

## サンタと雪だるまのクリスマスカード

Gimp を使って、サンタクロースと雪だるまのクリスマスカードを作成してみましょう。



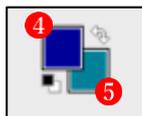
### 1 クリスマスカードの背景を作成する

- ① GIMP を開き、ファイル→新しい画像  
 ・幅 800px ① ・高さ 600px ② に設定  
 →「OK」 ③ をクリックします。



### ② 描画色と背景色を設定します。

- ・描画色 #000099 ④ ・背景色 #008099 ⑤



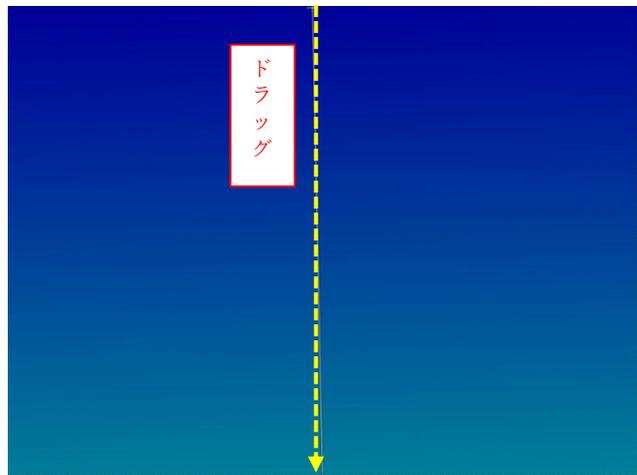
③ 背景に、グラデーションで前面に色を付ける

・グラデーションツール①→ツールオプション②

・グラデーション 描画色から背景色(RGB)③

・形状 線形④

