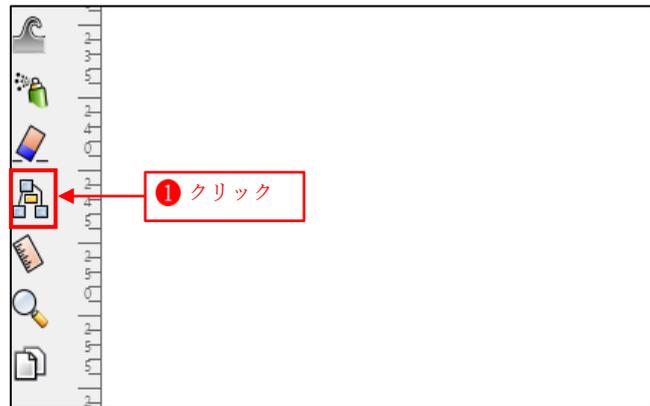


2/02 線 (コネクターツール)

1 直線を引く

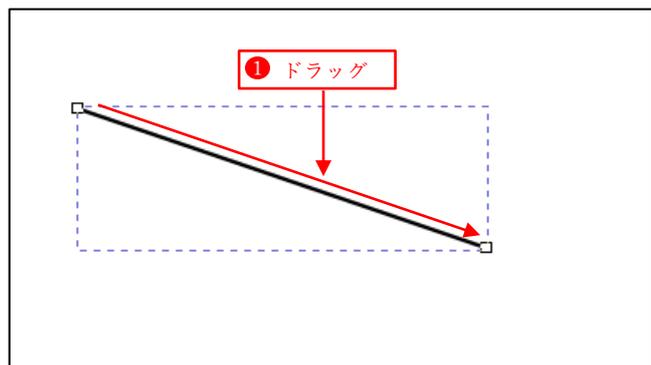
1 コネクターツールを選択する

ツールバーから[コネクターツール]
をクリックして選択します①。



2 ドラッグして直線を引く

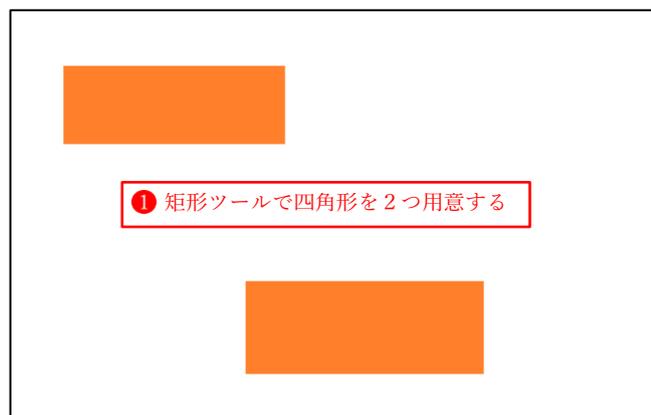
キャンバス上でドラッグすると①、直
線を引くことができます。



2 オブジェクトをつなぐ線を引く

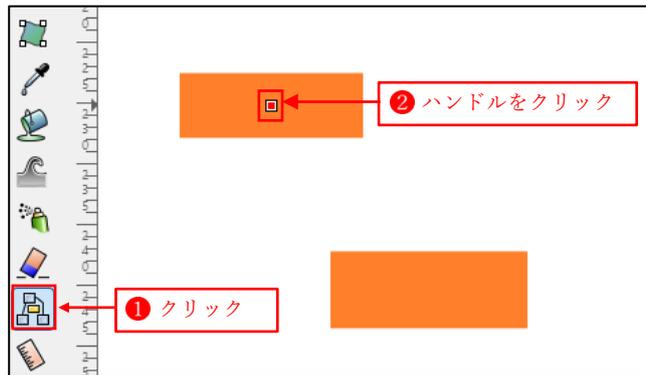
1 矩形を用意する

四角形を2つ用意しておきます①。
ここで用意した四角形をコネクターツ
