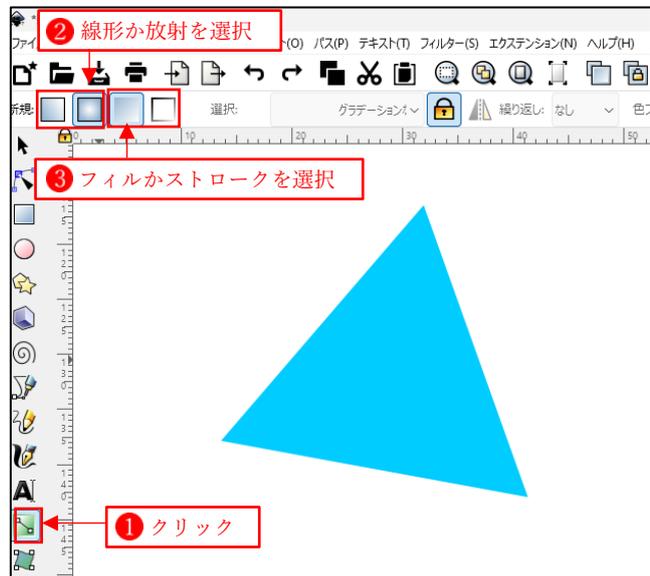


## 4/02 グラデーションツールの使い方

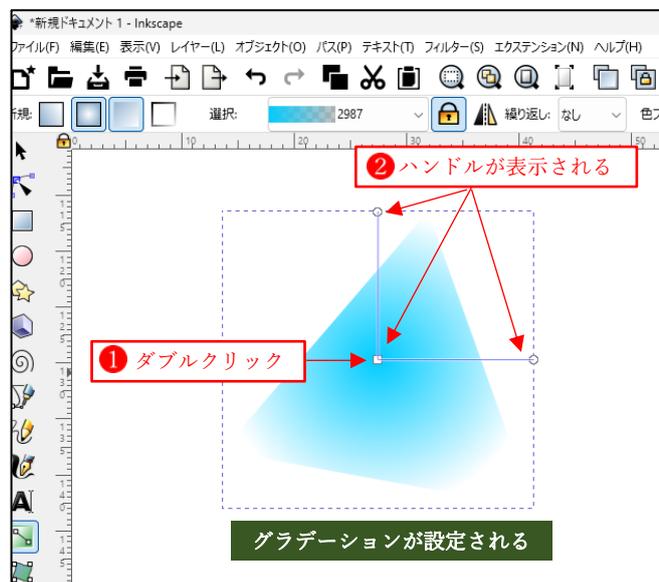
### 1 グラデーションを設定する

- 1 **グラデーションツールを選択する**  
 ツールボックスから [グラデーション  
 ツール]をクリックします①。  
 オブジェクトに適応するグラデー  
 ションの種類を選択して②、グラデー  
 ションを適用する対象を選択します③。  
 ここでは、②は[放射グラデーション]、  
 ③は[フィル]を選択しています。