→画面の上から下へ向けてまっすぐドラッグします。



2 地面の上に盛り上がり重なっている雪を描く

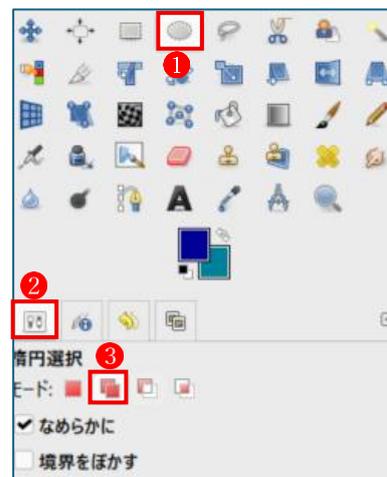
① レイヤー→新しいレイヤーの追加

・レイヤー名：雪

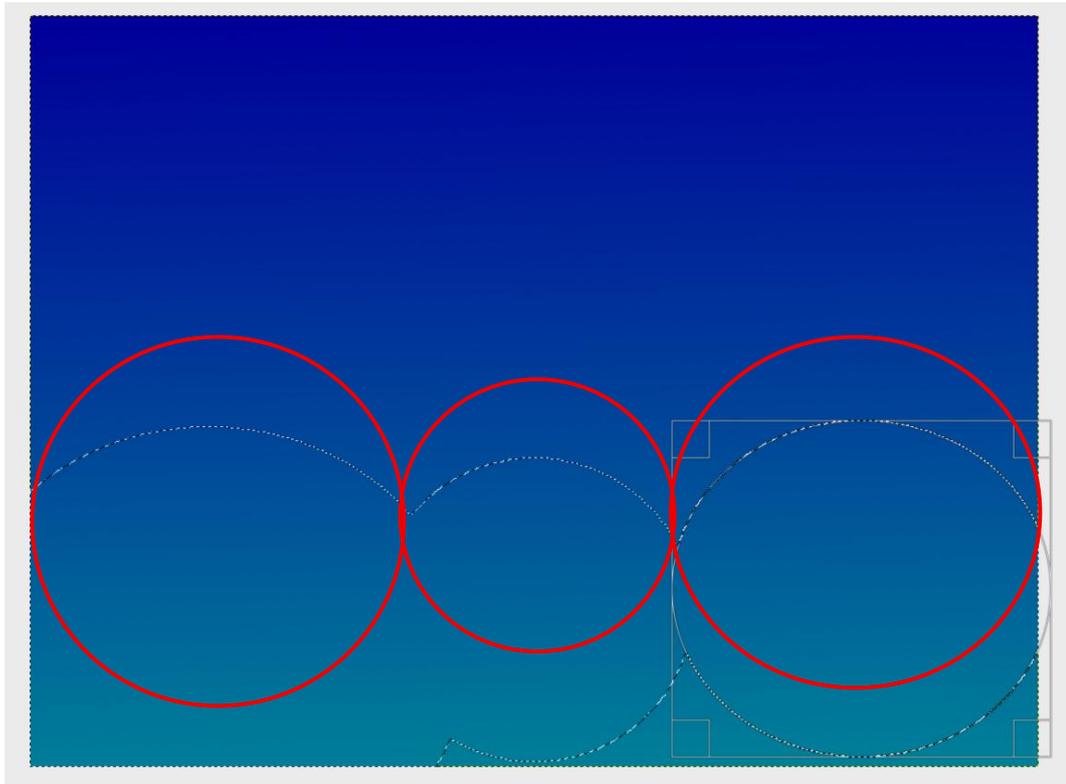
・塗りつぶし：透明

② 楕円選択ツール①を選択します。

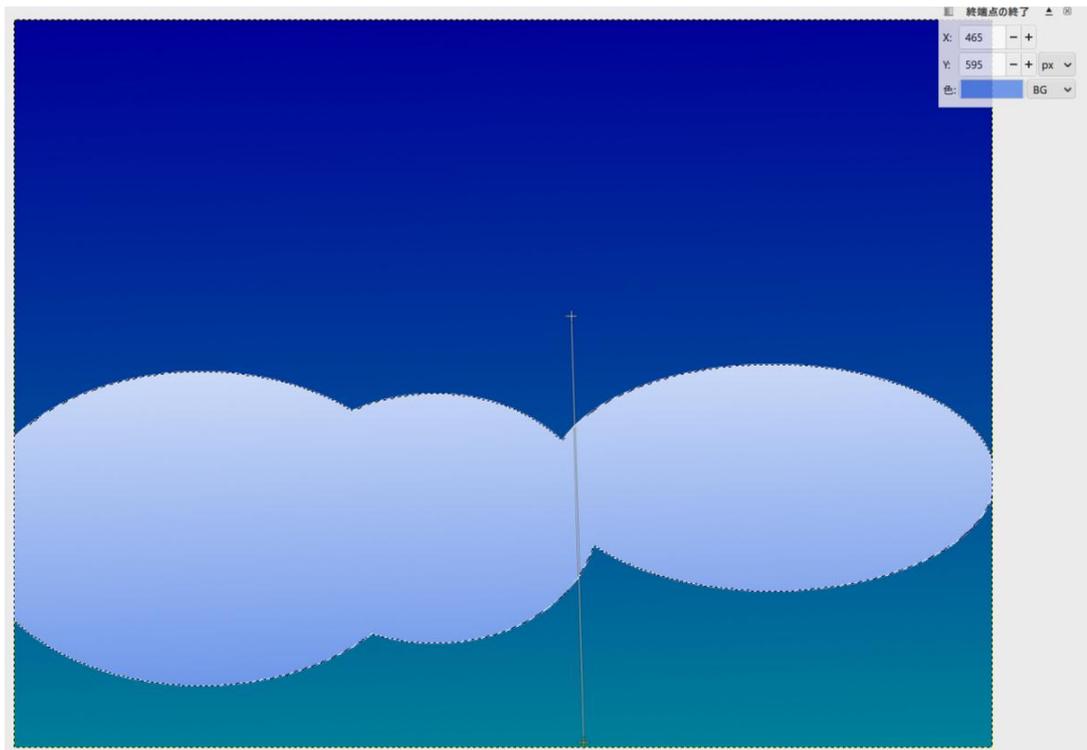
・オプション②で、楕円選択を「選択範囲に加えます」③に設定します。



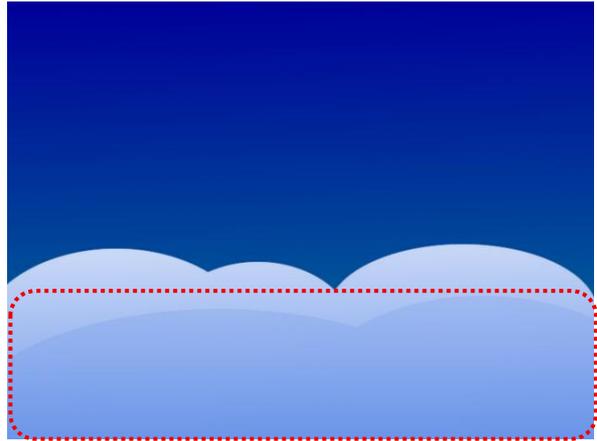
→画面に盛り上がった雪をかたどります。(Enter キーで選択を確定します。)  
(☆見えづらいですが、楕円を3個重ねて描いています。)



