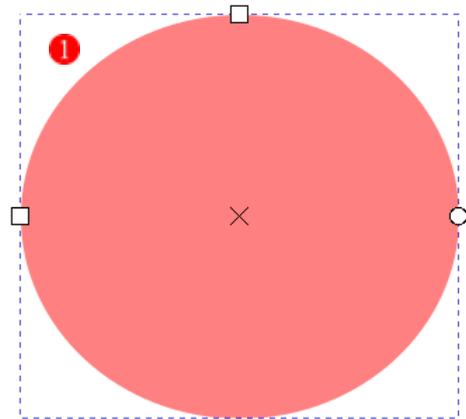


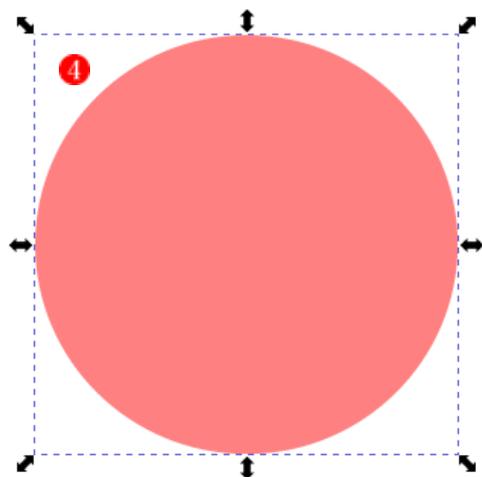
02 立体的な球体

01 ピンクの球体を作成する

- ・円／弧ツールを使って適当な大きさの円①を作成します。
- ・フィルの色は何でも構いません。
- ・ストロークは「なし」にします。②



- ・選択ツールで円を選択します。
- ・円の幅と高さを 300px に設定します。③
- ・真円になりました。④

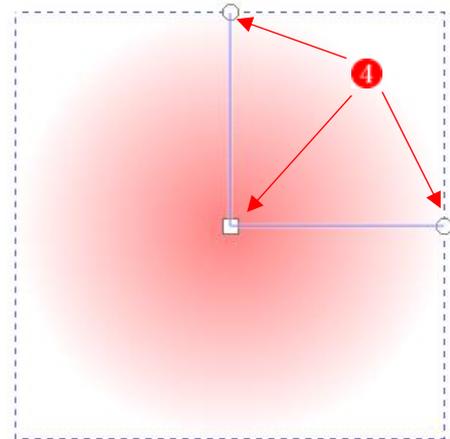


02 円にグラデーションを付ける

- ・グラデーションツールをクリックします。
- ・新規グラデーションを[放射]②、[フィル]③に設定します。
- ・オブジェクト（円）をダブルクリックします。

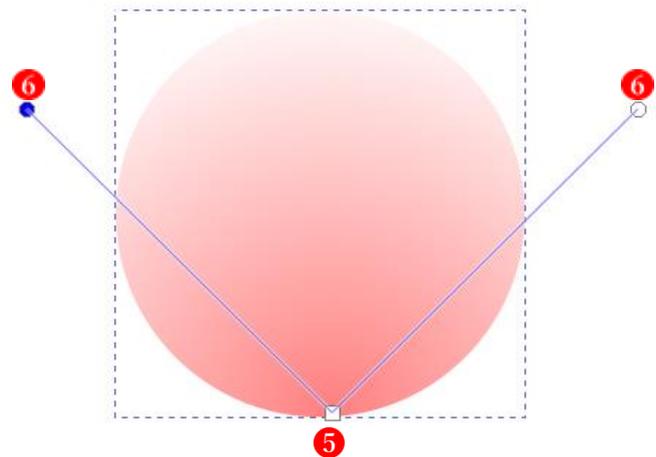


- ・グラデーションツールのハンドルが表示されます。

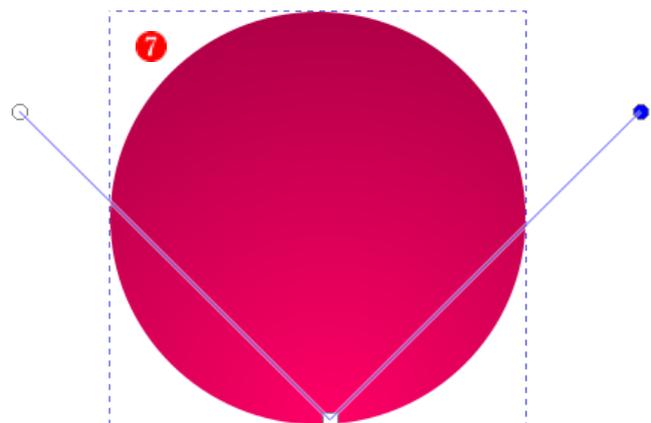


- ・表示されているハンドルを移動します。四角いハンドルを最下部までドラッグして移動し⑤、他の2本のハンドルもドラッグで左右に開くように移動させ、少し伸ばします⑥。

