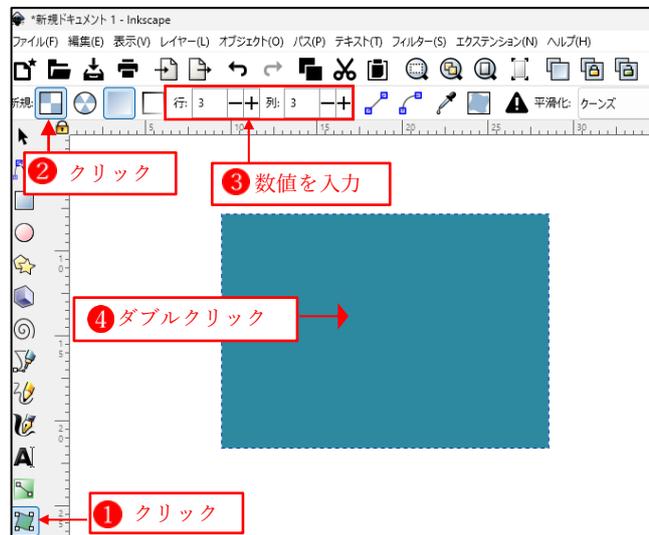


4/03 メッシュツールの使い方

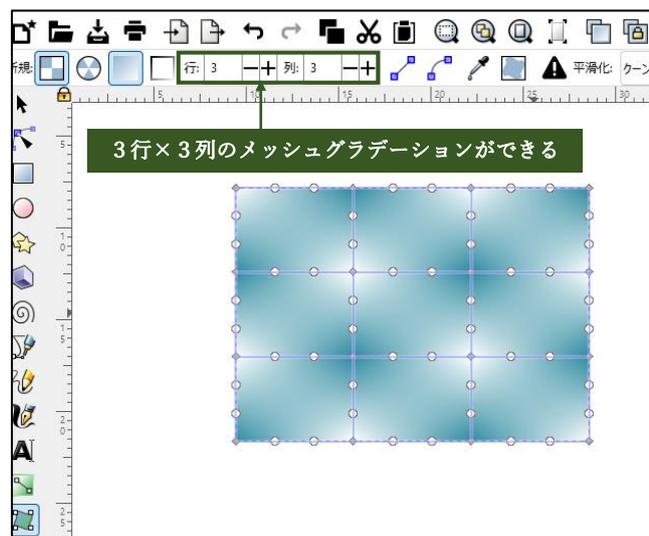
1 メッシュグラデーションを設定する

- 1 メッシュツールでダブルクリックする
[メッシュツール]をクリックして①、ツールコントロールバーの[メッシュグラデーションを作成]をクリックし②、続いて[新規メッシュの行数]と[新規メッシュの列数]に数値を入力し③、グラデーションを設定するオブジェクトをダブルクリックします④。



