

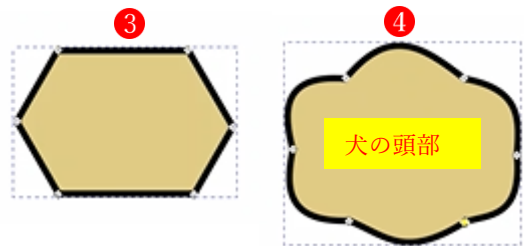
03 簡単な犬のイラスト

01 犬の頭部を作成する

- ペンツールを使って、適当な六角形の図形を描きます。**1**
- ストロークの太さを5ピクセルにします。**2**

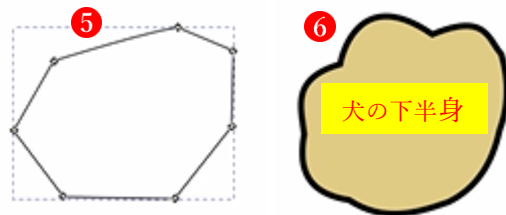


- フィルに適当な色を設定します。**3**
- ノードツールを使って、セグメントを引っ張って丸く膨らませます。**4**



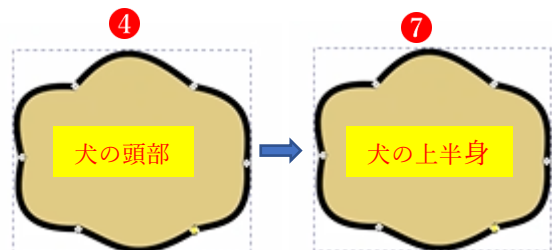
02 犬の下半身を作成する

- ペンツールで適当な形の図形を作成します。**5**
- ストロークと色を頭部と同じくし、犬の頭部を作成したのと同じようにして、少し形の違う形で胴体の下半身を作成します。**6**



03 犬の上半身を作成する

- 犬の頭部**4**を選択して複製[Ctrl+D]して、犬の胴体の上半身とします。**7**



04 犬の足と尻尾の部分を作成する

- 犬の頭部や上半身、下半身と同じようにして、犬の右足の毛の部分**8**と尻尾の部分**9**を作成します。(※犬の左足は隠れて見えないので描きません。)

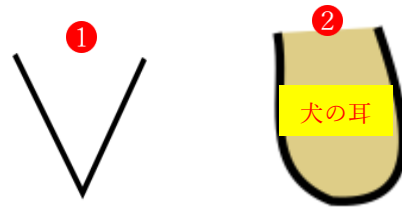


- ペンツールを使って、小さな三角形を描き、ノードツールで足の形に整形します。**10**



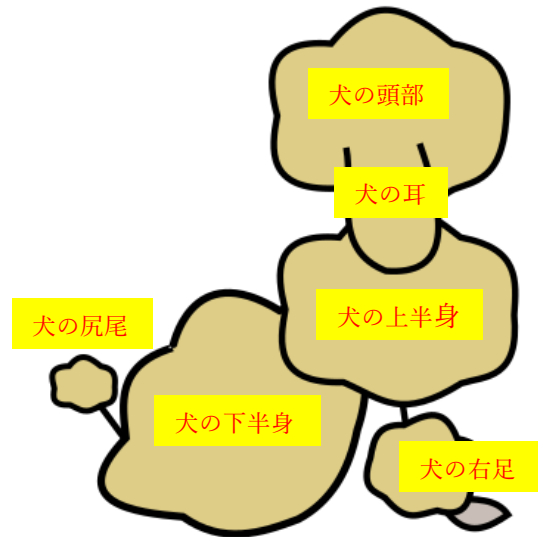
05 耳を作成する

- ・ペンツールを使ってV字型の直線を描きます。**①**
- ・ストロークとフィルの色を胴体と同じくし、次にノードツールを使って、V字型の直線を耳の形に整形します。**②**



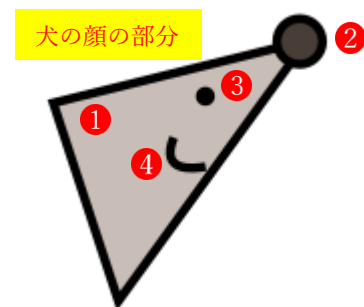
06 作成した犬のパーツを適当に配置する

- ・選択ツールを使って、犬のパーツを適当に配置します。
- ・配置したパーツを、ノードツールを使って、自然な犬の形に整えます。
- ・各パーツの重なり順を調整します。
- ・ペンツールを使って短い直線を2本描き、ストロークの太さを5ピクセルにします。この直線を使って胴体と足**①**、胴体と尻尾**②**をそれぞれつなぎ、最背面に移動します。



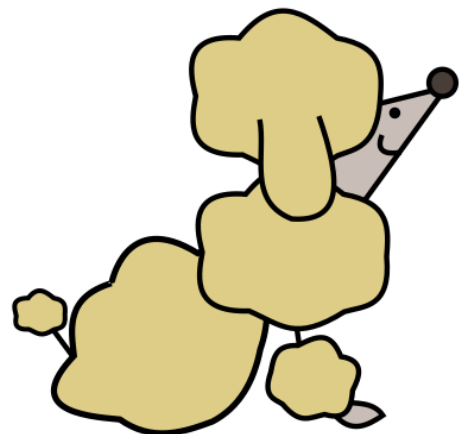
07 顔の部分を描く

- ・ペンツールを使って三角形を作成し、選択ツールを使って顔の形に配置し、適当な色を設定します。**①**
- ・円／弧ツールを使って鼻の部分を作成し、適当な色を設定します。**②**
- ・円／弧ツールを使って目を作成します。**③**
- ・ペンツールを使って直線を描き、ノードツールを使って口の形に整形します。**④**



08 胴体と顔をドッキングして犬のイラストを完成させる

- ・胴体部分と顔の部分を重ね合わせて形を調整します。
- ・ノードツールやカラーパレットを使って微調整を行います。



これで「簡単な犬のイラスト」の完成です。

E03 簡単な犬のイラスト

