

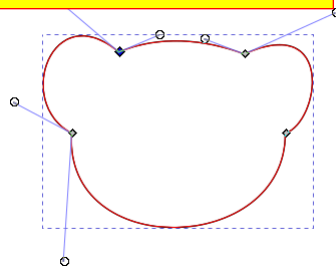
## 04 クリスマス用のクマ

## 01 クマの顔を描く

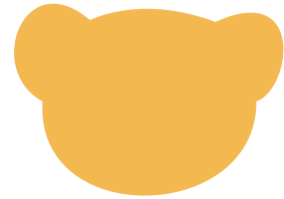
ペンツールを使って、台形のような形を作ります。



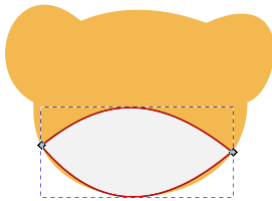
ノードツールに切り替え、クマの顔の形に整形します。



顔の色を RGBA[f3b850ff] に設定し、ストロークを「なし」にします。



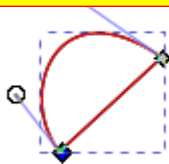
ペンツールを使って、顔の左側から右側に向けて往復の直線を引きます。ノードツールに切り替えて、2本のセグメントを上下に引っ張って口周りの形を描きます。



口周りの色を 5% グレーにし、また、ストロークを「なし」にします。



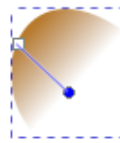
ペンツールを使って、斜めに往復の直線を引きます。ノードツールに切り替えて、2本のセグメントを上下に引っ張って右耳の形を描きます。



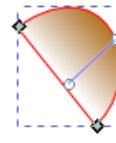
右耳の色を RGBA[b87a2adff] にし、また、ストロークを「なし」にします。



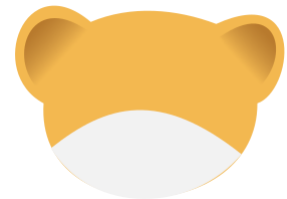
右耳に線形グラデーションをかけます。



右耳を複製して、水平反転します。これを左耳の形に整形します。



顔に右耳と左耳を配置して、顔に合うようにそれぞれ整形します。



円／弧ツールを使って右目を作成し、それを複製して左目にします。



ペンツールとノードツールを使って鼻を作成し、フィルの色を黒にします。



ペンツールとノードツールを使って口を作成し、フィルの色を黒、ストロークを3にします。



ここまでで作成した各パーツを、顔のそれぞれの位置に配置し、位置やサイズを微調整します。

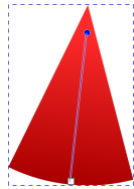


## 02 とんがり帽子を描く

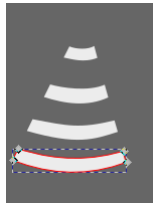
円／弧ツールを使って三角帽子の形を描き、フィルの色を `RGBA[aa0000ff]`、ストロークを「なし」にします。



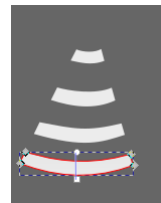
三角帽子に線形グラデーションをかけます。丸いハンドルの色を `RGBA[ff2a2aff]` に設定します。



ペンツールを使って三角帽子の横じまの形を描き、複製を3個作成し、帽子に沿うように縮小します。



各パーツに線形グラデーションをかけます。四角いハンドルの色を `RGBA[ecceccff]` に丸いハンドルの色を `RGBA[f9f9ff]` に設定します。



