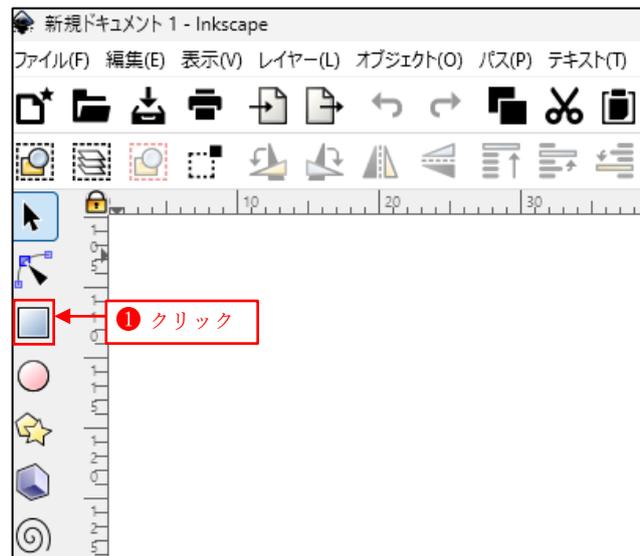


2/01 四角形（矩形ツール）

1 基本的な四角形の描き方

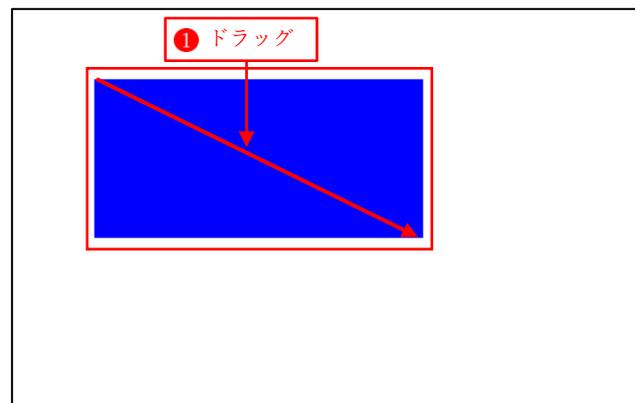
1 矩形ツールを選択する

ツールバーから[矩形ツール]を選択します①。



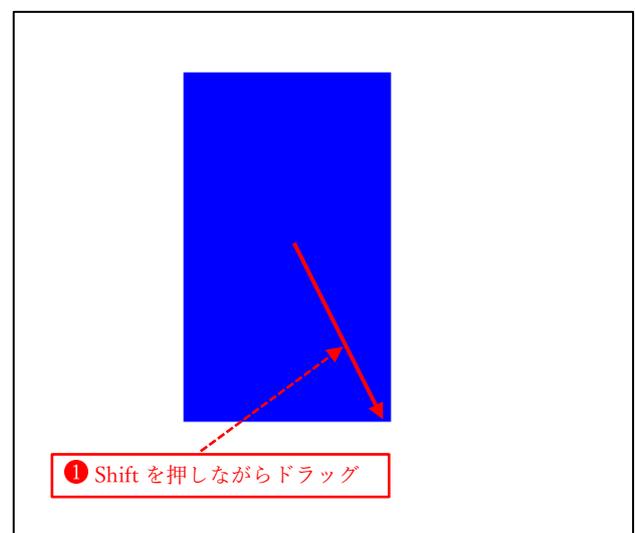
2 ドラッグして四角形を作成する

マウスでドラッグすると①、四角形を描くことができます。マウスを離すと四角形が描画されます。



Set Up 中心を基準に描く

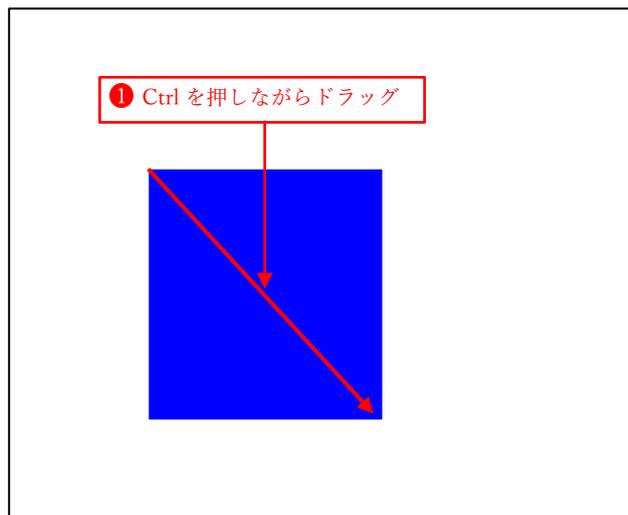
Shift を押しながらドラッグすると①、ドラッグを始めた地点を中心に四角形を描くことができます。



