7/01　パスとテキスト

1　テキストをアウトライン化する

1　テキストを作成する

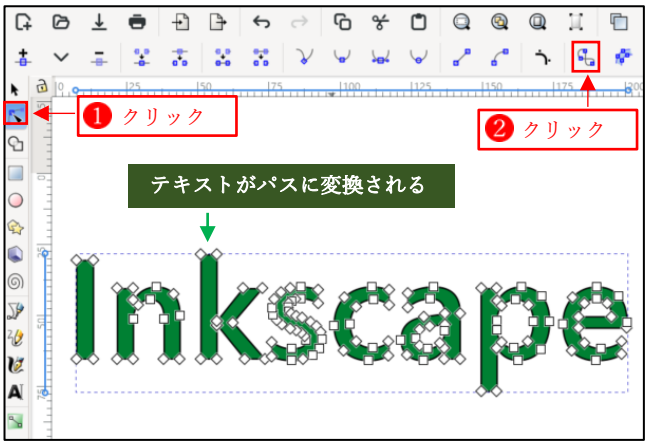
テキストオブジェクトを作成して❶、選択状態にします。

・フォント：Yu Gothic UI　BOLD
・サイズ：140pt　文字間隔：2.00px
・ストローク：黒　2.00px
・文字色：濃いめの緑(#008033)