- ③ グラデーションツールで、雪の形状にグラデーションをかけます。
- ・ 描画色に「d8e3f9」、背景色に「5c8ae7」を設定します。  
その他の設定は、直前に設定した内容（描画色から背景色・線形）のままとします。
  - ・ 雪の形状の上から下に向けてドラッグします。→選択を解除します。



- ④ 作成した雪の下に、上記と同じ手順でもう一つの雪の盛り上がりを作成し、今度は少し濃い色 (b9cdf5) のグラデーションをかけます。  
→選択を解除します。

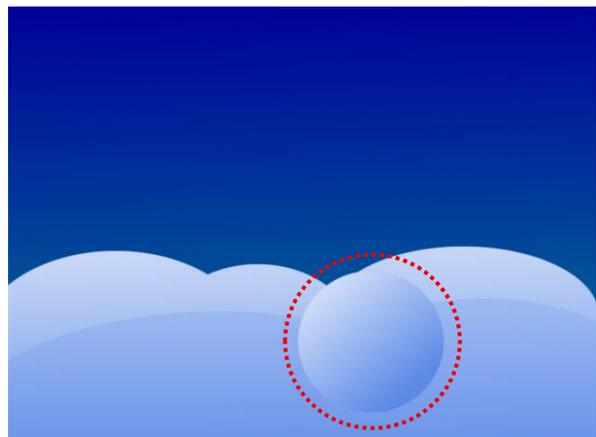


- ⑤ 2枚のレイヤーを統合します。  
・レイヤー→下のレイヤーと統合  
→新レイヤー名：背景

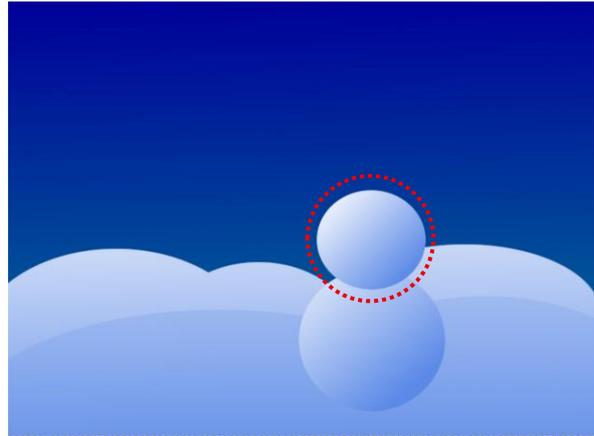


### 3 雪だるまを描く

- ① 雪だるまの胴体を描きます。  
・レイヤー→新しいレイヤーの追加  
→レイヤー名：雪だるま胴体  
塗りつぶし：透明  
・楕円選択ツールで胴体を描きます。  
→グラデーションを付けます。  
描画色： ffffff 背景色：5c8ae7  
形状：線形 影を付ける  
・選択を解除します。



- ② 雪だるまの頭を描きます。
- ・上記①と同様の手順で頭を描きます。
  - レイヤー名：雪だるま頭

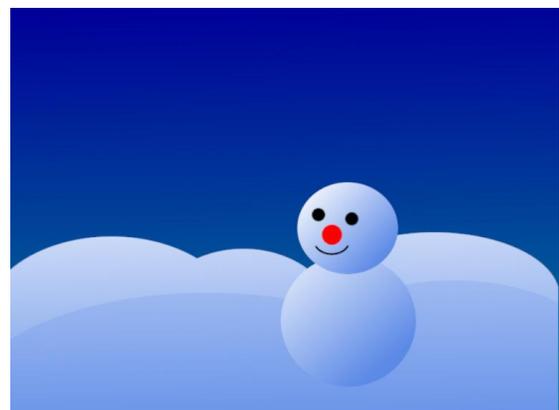


- ③ 雪だるまの目と鼻を描きます。
- ・新しいレイヤー（レイヤー名：目と鼻）
  - 目をブラシで描きます。（色：黒 Hardness100 サイズ 20）
  - 鼻をブラシで描きます。（色：赤 Hardness100 サイズ 30～35）