2 縦横が整数比の四角形を描く

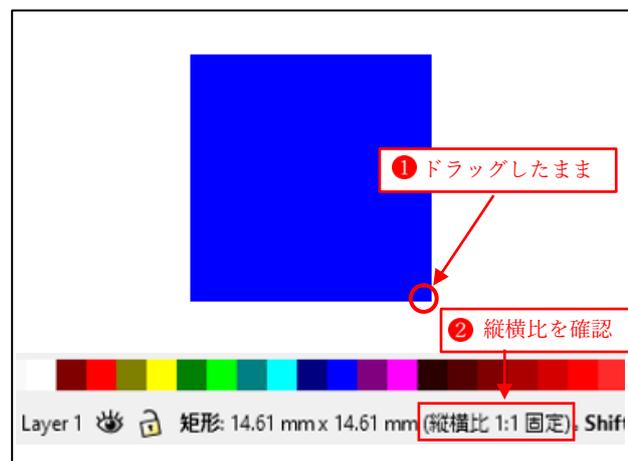
1 Ctrl を押しながらドラッグ

[矩形ツール]を選択して、**Ctrl** を押しながらドラッグすると①、縦横が整数比、もしくは黄金比(1:1.618)にロックされた四角形を描くことができます。



2 ステータスバーを確認

ドラッグした状態では①、縦横比がステータスバーに表示されるので②、縦横比を確認しながら作業します。

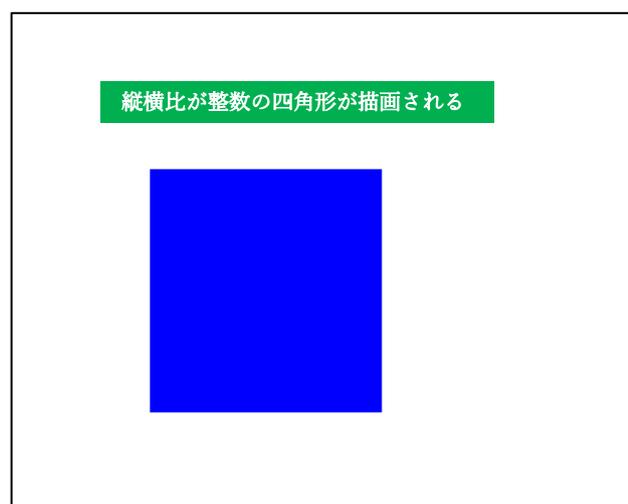


3 四角形が描画される

ドラッグしているマウスを離すと、縦横比が整数の四角形が描画されます。

MEMO キーボード操作

Ctrl と **Shift** を同時に押しながらドラッグすると、ドラッグを始めた地点を中心に縦横が整数比の四角形を描くことができます。



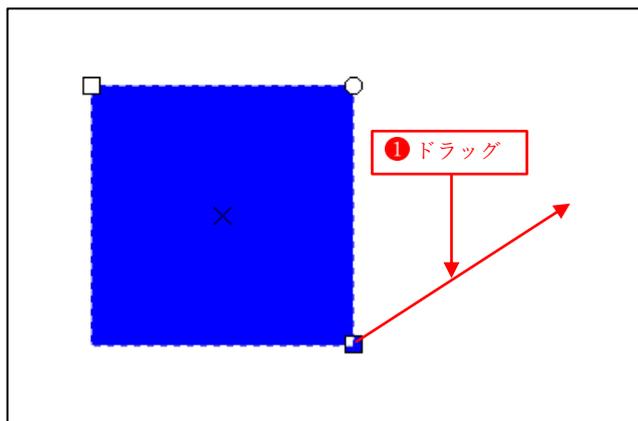
3 四角形の変形