2　オブジェクトをパスに変換する

[ノードツール]を選択して❶、[オブジェクトをパスへ]をクリックすると❷、テキストがパスへ変換され、アウトライン化します。

- [選択ツール]で全体を選択してから[パス]→[オブジェクトをパスへ]でも同様にできます。



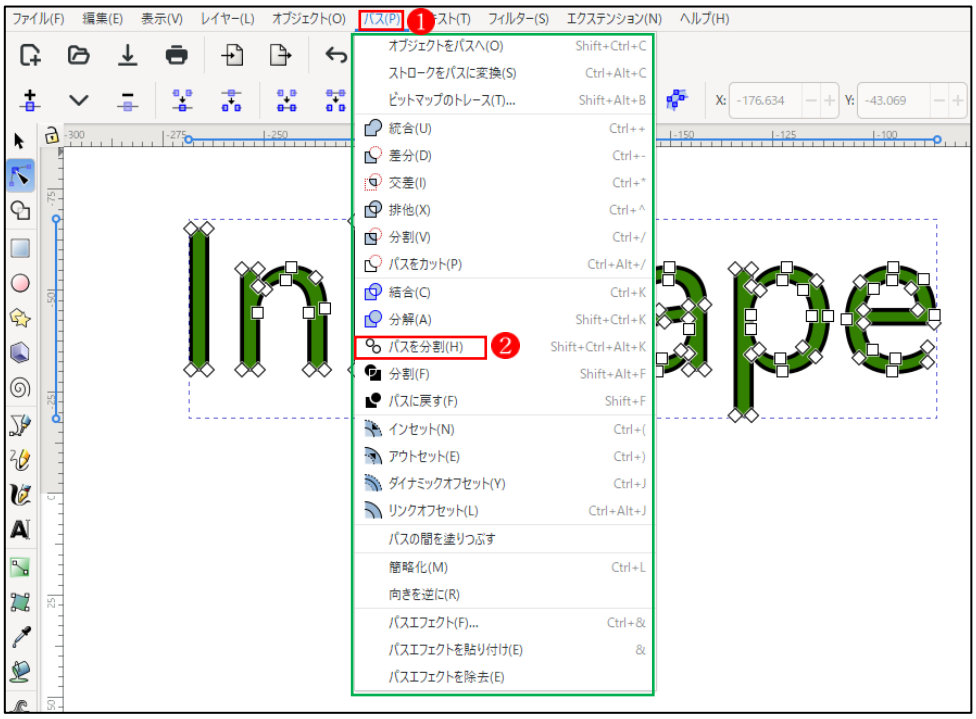
MEMO　アウトライン化の注意

テキストをアウトライン化すると、テキストとして編集することはできなくなります。

3　パスを分解する

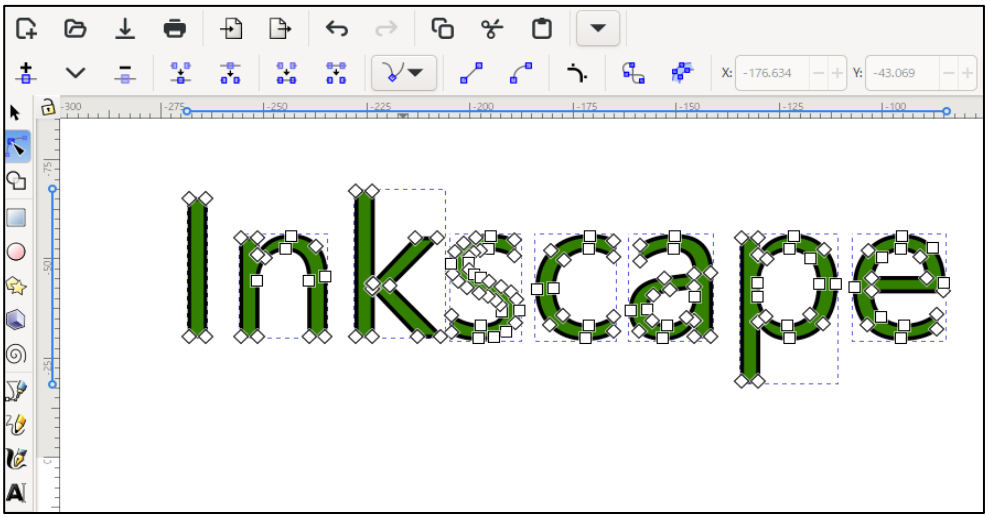
パスへ変換されてアウトライン化したテキストは、グループ化されていて一文字ずつの編集はできません。