2 メッシュが設定される

ツールコントロールバーの[行]と[列]に合わせてメッシュグラデーションが設定されました。



2 メッシュの数を変更する

1 数値を変更しても反映しない

一度設定したメッシュを選択して、ツールコントロールバーの数値を変更してもメッシュには反映されません。

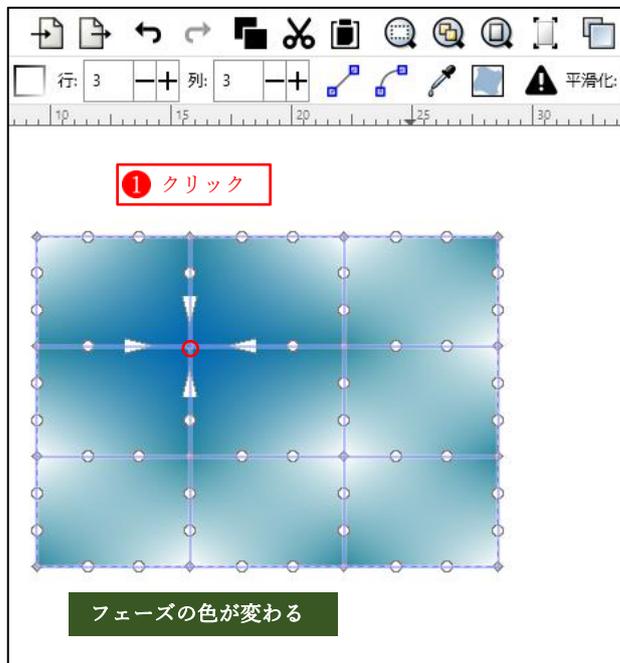
2 行数と列数を変更する

行数と列数を変更するには、一度単一色に変更するかメッシュツールを適用する前の状態に戻し、数値を入れ直してからダブルクリックします。

3 フェーズに色を設定する

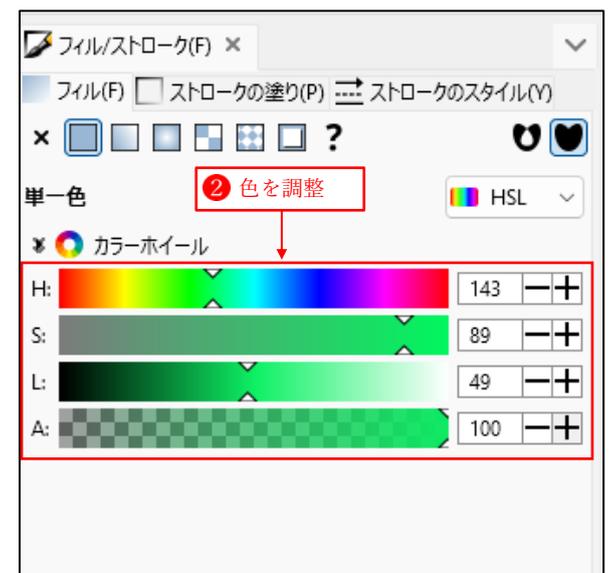
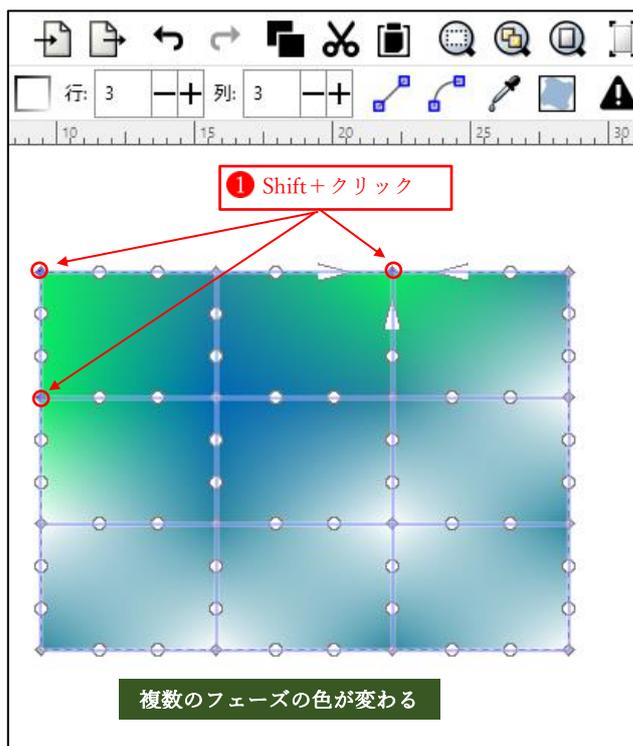
1 フェーズの色を変える