※Shift キーと Ctrl キーを同時に押しながら片方のハンドルをクリックしてドラッグすると、両方の長さを同じくして伸ばすことができます。



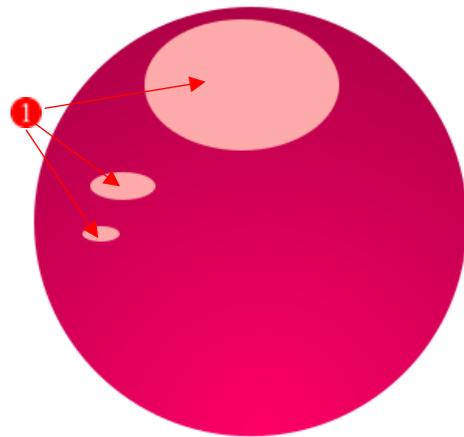
- ・四角いハンドル⑤をクリックし、カラーパレットから少し薄めのピンク [FF0066] を設定します。
- ・丸いハンドル⑥をクリックし、少し濃いめのピンク [AA0044] を設定します。
- ・下部から上部に向かって濃くなっていくグラデーションがかかりました⑦。
- ・ここで、グラデーションの色合いが気に入らない場合は、四角いハンドルまたは丸いハンドルをクリックして、カラーピッカーから好みの色を設定します。