1 四角形を変形する

四角形の左上化右下にある四角いハンドルをドラッグして①変形することができます。

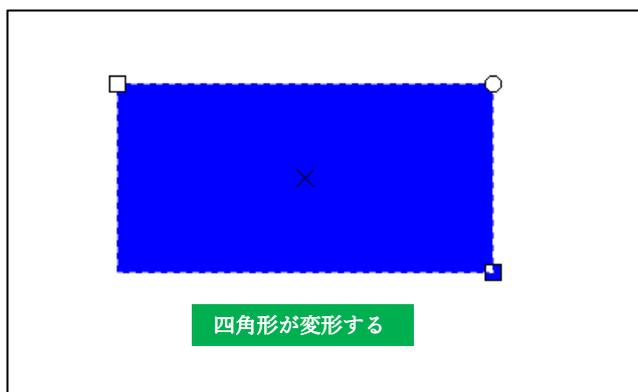
MEMO ハンドルの再表示

ハンドルが表示されない場合、[矩形ツール]でオブジェクトの線をクリックします。



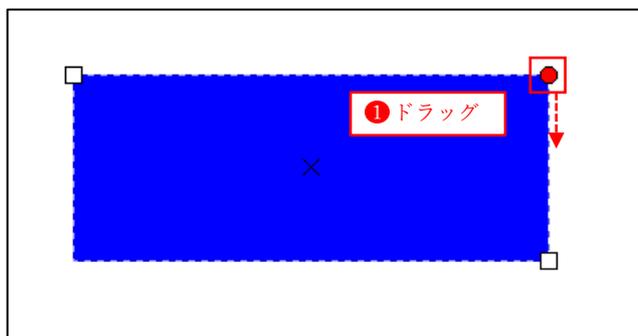
2 四角形が変形される

マウスのドラッグに合わせて四角形が変形します。



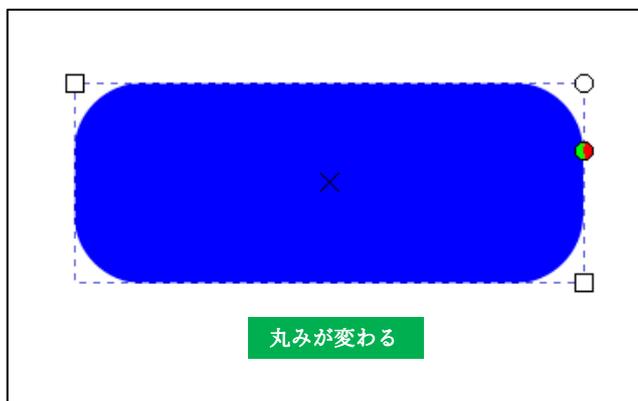
3 角の丸みを調整する

四角形（矩形オブジェクト）の右上にある丸いハンドルを操作します。ハンドルを下方方向にドラッグします①。



4 角の丸みが調整される

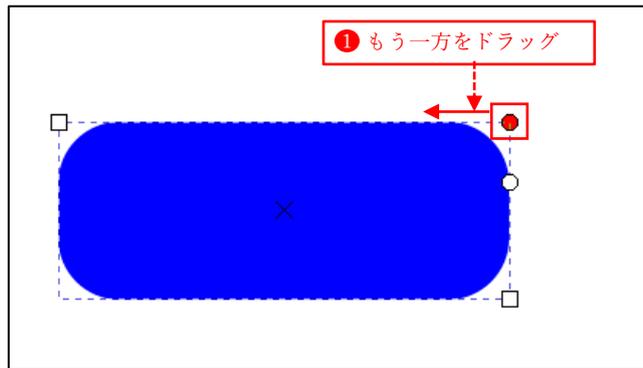
ハンドルを下方方向にドラッグすると角を丸めることができます。
ハンドルを動かすとすべての角が均一に丸められます。