メッシュツールでフェーズを選択し①、フィルの色を調整すると②、フェーズの色を選択することができます。



2 複数のフェーズの色を変える

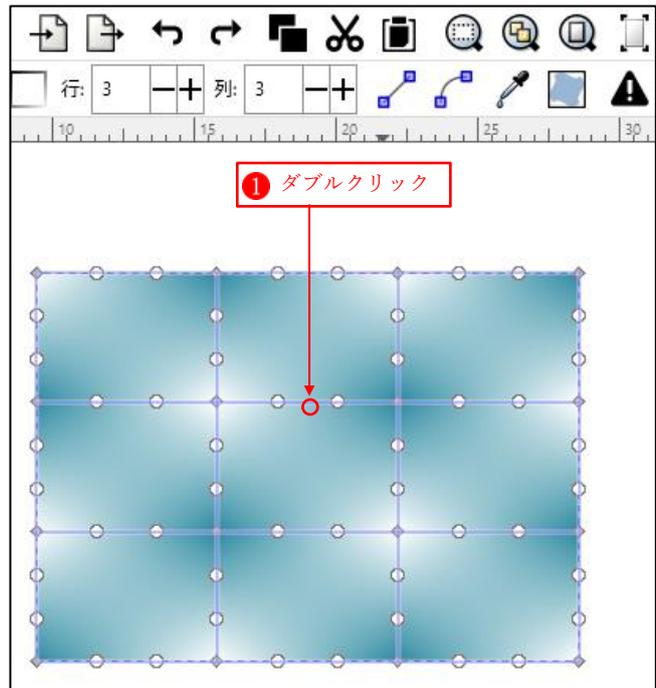
メッシュツールのまま Shift を押しながらフェーズをクリックして複数のフェーズを選択します①。色を調整すると②、選択されたフェーズの色が変更されます。