赤い円錐のような形の図形の上に、左の白い図形を重ね合わせて、クマのとんがり帽子の完成です。

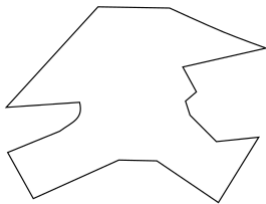


赤い円錐のような形の図形をクマの顔の上に配置し、最前面に移動させれば、クマの顔と帽子が出来上がりました。

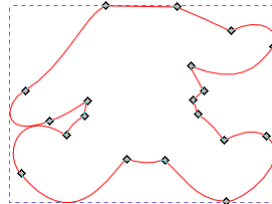


## 03 クマの胴体を描く

ペンツールを使って、クマの胴体のアウトラインを描きます。



ノードツールを使って、クマの胴体の形を整形します。



胴体の色を `RGBA[c38c3cff]` に設定します。



ペンツールとノードツールを使って右手を作成し、フィルの色を `RGBA[8e552aff]` にします。線形グラデーションをかけます。丸いハンドルの色は `RGBA[ba843eff]` に設定します。



ペンツールとノードツールを使って左手を作成し、フィルの色を `RGBA[8e552aff]` にします。線形グラデーションをかけます。丸いハンドルの色は `RGBA[b7833affff]` に設定します。



ペンツールとノードツールを使って右足を作成し、フィルの色を `RGBA[63843eff]` にします。線形グラデーションをかけます。丸いハンドルの色は `RGBA[915c3aff]` に設定します。



ペンツールとノードツールを使って左足を作成し、フィルの色を `RGBA[7a4712ff]` にします。線形グラデーションをかけます。丸いハンドルの色は `RGBA[ac7421ff]` に設定します。

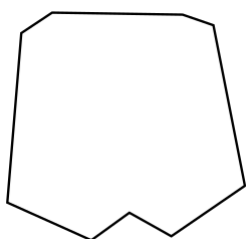


クマの胴体に手と足をドッキングして、形を整形します。

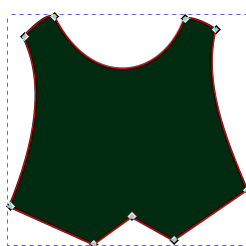


#### 04 クマのチョッキを描く

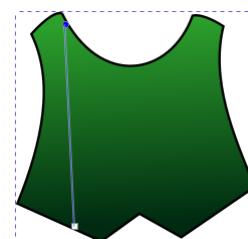
ペンツールを使って、クマのチョッキのアウトラインを描きます。



ノードツールを使って、クマのチョッキの形を整形します。チョッキの色を RGBa[c38c3cff] に設定します。



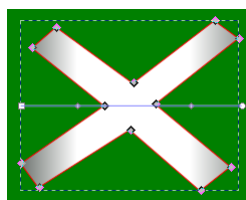
線形グラデーションをかけます。丸いハンドルの色は RGBa[2ca02cff] に設定します。



チョッキのボタン留めのラインを描きます。色は RGBa[0b280bff] に設定します。



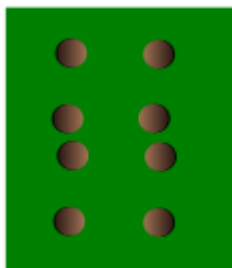
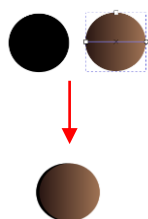
ペンツールとノードツールを使って、ボタンモールを描きます。フィルの色は RGBa[6d736fff] に設定します。左から右への線形グラデーションをかけますが、中間に 2 か所の色フェーズを追加します。四角いハンドルの色は RGBa[6d736fff] に、中間の 2 か所の色フェーズの色は RGBa[ffffff] に、丸いハンドルの色は RGBa[909592ff] に設定します。



円／弧ツールを使ってチョッキのモールに付けるボタンを描きます。まず、黒い円を描き、これを 1 つ複製します。複製した円に線形グラデーションをかけます。丸いハンドルの色を RGBa[a17455ff] に設定します。最初の黒い円とグラデーションをかけた円を重ね合わせ、わずかにずらして陰影をつけます。続けて水平反転させ、右側に移動させます。これで、左右一対のボタンができました。同じようにして、計 4 対のボタンを作成します。