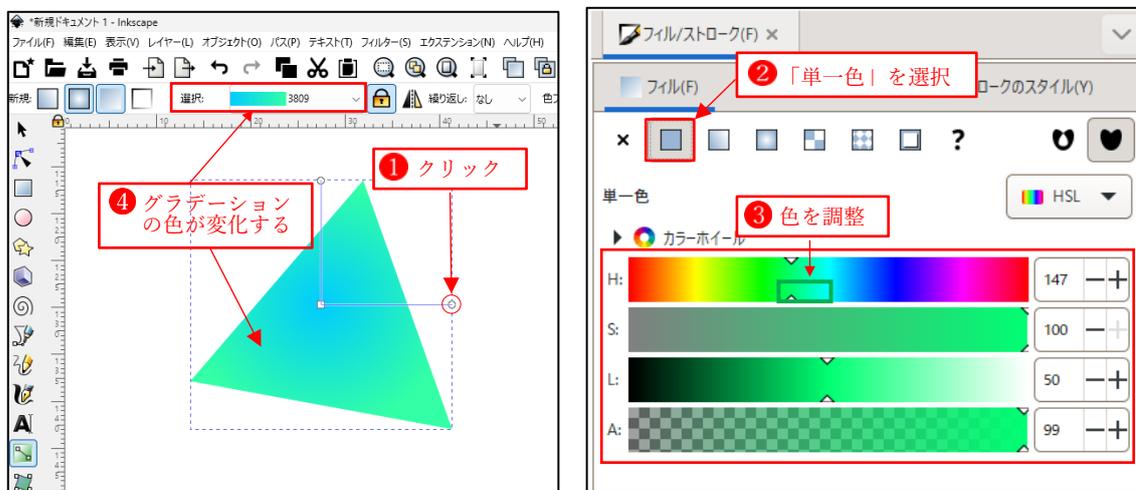
### 2 グラデーションを設定する

- オブジェクトをダブルクリックする  
 と①、グラデーションが設定されま  
 す。そして、3つのハンドルが表示され  
 ます②。



### 3 色を変更する

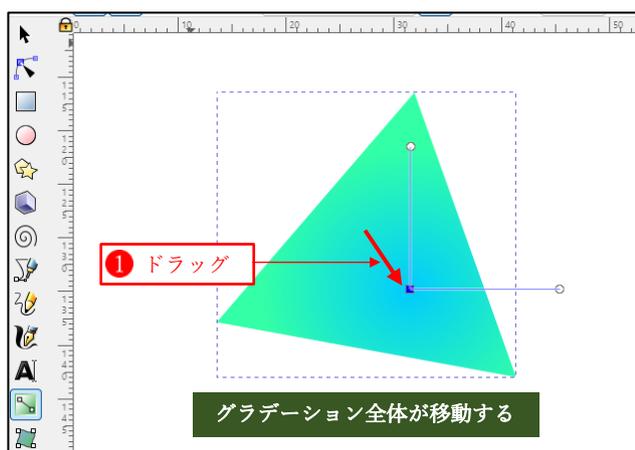
ハンドルを選択します①。フィル/ストロークダイアログで「単一色」を選択します②。グラデーションの終端色を調整すると③、グラデーションの色が変化します④。



## 2 グラデーションの移動や変形

### 1 グラデーションを移動する

グラデーションの四角いハンドルをドラッグすると①、グラデーションを移動することができます。

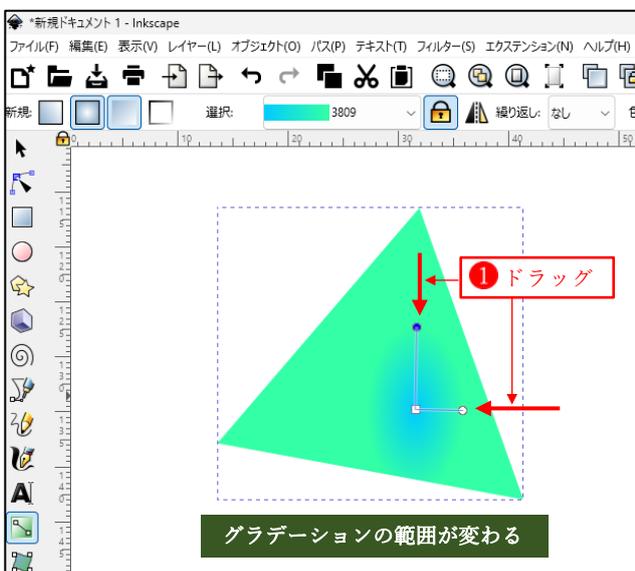


### 2 グラデーションの範囲を変更する

グラデーションの丸いハンドルをドラッグすると①、グラデーションの範囲や向きを変更することができます。

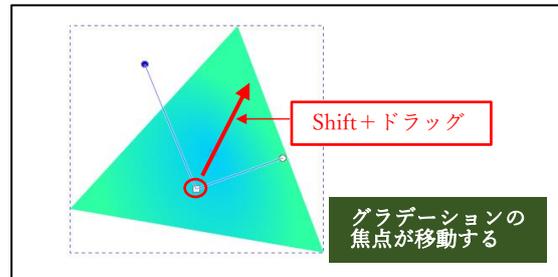
#### MEMO キーボードでの操作

Ctrl を押しながらか角度を 15 度でスナップします。Ctrl+Alt で角度を固定します。Ctrl+Shift で 2 本のハンドルを同じ比率で動かします。(放射グラデーションの場合のみ)



### Step Up 放射グラデーションの焦点をずらす

四角いハンドルを Shift を押しながらドラッグすると、放射グラデーションの焦点をずらすことができます。球面を表現したり、繰り返しの不均一なグラデーションを作成するときに利用します。