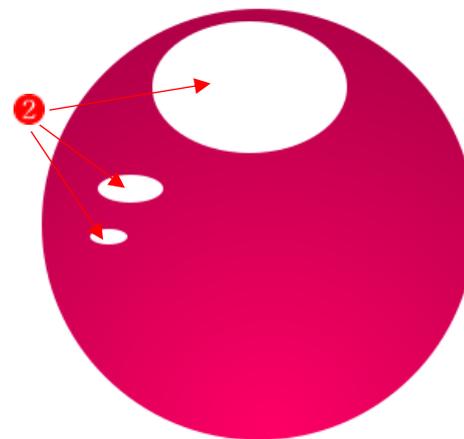
03 グラデーションのかかった円を立体的に見せる

工夫をする

- ・大円の中に中小3個の楕円を作成します①。



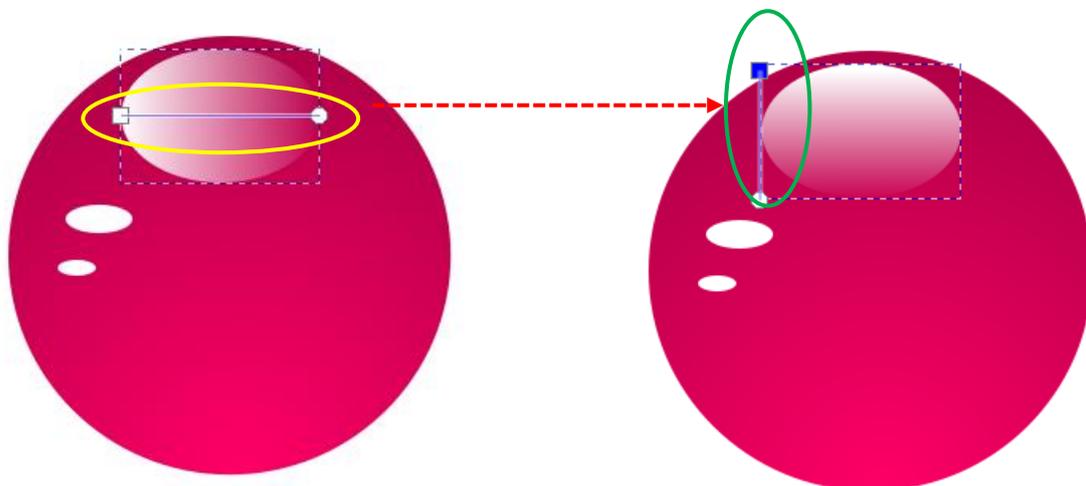
- ・選択ツールに切り替えて、中小の楕円を白くします②。



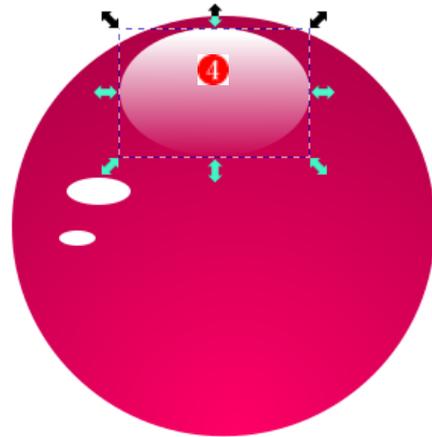
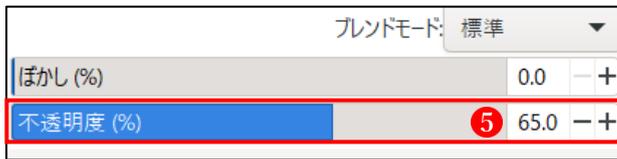
- ・グラデーションツールをクリックします。
- ・新規グラデーションを[線形]②、[フィル]③に設定します。



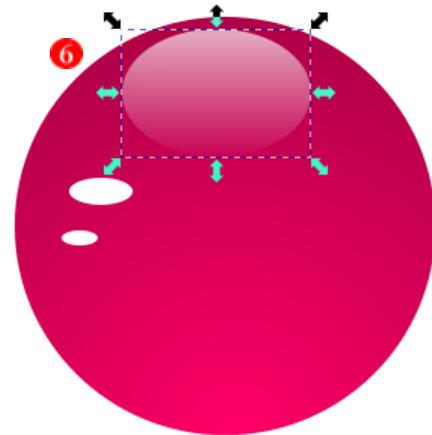
- ・白い楕円をダブルクリックします。
- ・グラデーションツールのハンドルが表示されます。
- ・四角いハンドルと丸いハンドルをドラッグして位置を変えます。



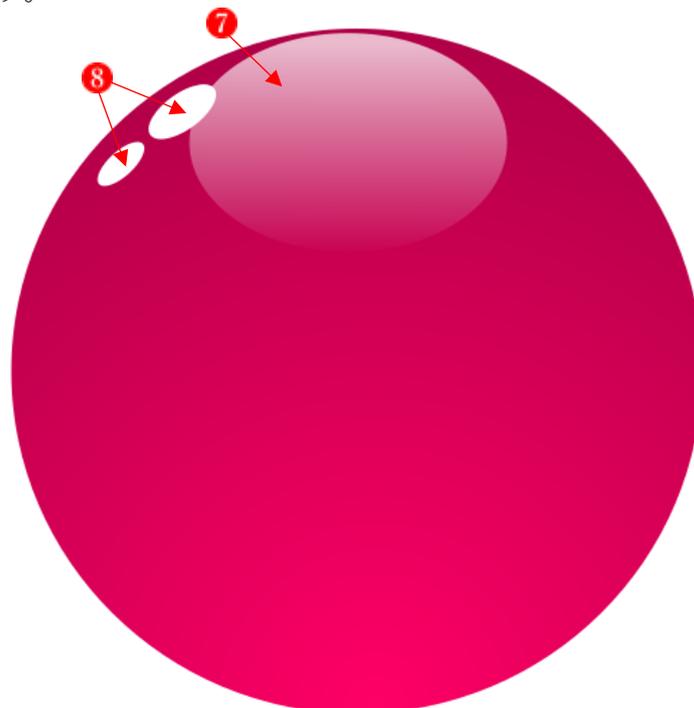
- ・ 選択ツールで白い楕円を選択（クリック）します④。
- ・ 不透明度のスライドを移動して[65.0]に設定します⑤。