- ④ 雪だるまの口を描きます。
- ・新しいレイヤー（レイヤー名：口）
  - ・楕円選択ツールで口の形を描きます。
  - ・選択→選択範囲をパスに
  - ・描画色を「黒」に設定
  - ・編集→パスの境界線を描画（Stroke Paths）
- 右図のように設定（①～③）し、最後に「ストローク」④をクリックします。



- ・選択を解除して、口の上半分を消しゴムツールで消します。



⑤ 雪だるまの帽子を描きます。

- ・新しいレイヤー（レイヤー名：帽子）  
→自由選択で帽子の形を描きます。
- ・グラデーションを付けます。  
描画色：e2d1d1 背景色：989ea9  
形状：線形 影を付ける
- ・選択を解除します。



⑥ 雪だるまの腕を描きます。

- ・矩形選択ツールで腕の形を描きます。
- ・描画色を茶色に設定します。
- ・編集→描画色で塗りつぶします。
- ・回転ツールを使って斜めにします。  
→胴体の右腕の位置に移動させます。
- ・Floating Layer ができるので、  
→右クリックして、新しいレイヤーの生成  
→レイヤー名を「右腕」に変更します。
- ・選択中の右腕を編集→コピー
- ・編集→貼り付け→
- ・Floating Layer ができるので、右クリックして、新しいレイヤーの生成→レイヤー名を「左腕」に変更します。
- ・左腕を回転させて左腕の形にし、胴体の左腕の位置に移動させます。
- ・選択を解除します。



⑦ 手袋の画像をインポートします。

- ・ファイル→インポート  
→矩形選択ツールで、左手の手袋を選択します。  
→編集→コピー



- ・雪だるまの画像を選択します。  
→編集→貼り付けします。
- ・自動的に新しいレイヤーができます。  
→選択を解除します。
- ・色域選択ツールで手袋の白い部分②をクリックし、Delete キーで削除します。→選択を解除します。

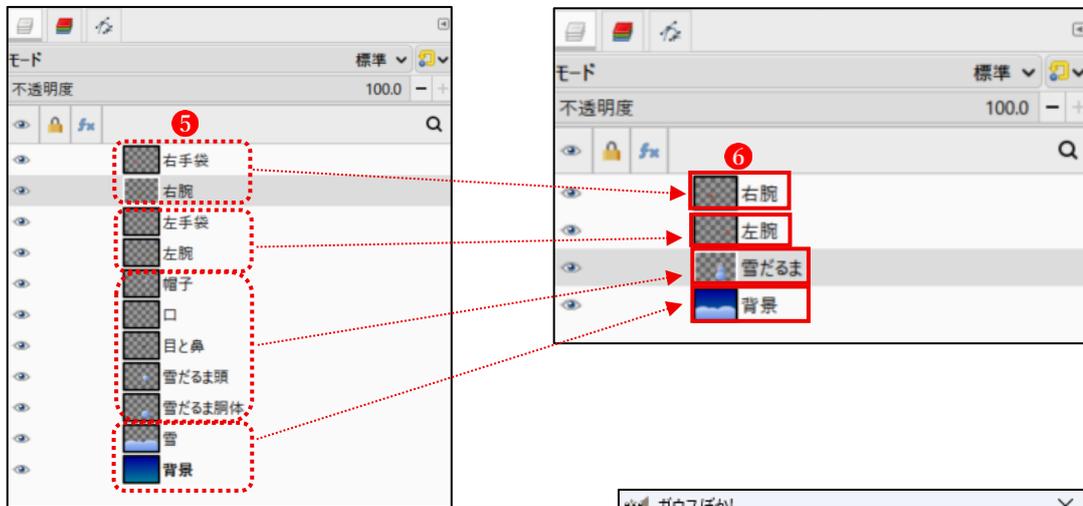


- ・拡大・縮小ツールで縮小、回転ツールで回転して、移動して左腕に付けます③。
- ・左手袋をコピー、貼り付けします。  
→鏡像反転させ、右腕に付けます④。
- ・手袋のレイヤー名をそれぞれ「右手袋」と「左手袋」に変更します。