そこで、[パス]→[パスを分解]を行なって、一文字ずつ編集できるようにします。



→グループ化されていた文字が一文字ずつに分解されました。

これで、文字ごとに形状を変えたり、文字の色を変えたりということが、自由にできるようになりました。



★　選択ツールで、１文字ずつ選択することができまるので、次のようなことができます。

・サイズの変更や回転、移動

・フィルやストロークを変える。

・ノードツールで変形させる

・フィルターの適用など

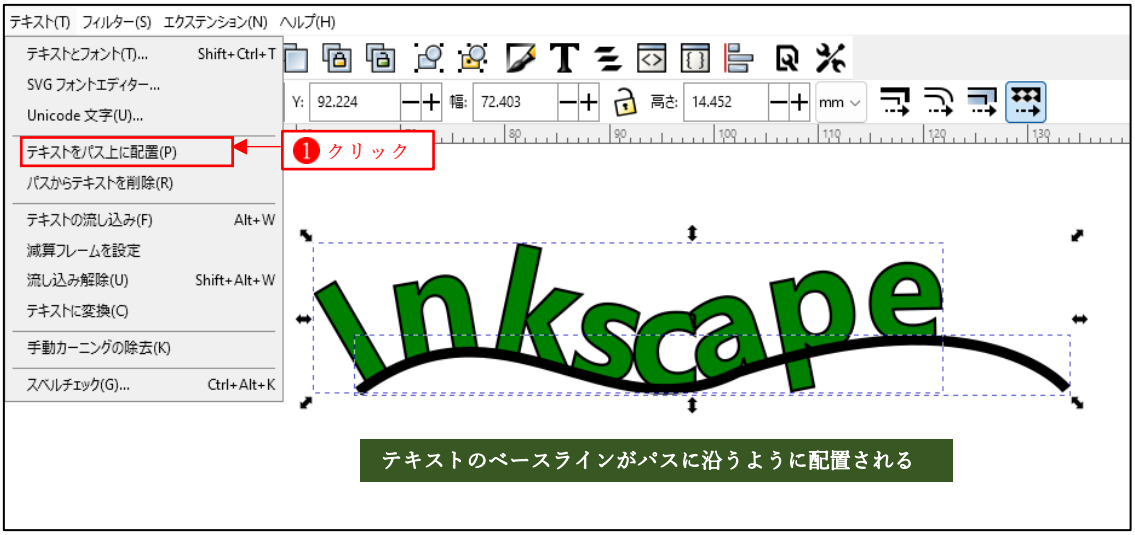
2　テキストをパスに沿わせる

1　テキストとパスを作る

テキストとパスを用意します❶。

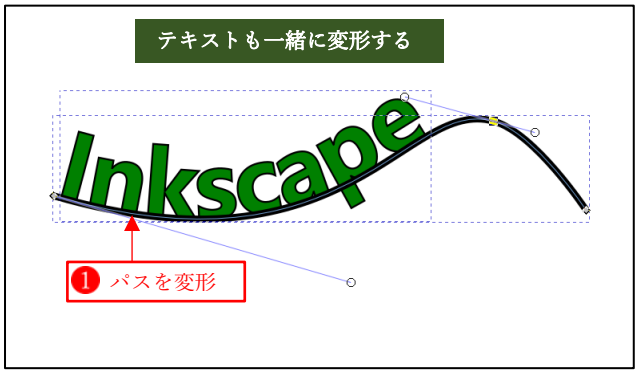
2　テキストにパスを沿わせる

テキストとパスを両方選択して[テキスト]→[テキストをパス上に配置]をクリックします❶。
テキストのベースラインがパス上に配置されました。



3　パスを変形する

パスを変形させると❶、テキストもパスに合わせて変形します。

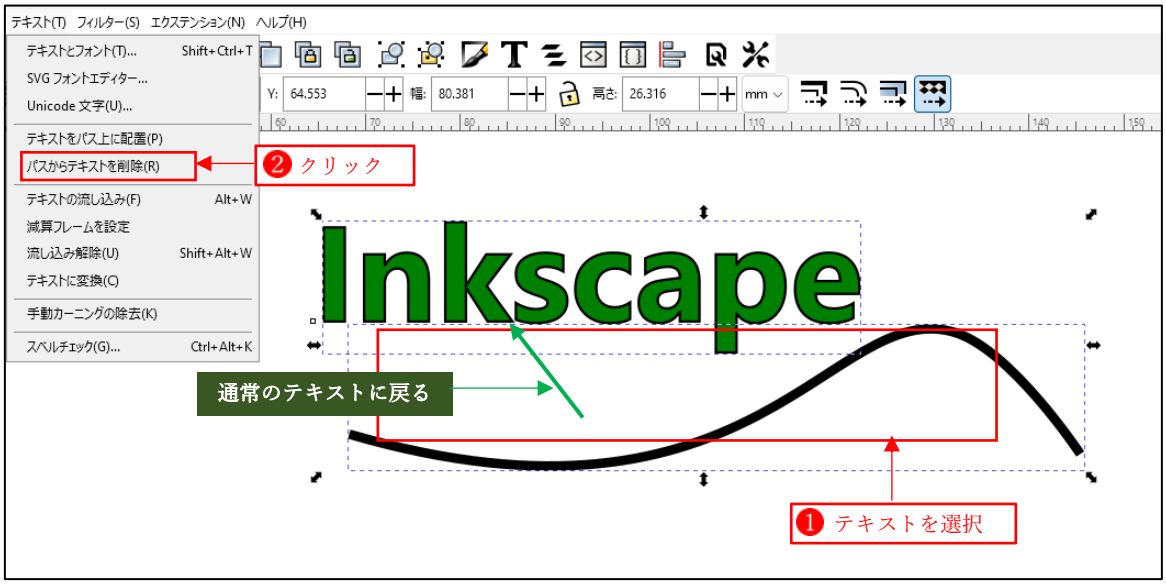


4　テキストを移動する

テキストだけを[選択ツール]で移動しても❶、パスに沿った変形は解除されません。移動した後にパスを変形すると、テキストも変形します。

5　パスからテキストを削除

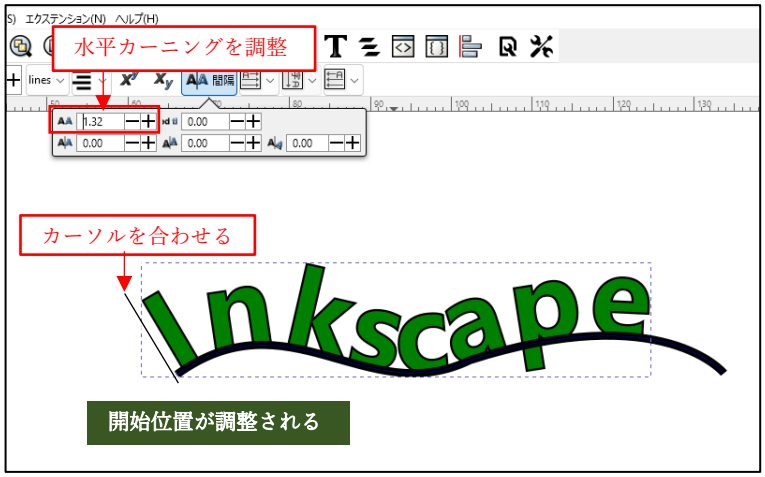
パス上からテキストを削除するには、テキストを選択し❶、[テキスト]→[パスからテキストを削除]をクリックします❷。テキストがパスから削除されて通常のオブジェクトになります。