4 フェーズを追加する

1 メッシュツールでダブルクリック

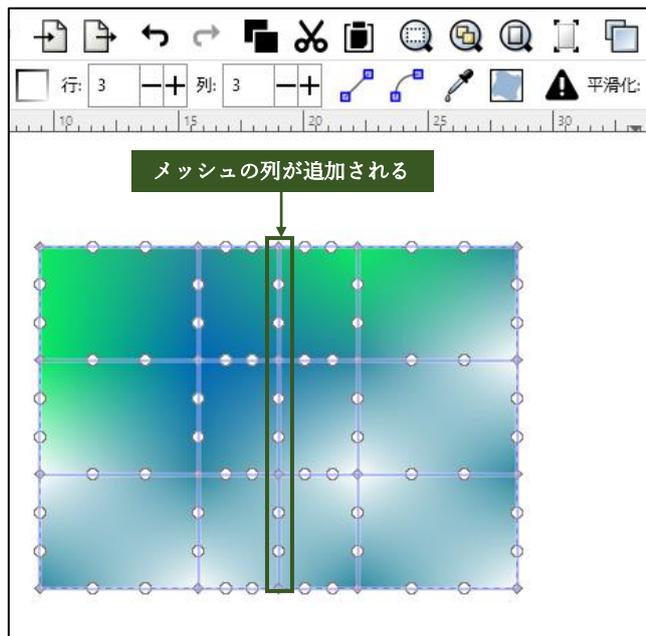
メッシュツールでフェーズの間にある線（セグメント）をダブルクリックします①。



2 フェーズが追加される

メッシュに新たなフェーズを追加することができます。

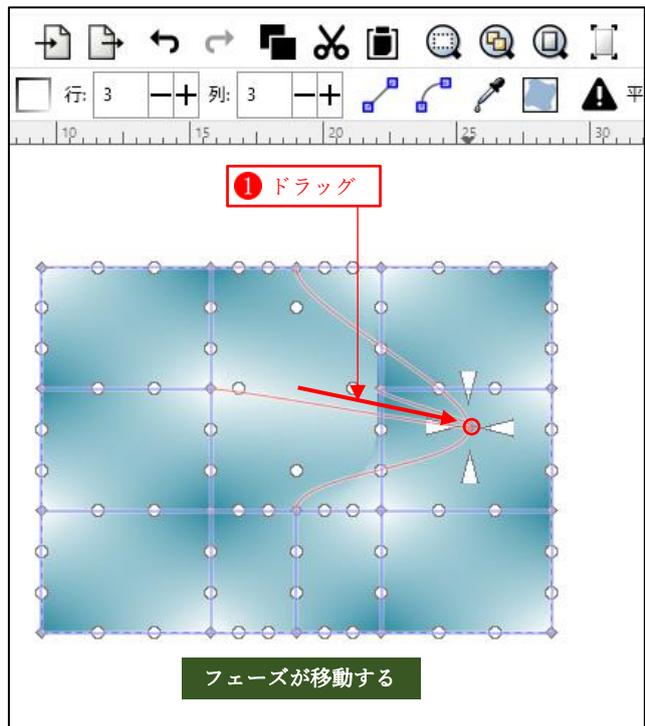
- ★ 「フェーズの削除」機能は無いので、元に戻したい場合は、[元に戻す]ボタンをクリックして戻します。



5 フェーズを移動する

1 フェーズをドラッグする

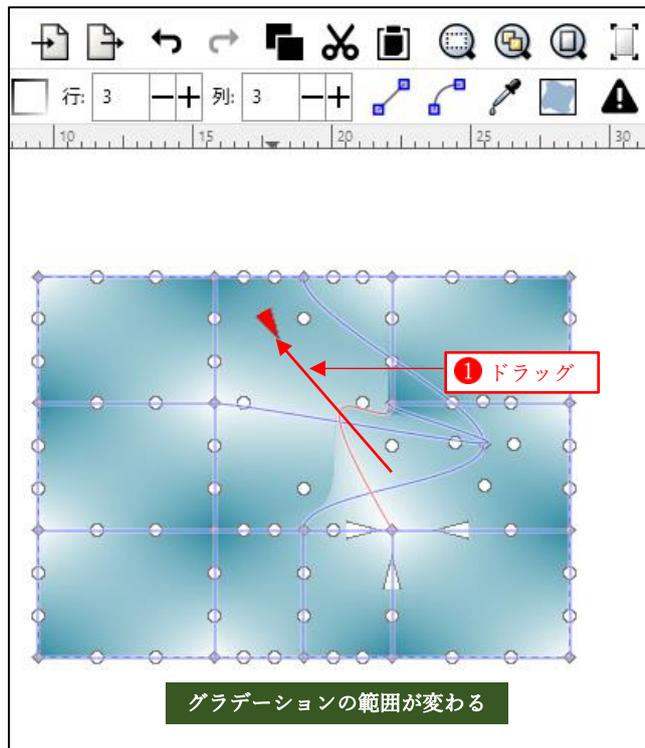
メッシュの中のフェーズ（グリーンハンドル）をドラッグすると①、移動することができます。