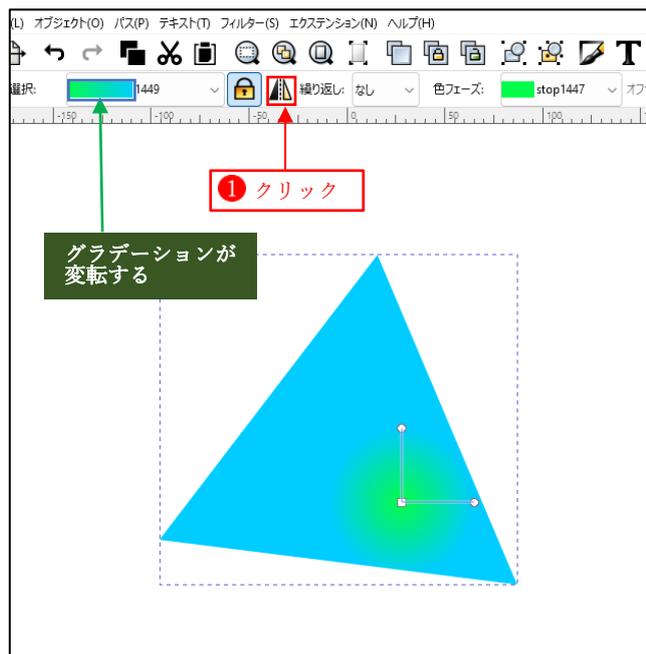
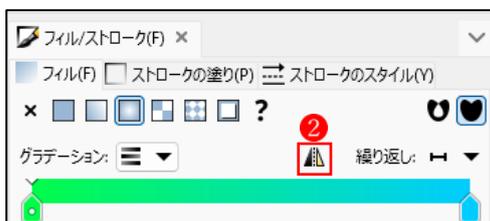
✚ この時、グラデーションの始点（中点）とオブジェクトの中点（×印）が重なっている必要があります。したがって、一度「焦点の移動」を行うとこの操作はできなくなります。

## 3 グラデーションの反転と繰り返し

### 1 反転させる

ツールコントロールバーの[グラデーションの方向を反転]をクリックすると①、グラデーションが逆向きになります。

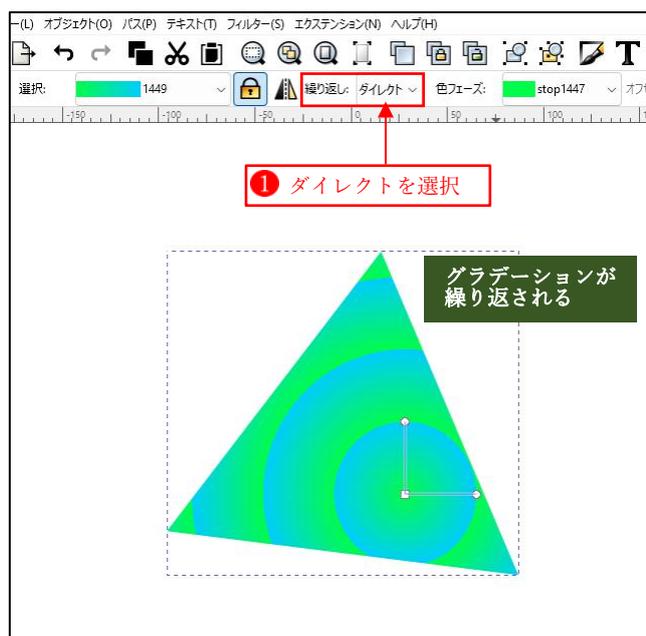
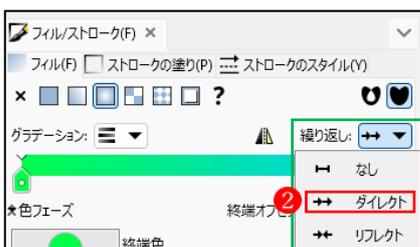
✚ [フィル/ストロークダイアログ]の[グラデーションの方向を反転]②をクリックしても同様です。