モールとボタンを組み合わせて、重なり順を調整して 2 組作ります。

チョッキの各パーツをドッキングして、重なり順を調整し、チョッキに仕上げます。

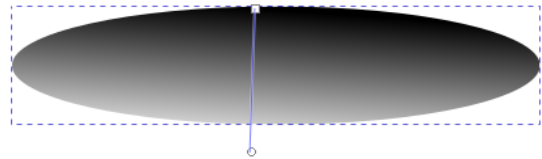


## 05 クマの尻の下の影を描く

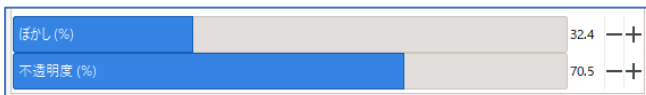
円/弧ツールを使って適当な大きさの楕円を描きます。色は黒に設定します。



上から下へ線形グラデーション（黒から透明へ）をかけます。



フィル/ストロークダイアログを開き、ぼかしを 32%、不透明度を 70%に設定します。



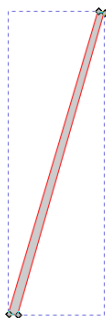
## 06 クマの顔と胴体をドッキングする

ここまでで作成したすべてのパーツをドッキングして、クマの本体を完成させます。



## 07 旗を描く

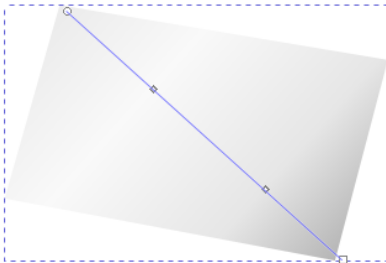
ペンツールを使って旗竿を描きます。フィルの色は、HSLA[0,0,80,100]に設定します。



左から右への線形グラデーションをかけます。左のハンドルの色は HSLA[0,0,98,100]に、右のハンドルの色は HSLA[0,0,80,100]に設定します。



矩形ツールを使って、旗の形を描きます。選択ツールを使って、旗の形を調整します。  
旗の色は、RGBA[b3b3b3ff]に設定します。  
線形グラデーションをかけますが、中間に2か所の色フェーズを追加します。  
四角いハンドルの色を RGBA[b3b3b3ff]、その上の色フェーズの色を RGBA[e6e6e6ff]、さらにその上の色フェーズの色を RGBA[f9f9f9ff]、最後に丸いハンドルの色を RGBA[ecececff]に設定します。



旗竿と旗をドッキングさせます。



## 08 旗の文字を描く

テキストツールで「Merry」の文字を書き、旗に合わせて角度を調整します。  
 フォントファミリー sans-serif  
 ファンとスタイル Bold  
 フォントサイズ 30pt  
 フォントカラー 黒



左のテキストを3個複製し、1つ目の複製テキストの色を30%グレー（不透明度30%）にします。



複製した2つ目のテキストに線形グラデーションをかけます。  
 中間に色フェーズを1つ追加します。  
 色フェーズに色を設定します。  
 上 HSLA[0,100,40,100]  
 中 HSLA[2,87,34,100]  
 下 HSLA[0,100,25,100]に設定します。



複製した3つ目のテキストに線形グラデーションをかけます。  
 中間に色フェーズを1つ追加します。  
 色フェーズに色を設定します。  
 上 HSLA[55,76,89,100]  
 中 HSLA[50,83,60,100]  
 下 HSLA[48,100,42,78]に設定します。



グラデーションをかけた3つのテキストを整列させます。



グラデーションをかけた3つのテキストを上から順に、わずかにずらしながら重ね合わせます。



テキストツールで「Christmas」の文字を書き、「Merry」の場合と同様にして、グラデーションをかけた文字を作成します。

旗に「Merry Christmas」の文字を重ねて配置を調整します。



09 すべてのパーツを合体させてクリスマス用のクマのイラストを完成させる

#### 04 クリスマス用のクマ