2 ハンドルをドラッグする

白いハンドルをドラッグすると①、フェーズの影響する範囲を変更することができます。

フェーズやハンドルの移動は角度をスナップすることができないので、失敗した場合は[元に戻す]で操作を取り消します。

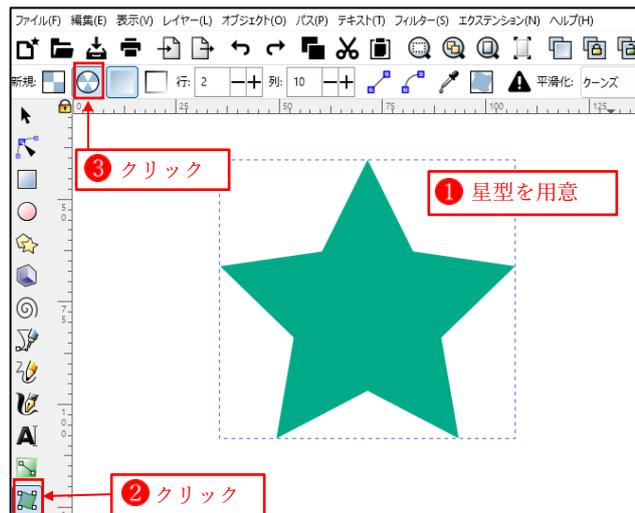


6 星型の中心から始まるグラデーション

1 星型を用意する

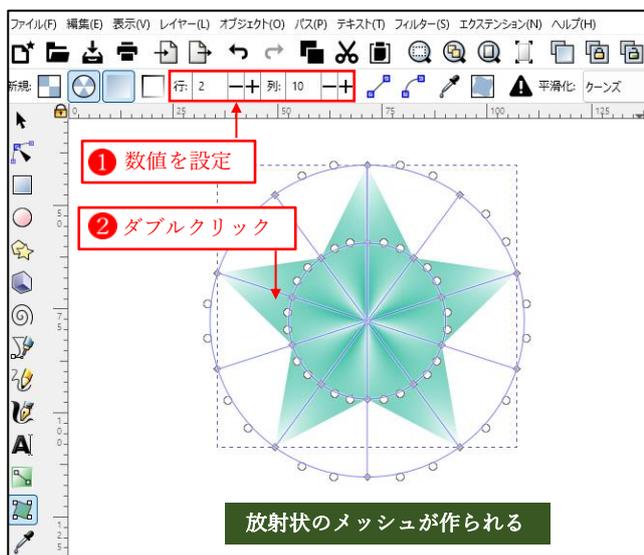
星型のオブジェクトを用意しておきます**①**。

[メッシュツール]をクリックして**②**、放射状のメッシュ[円錐グラデーションを作成]をクリックします**③**。



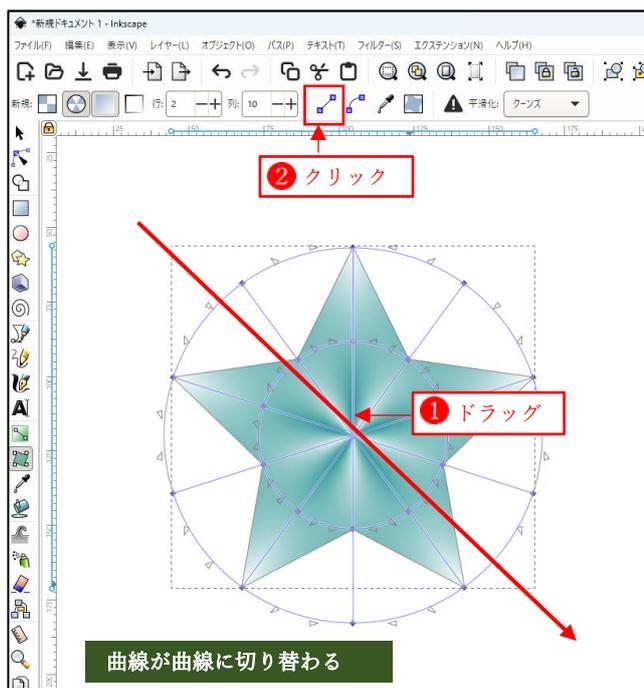