5 垂直、水平の丸みを変更する

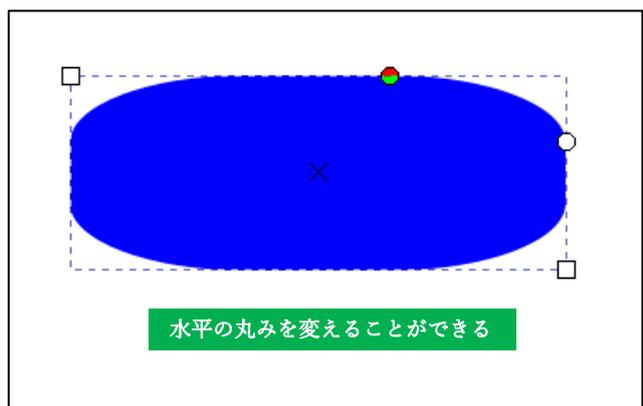
角を丸めると丸いハンドルが2つになります。

もう一方のハンドルを左に動かすと①、水平方向と垂直方向で異なる丸みを設定することができます。



6 水平と垂直に別々の丸みが付く

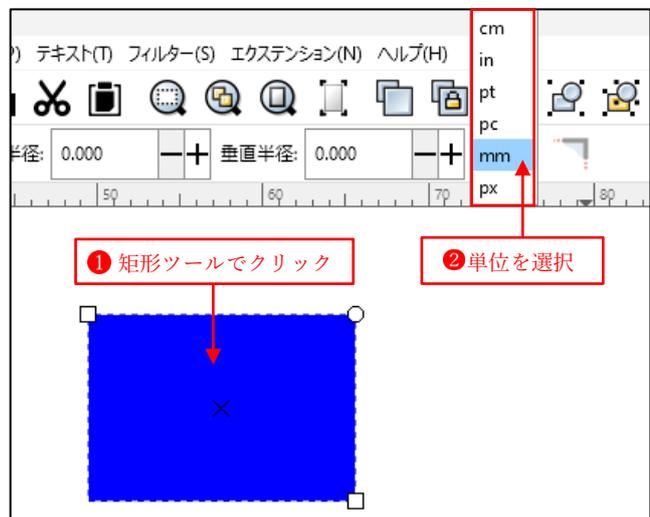
水平方向と垂直方向に別々の丸みをもたせることができました。



4 ツールコントロールバーを使用した変形

1 矩形を選択し単位を決める

[矩形ツール]のまま四角形をクリックして①、単位を選択します②。

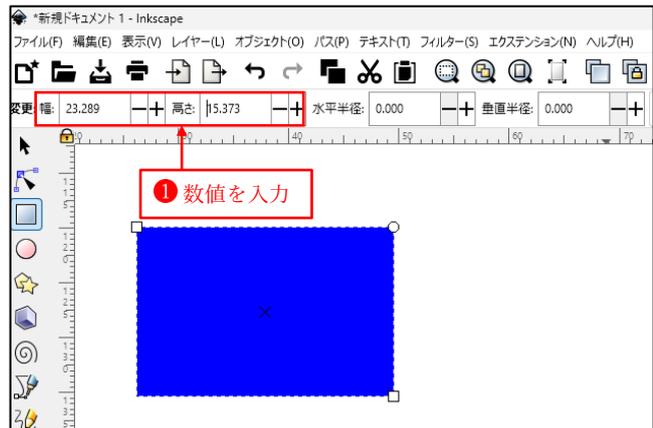


2 縦横の大きさを指定する

ツールコントロールバーの[幅]と[高さ]に数値を入力すると①、サイズ指定の四角形を作ることができます。

MEMO サイズ指定の注意点

サイズ指定の場合は四角形のハンドルの間の数値を指定するので、輪郭線（ストローク）の幅は考慮されないことに注意します。



3 指定したサイズへ大きさが変わる

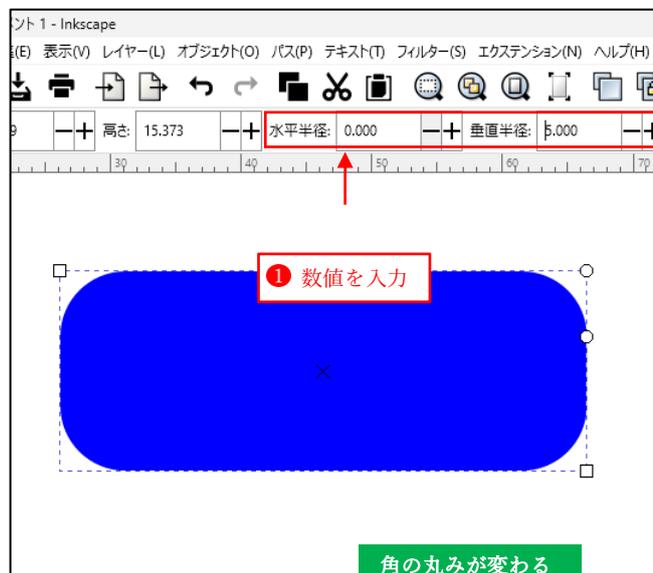
数値を入力すると①、指定したサイズへ大きさを変更することができます。



4 角の丸みを指定する

ツールコントロールバーの[水平半径]と[垂直半径]に数値を入力すると①、角の丸みが指定された数値へ変わります。

水平半径は横方向、垂直半径は縦方向の丸みを制御しています。



5 角をシャープに戻す

[角をシャープに]ボタン①をクリックすると、丸い角が尖った角に戻ります。