ールの直線をつないでいきます。



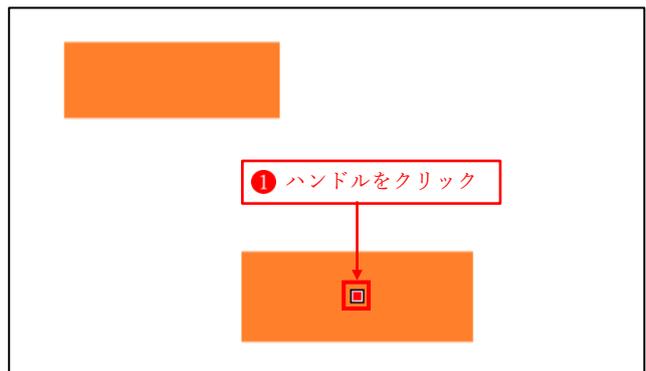
2 四角形の中心をクリック

[コネクターツール]を選択して①、四角形にマウスを合わせると、中心に四角いハンドルが表示されます。このハンドルをクリックします②。



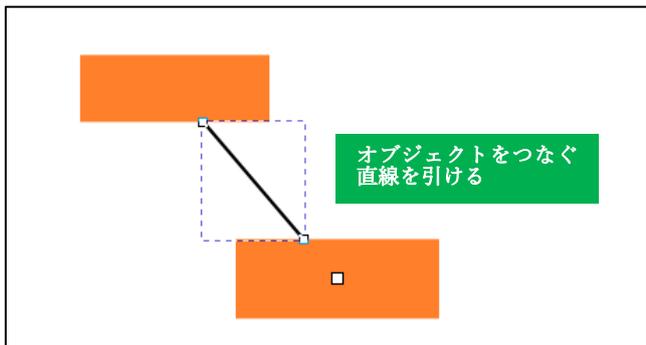
3 別の四角形の中心をクリック

別の四角形にマウスを移動させて、表示された中心の四角いハンドルをクリックします①。



4 オブジェクトをつなぐ線が引かれる

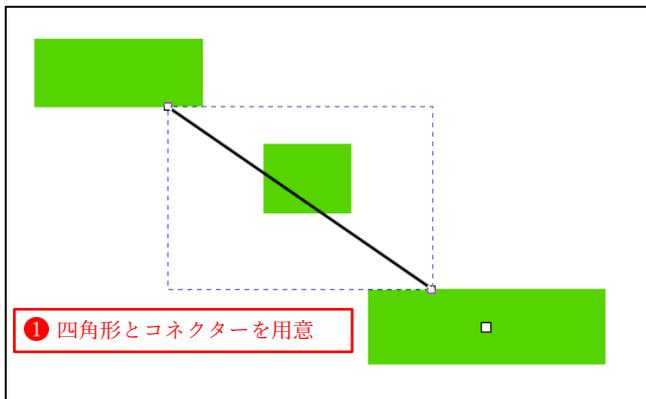
オブジェクトの中心を基準に、オブジェクトの輪郭を避けるような線をオブジェクト間に引くことができました。