2 メッシュを設定する

[行]に[2]、[列]に[10]（星型の角の数）に設定して**①**、星型オブジェクトをダブルクリックします**②**。



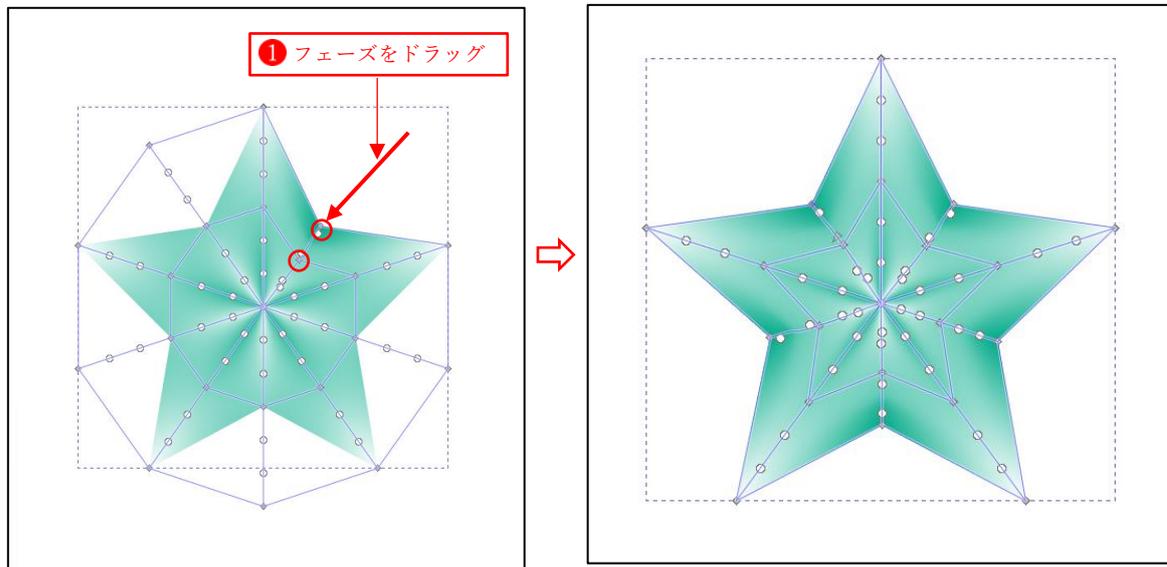
3 曲線から直線へ切り替える

グラデーションツールのまますべてのフェーズが収まるようにラバーバンド選択をします**①**。直線と曲線を切り替えるボタンをクリックすると**②**、グラデーションが直線へ切り替わります。



4 フェーズを移動する

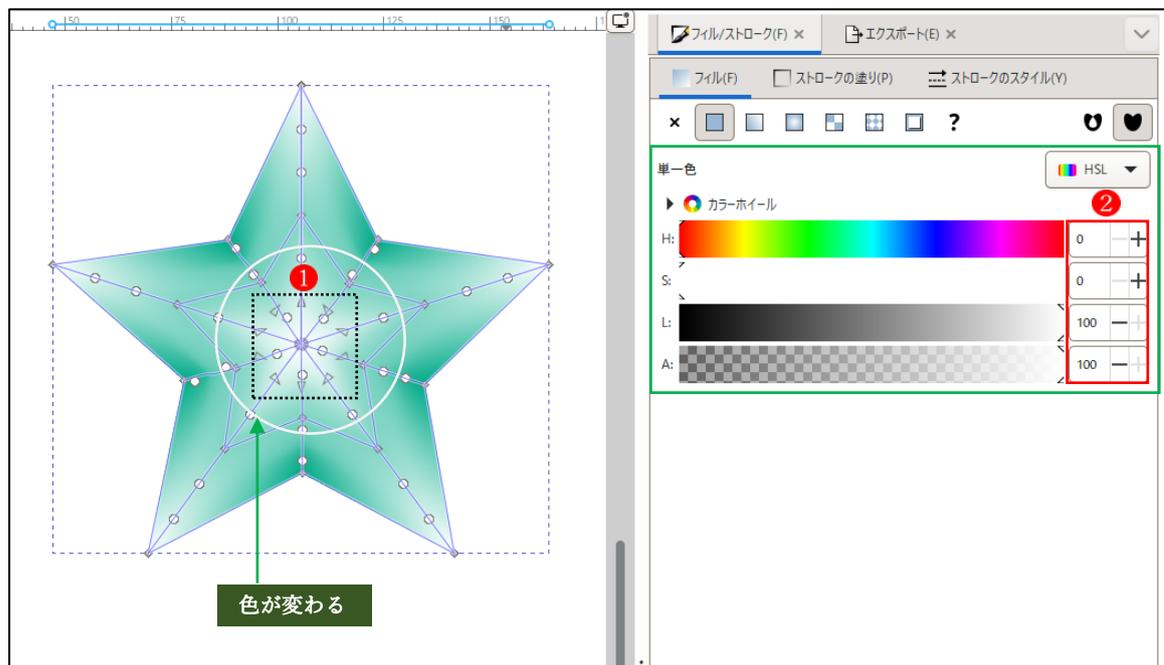
フェーズをマウスでドラッグして星型に合わせます (2つのフェーズ) ①。それぞれの角で同様の操作を繰り返します。