- ・ 選択した部分の不透明度下がって、より立体的な球体に見えてきました⑥。



- ・ 白い楕円の部分を少し拡大します⑦。
 - ・ 小さい2つの円を回転させて、上辺左の位置へ配置します⑧。
- これで、立体的な球体の完成です。



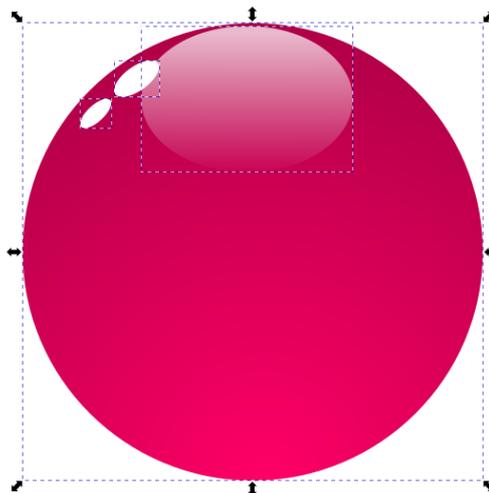
04 色を変えた球体を複製する

- ・最初に、[オブジェクトの変形に従って（フィルまたはストロークの）グラデーションも変形]を[オン]にします①。

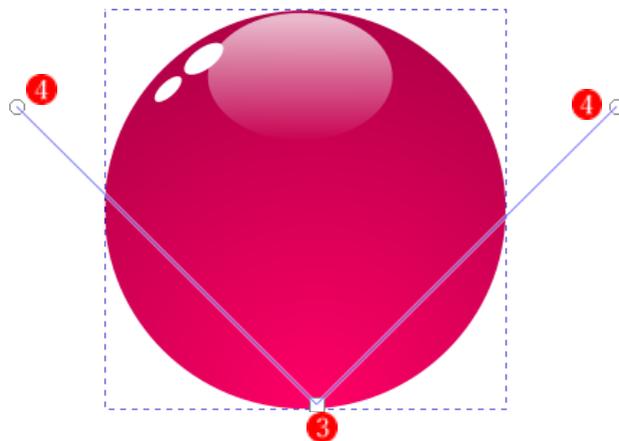


※このボタンを[オン]にしておかないと、グループ化したり複製したりするときに、グラデーション部分が取り残されてしまいます。

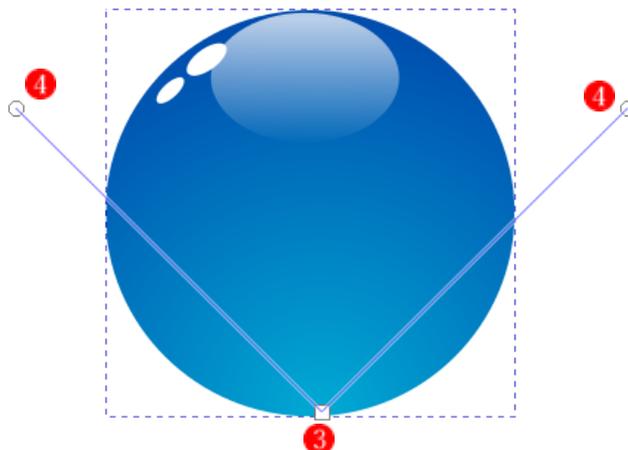
- ・完成したピンク色の球体全体を選択して、グループ化 (Ctrl キー+G) します②。



- ・グループ化したピンク色の球体を選択し、複製 (Ctrl+D) します。
- ・グラデーションツールをクリックし、複製した球体の上でクリックします。
- ・放射グラデーションの四角いハンドル③と丸いハンドル④が現れます。



- ・四角いハンドル③をクリックして、カラーパレットからフィルの色を薄い青色 [00AAD4] に設定します。
- ・丸いハンドル④をクリックして、カラーパレットからフィルの色を少し濃い青色 [0044AA] に設定します。



これで、青い球体の完成です。

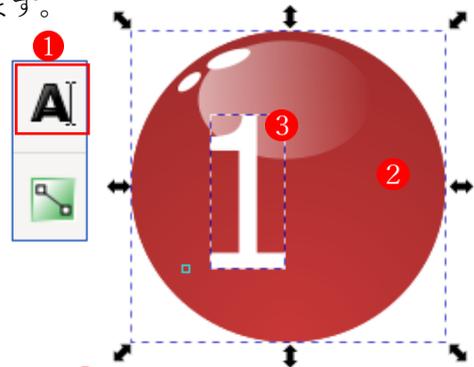
- ・同じようにして、緑色の球体を作成してみましょう。
→これで、ピンク、青、緑の3つの球体が完成しました。



05 数字を入れた球体を作成する

数字を入れた球体を作成すれば、リストマークなどに利用することができます。

- ・テキストツール①を選択して、球体上でクリックします。
- ・数字を入力して適当なサイズの大きさにします。



- ・先に大きい円②を選択し、次にテキストの「1」③を選択します。
- ・「整列と配置」ダイアログ④を表示し、「最初の選択部分」⑤を選択します。
- ・「中心を垂直軸に合わせる」⑥をクリックし、続けて「水平軸の中心に揃える」⑦をクリックします。



- ・数字⑧が球体の真ん中に配置されました。
- ・数字だけ入れ替えれば、いくつでも数字を増やしていくことができます。

