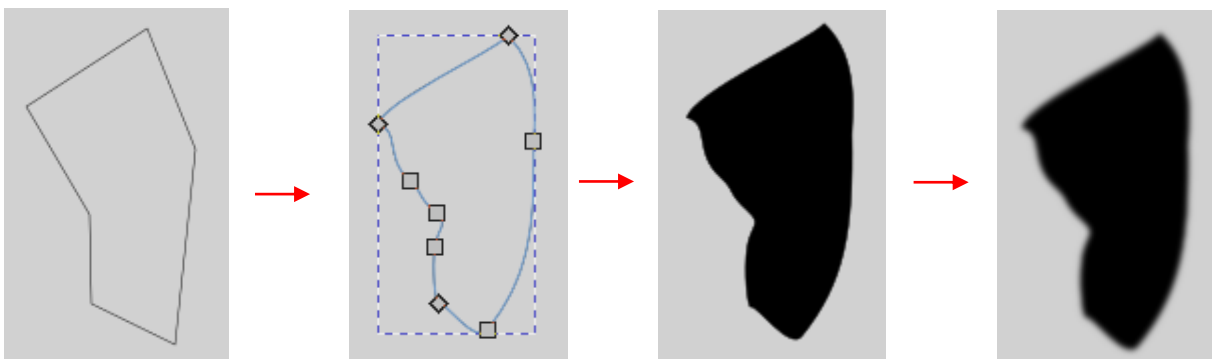


2 胴体部分を作ります。

- ① 右前脚を描きます
- ・ペンツールを使って右前脚の大まかな形を描きます。
 - ・ノードツールを使って、形を整えます。
 - ・フィルの色を黒[000000ff]にします。
 - ・ぼかしを 15.0%にします。

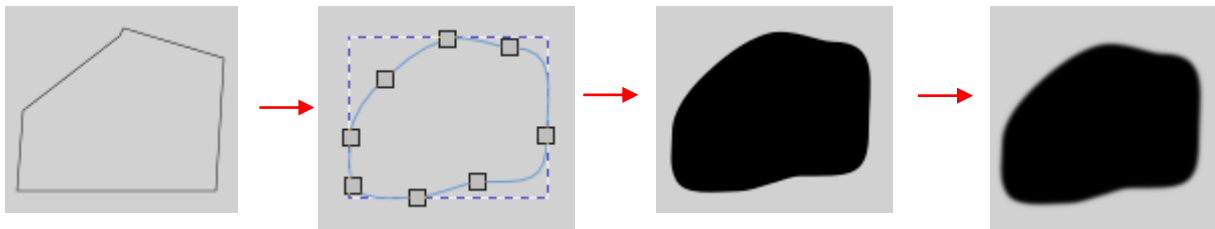


- ② 左前脚を描きます
- ・ペンツールを使って左前脚の大まかな形を描きます。
 - ・ノードツールを使って、形を整えます。
 - ・フィルの色を黒[000000ff]にします。
 - ・ぼかしを 15.0%にします。



③ 右後脚を描きます

- ・ペンツールを使って右後脚の大まかな形を描きます。
- ・ノードツールを使って、形を整えます。
- ・フィルの色を黒[000000ff]にします。
- ・ぼかしを 15.0%にします。



⑤ 右前足、左前足、右後足を描きます。

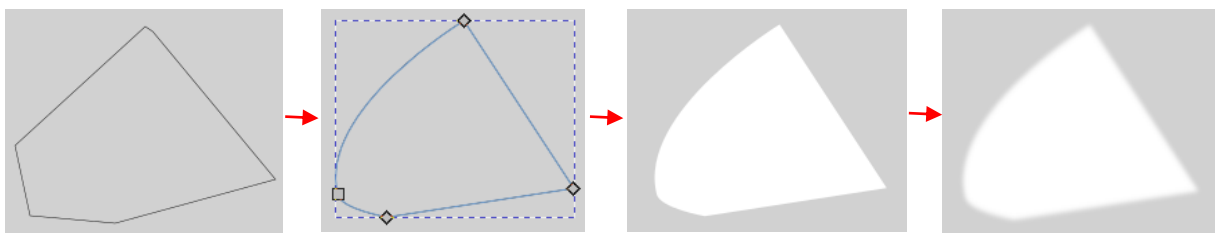
- ・円弧ツールで円を描きます。
- ・オブジェクトをパスに変換します。
- ・選択ツールを使って形を整えます。
- ・フィルの色を黒[000000ff]にします。
- ・ぼかしを 15.0%にします。



- ・2個複製して、それぞれの形を調整します。

⑥ 胴体の背中部分を描きます。

- ・ペンツールで大まかな背中中の形を描きます。
- ・ノードツールを使って形を整えます。
- ・フィルの色を白[ffffff]にします。
- ・ぼかしを 15.0%にします。



⑦ 胴体と脚の隙間を埋めるグレイな部品を描きます。

- ・円弧ツールで円を描きます。
- ・選択ツールを使って形を整えます。
- ・フィルの色をグレイ[ccccccff]にします。
- ・1個複製して、2個にします。



- 3 顔の部分と胴体のパーツを重ね合わせて、パンダのイラストを完成させます。
- ・顔の部分と胴体のパーツを重ね合わせて、位置と形とサイズを調整します。
 - ・重なり順を調整します。
 - ・ストロークは削除します。
 - ・ぼかし具合を調整します。
 - ・パンダ全体を囲むように円の背景を付けます。

E09 パンダのイラスト