### 2 繰り返しを設定する（ダイレクト）

ツールコントロールバーの[繰り返し]のプルダウンから[ダイレクト]を選択すると①、グラデーションが繰り返されます。

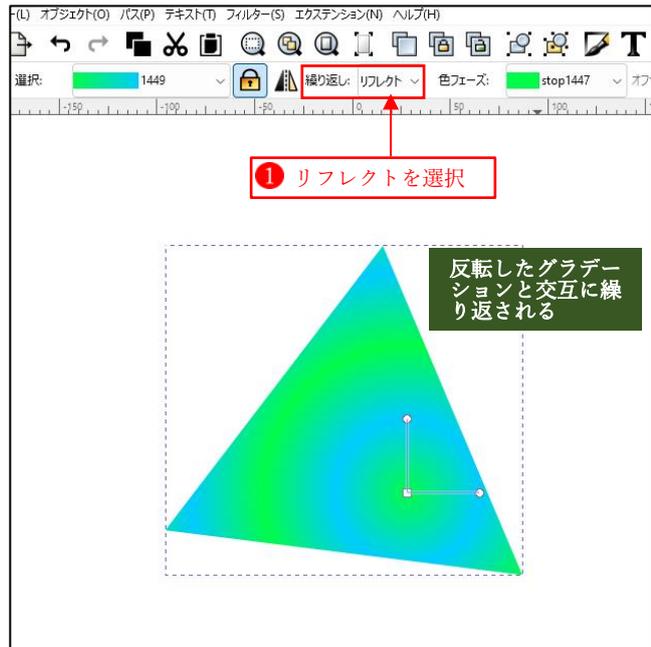
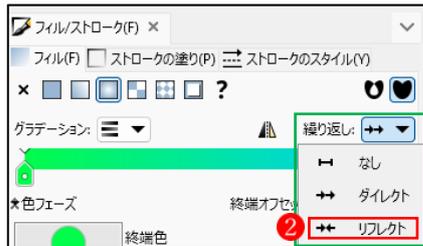
✚ [フィル/ストロークダイアログ]の[繰り返し]をクリックして[ダイレクト]を選択しても②同様です。