Step Up　テキストの位置を調整する

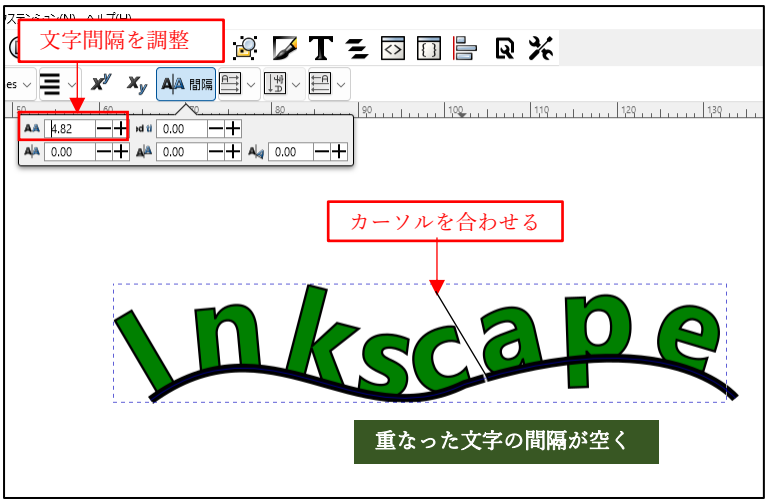
パス上に配置されたテキストは[テキストツール]で編集することができます。

パス上でテキストの位置を変更したいときは、[テキストツール]の[水平カーニング]を操作します。



重なり合った文字の間隔を広げる場合にも同様の操作をします。

★　このほかに、垂直カーニングや回転を行うこともできます。

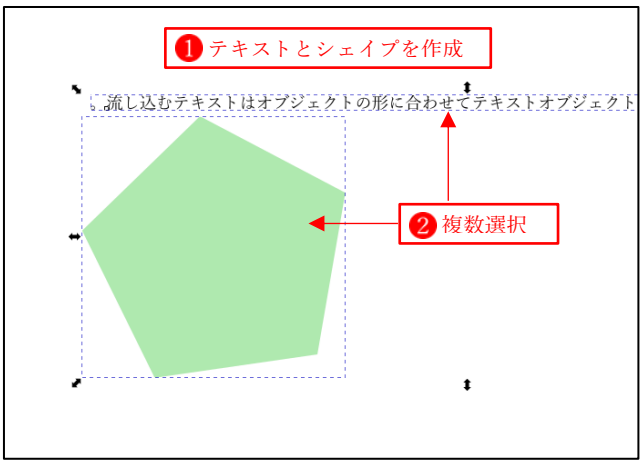


3　テキストをパスへ流し込む

1　テキストとシェイプを作る

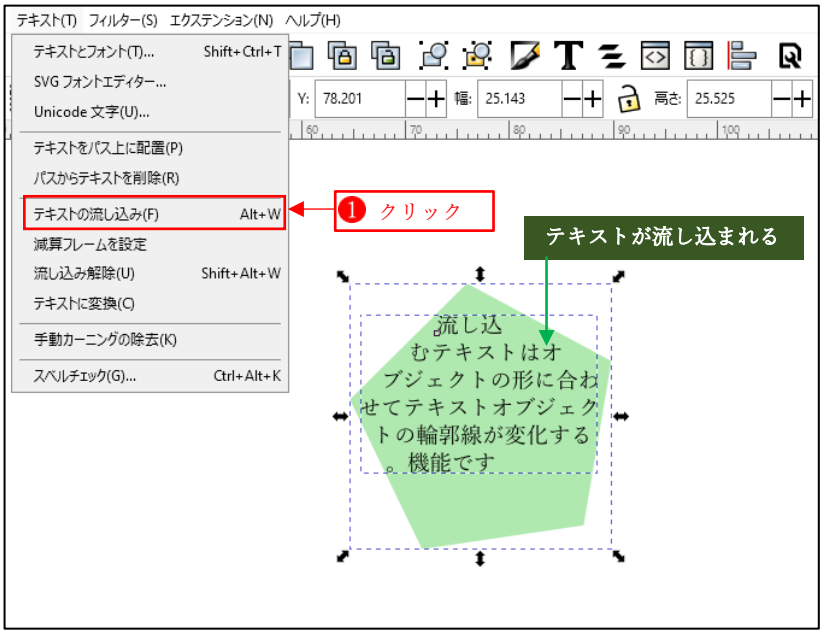
流し込むテキストとシェイプを作成します❶。テキストを流し込むには２つのオブジェクトを選択状態にします❷。