3 コントロールバーを使用した操作

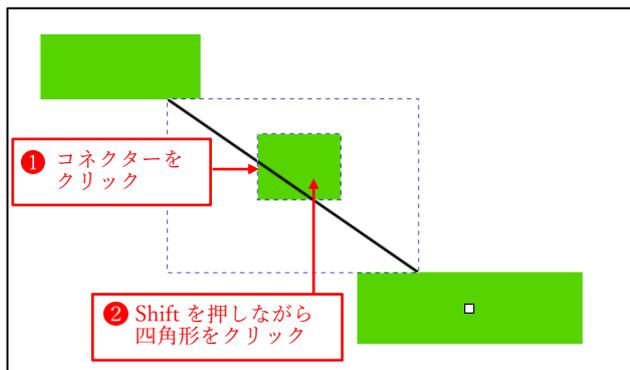
1 オブジェクトを用意する

四角形とコネクターツールのオブジェクトを用意しておきます。四角形の2つはコネクターツールで連結させておきます①。



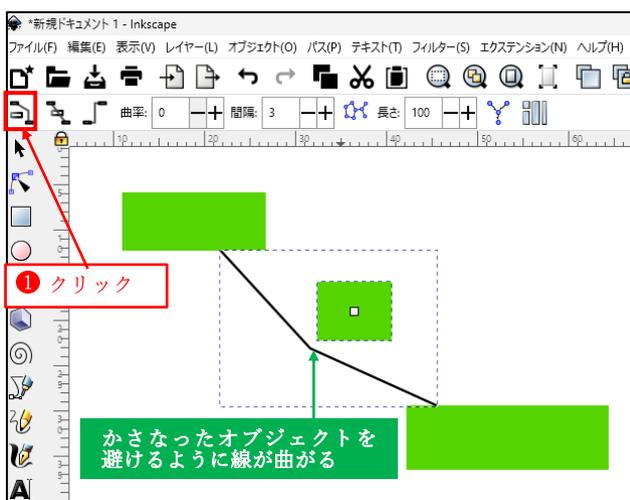
2 コネクターと四角形を選択する

コネクターを選択した状態で①、Shiftを押しながら、コネクターをまたいでいる四角形をクリックして②、2つのオブジェクトを選択した状態にします。



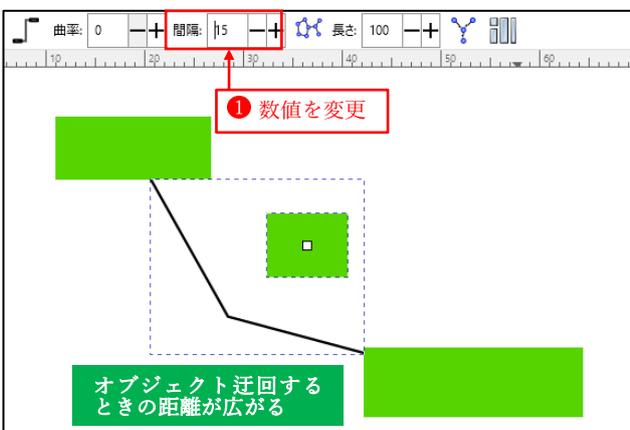
3 オブジェクトを迂回させる

ツールコントロールバーの[コネクターは選択オブジェクトを迂回]をクリックすると①、オブジェクトに重なったコネクターが折れ曲がり、オブジェクトを避けるように線が移動します。



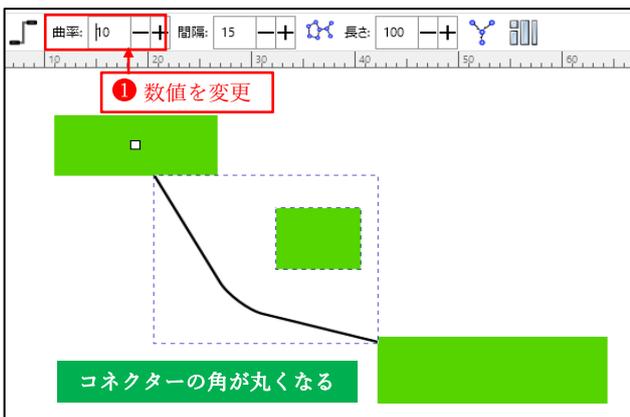
4 迂回させる距離を変える

ツールコントロールバーの[間隔]の数値を変更すると①、迂回しているコネクターの距離が変化します。



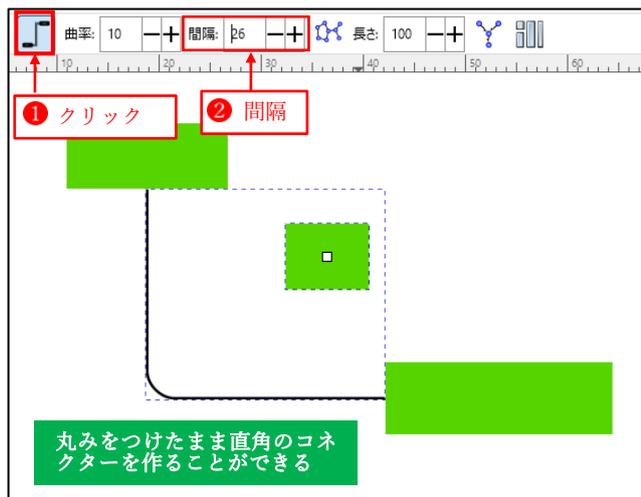
5 コネクターに丸みをつける

ツールコントロールバーの[曲率]の数値を変更すると①、折れ曲がった個所に丸みをつけることができます。



6 直角のコネクターに変形する

[コネクターツール]を選択した状態で、コントロールバーから[直角またはポリラインのコネクターを作成]をクリックすると①、角に丸みが付いたままコネクターを直角に配置することができます。



- ★ コネクターの線が中間の四角形の左側に来るか右側に来るかは、[迂回させる間隔（距離）]によって変化します。ちなみに、上の図は[間隔]が[26]でコネクターの線は左側に来ました。また、下の図は[間隔]が[15]でコネクターの線は右側に来ました。