### 3 繰り返しを設定する (リフレイン)

ツールコントロールバーの[繰り返し]を[リフレクト]に変えると①、逆向きのグラデーションと交互に繰り返されます。

- ✚ [フィル/ストロークダイアログ]の[繰り返し]をクリックして[リフレクト]を選択しても②同様です。



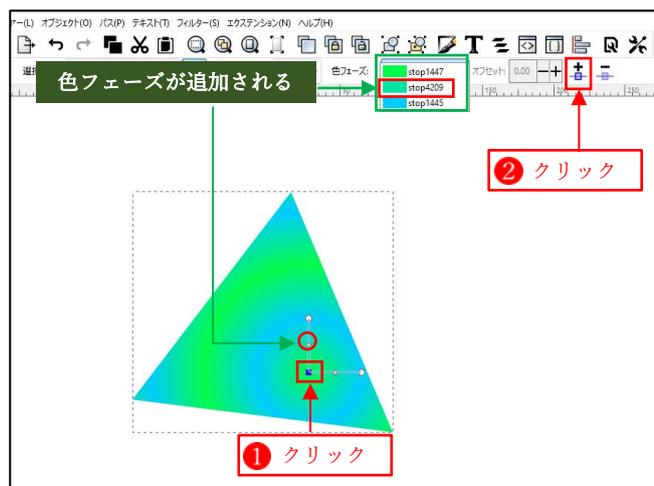
### 4 グラデーションにフェーズを追加する

#### 1 色フェーズを追加する

グラデーションの四角いハンドルを選択して①、ツールコントロールバーの[新しい色フェーズを挿入]をクリックして②、中間の色を設定するハンドルを追加します。

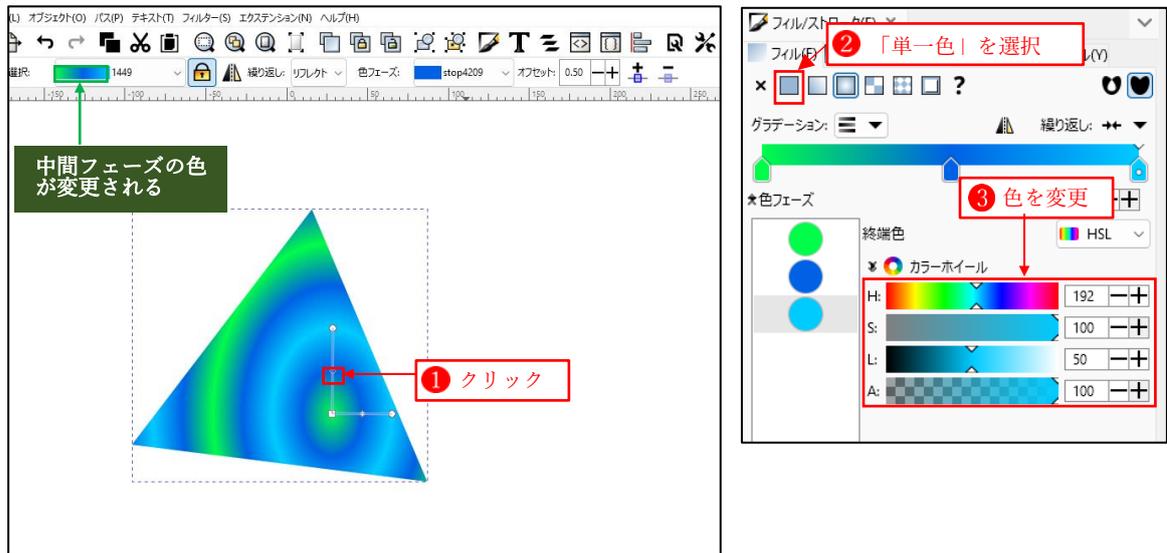
#### MEMO 色フェーズの削除

ツールコントロールバーの[色フェーズの削除]で、追加した色フェーズを削除できます。



## 2 色を変更する

追加された色フェーズのハンドルを選択して①、フィル/ストロークダイアログで「単一色」を選択し②、「色」変更することにより、グラデーションに色を追加します。

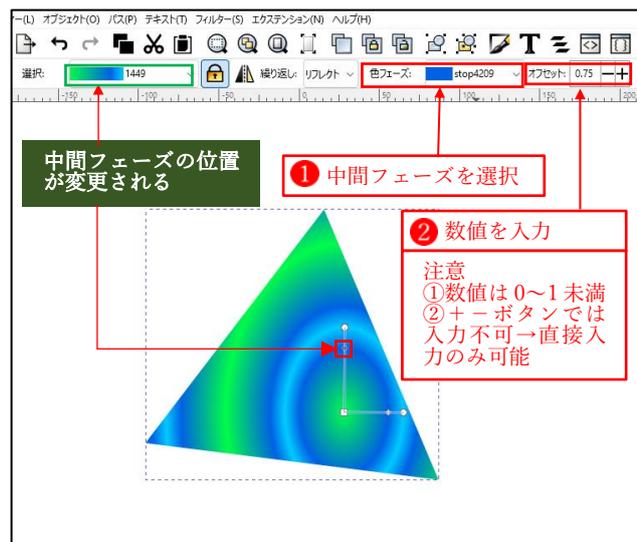


## 3 位置を変更する

色フェーズの位置を変更するときは、ツールコントロールバーから中間フェーズを選択して①、[オフセット]の数値を操作します②。四角いハンドルが[0]、丸いハンドルが[1]に対応しています。