5 色を変える

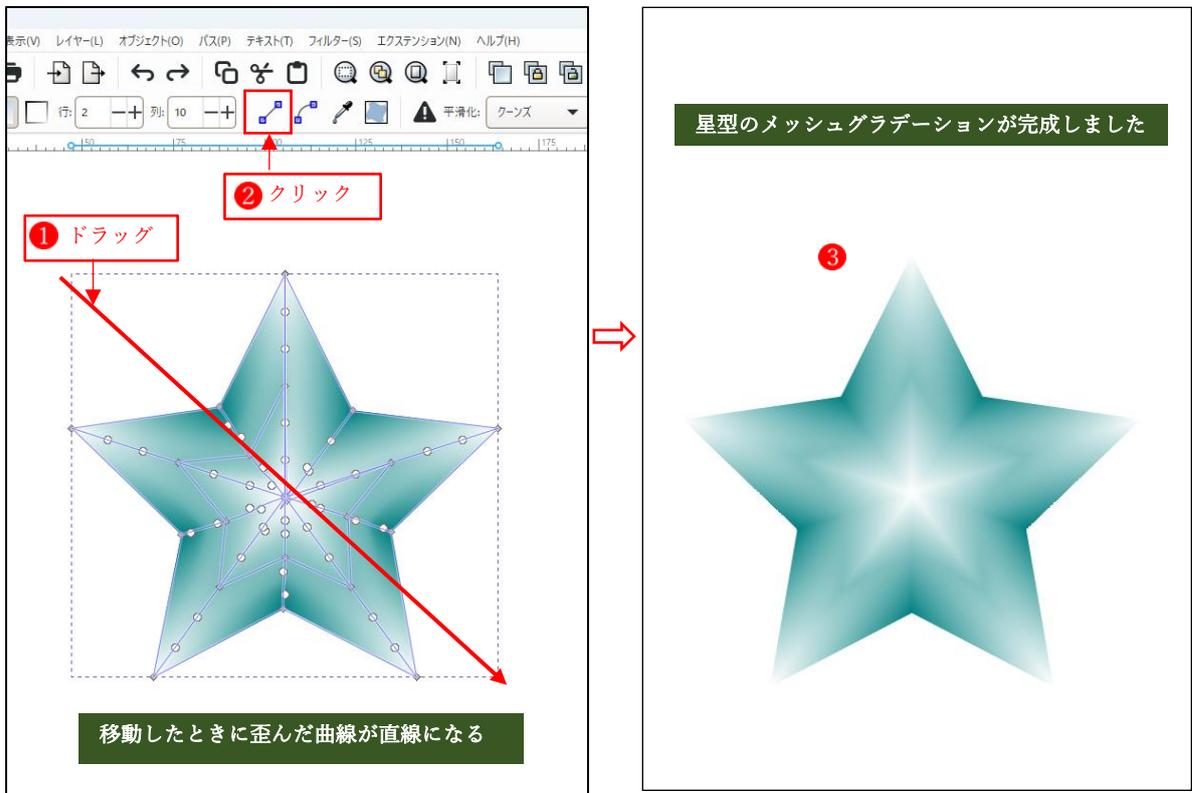
中心から外側に向かって色を変化させます。中心にはフェーズが重なっているため、ラバーバンド選択をして①、色を変えます②。

①



6 すべて直線にする

フェーズを移動したときにグラデーションが歪んでいるので、もう一度ラバーバンド選択をして①、曲線を直線に切り替えます②。星型のメッシュグラデーションが完成しました③。



色違いで作成してみました