- 文字がシェイプより前面に来るようにしておかないとうまくいきません。



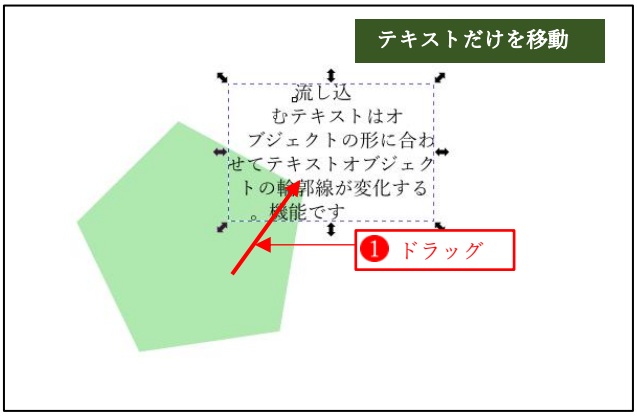
2　テキストを流し込む

[テキスト]→[テキストの流し込み]をクリックすると❶、シェイプの輪郭に合わせて流し込みテキストが作成されます。



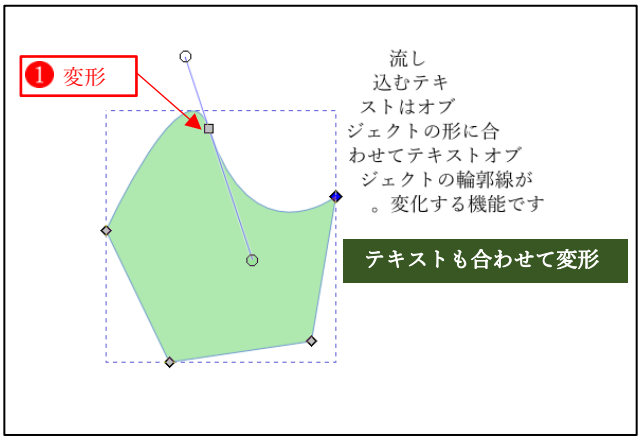
3　テキストの移動

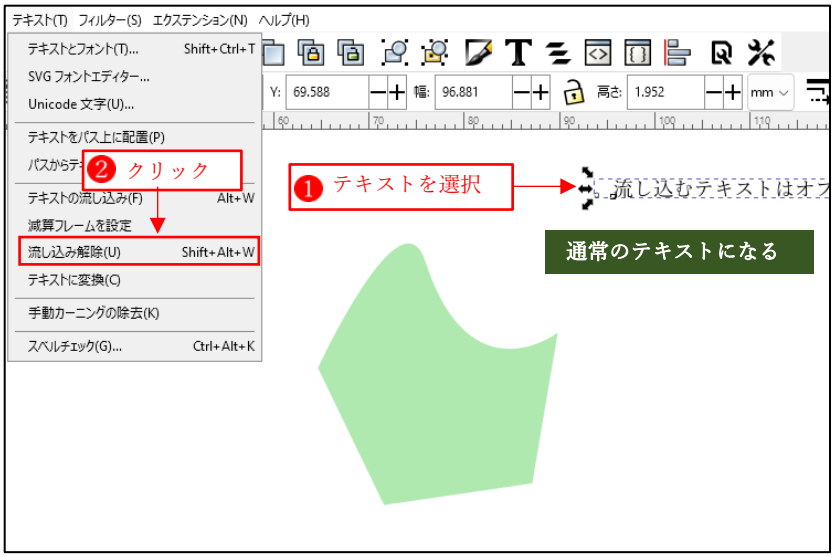
[選択ツール]でテキストだけを選択し、ドラッグすると❶、形状を保ったままテキストを動かすことができます。



4　シェイプを変形する

シェイプを[ノードツール]などで変形すると❶、流し込みテキストの輪郭も変形します。



5　流し込みを解除する

流し込みテキストを選択して❶、[テキスト]→[流し込み解除]をクリックすると❷、通常のテキストオブジェクトに戻すことができます。