### MEMO ハンドルをドラッグする

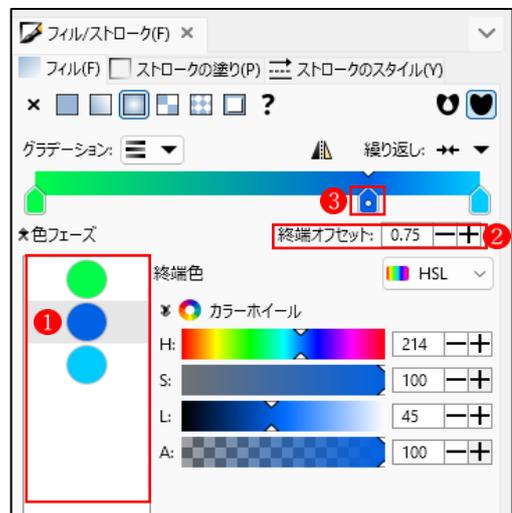
色フェーズのハンドルを直接ドラッグしても移動することができます。



### Step Up フィル/ストロークダイアログで色を変更する

グラデーションの各種操作は、フィル/ストロークダイアログで行うのが効率的です。

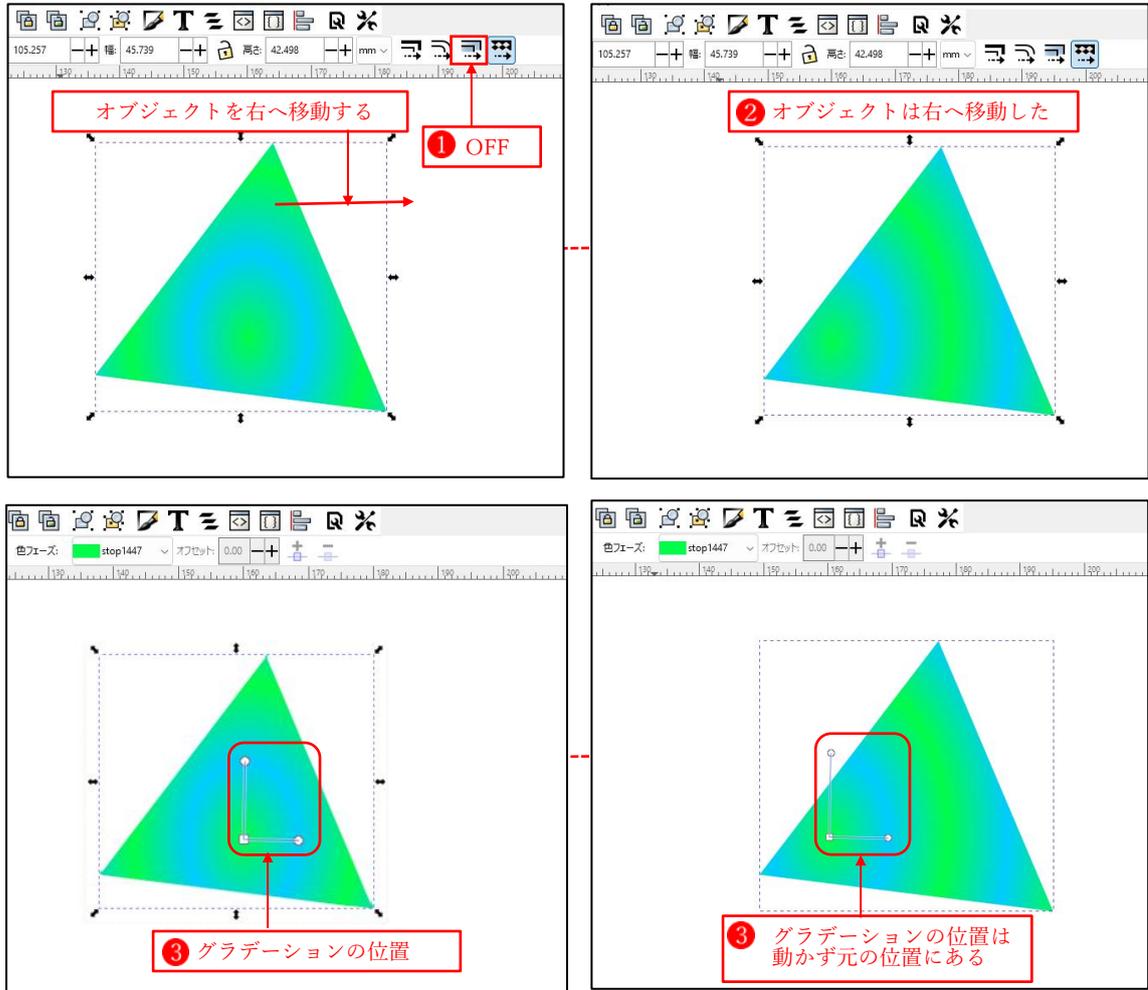
- ①色フェーズの選択
- ②色フェーズの位置の移動
- ③色フェーズの選択と移動が同時に可能



## 5 グラデーションをオブジェクトに合わせて移動/変形する

### 1 選択ツールでドラッグする (グラデーションの変形 OFF)

ツールコントロールバーの[オブジェクトの変形に伴ってグラデーションも変形]を OFF にしておくと①、選択ツールでオブジェクトを移動させても②、グラデーションの位置は変化しません③。変形の場合も同様です。



### 2 選択ツールでドラッグする (グラデーションの変形 ON)

ツールコントロールバーの[オブジェクトの変形に伴ってグラデーションも変形]を ON にしておくと①、選択ツールでオブジェクトを移動させると、グラデーションも一緒に動くようになります③。変形の場合も同様です。