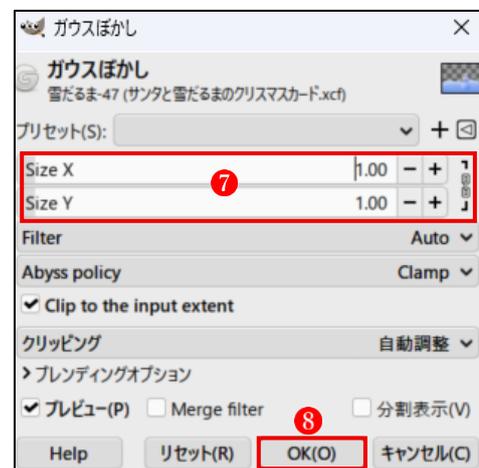
⑧ パーツごとにレイヤーを統合します。

下図のようにレイヤーの並び順を変更し⑤、グループごとにレイヤーを統合します⑥。

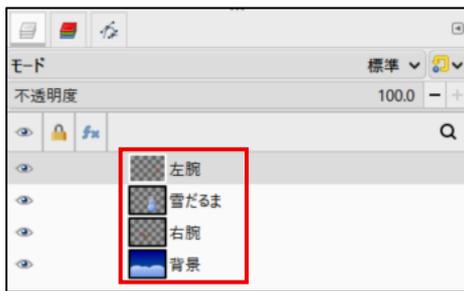


⑨ レイヤー「雪だるま」に、ぼかしを入れます。

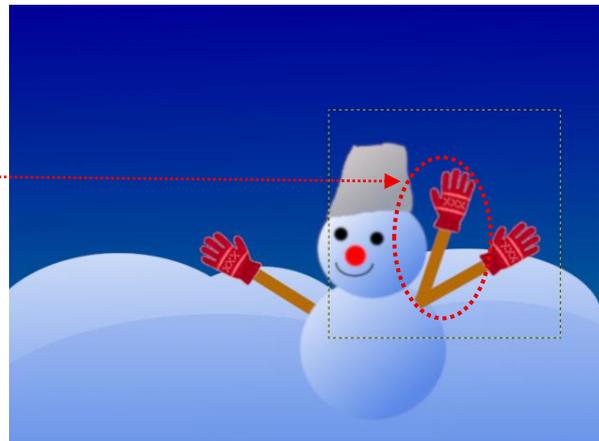
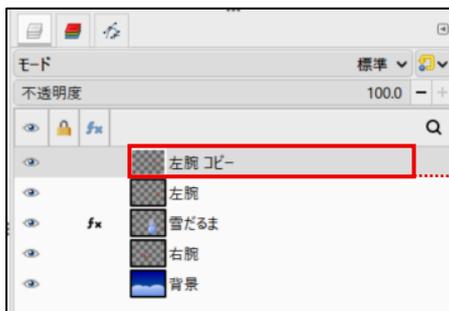
- ・フィルター→ぼかし→ガウスぼかし(1.00)⑦  
→「OK」⑧をクリックします。



- ⑩ レイヤーの順番を次のように変更します。



- ⑪ 腕を振るアニメーションを作成したいので、左腕2枚のレイヤーを作成します。  
 ・左腕のレイヤーを複製し、回転ツールで角度を変えて作成する。



#### 4 文字を入れる

- ① テキストツールで文字を入れます。

- ・テキストツール①を選択し、ツールオプション②で次のとおり設定します。

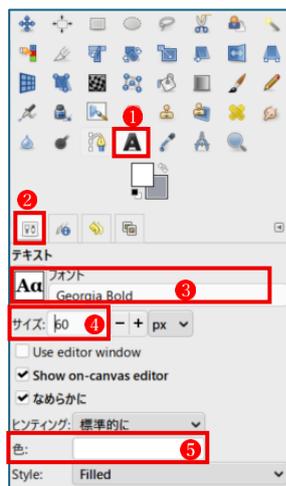
- ・フォント：

Georgia Bold ③

- ・サイズ：60px ④

- ・色：白 ⑤

- ・「Merry Christmas」⑥と入力します。



② パスを使って波型文字を入れます。

- 作業しやすいように、背景以外のレイヤーを非表示にしておきます。

- パスツールを選択します。

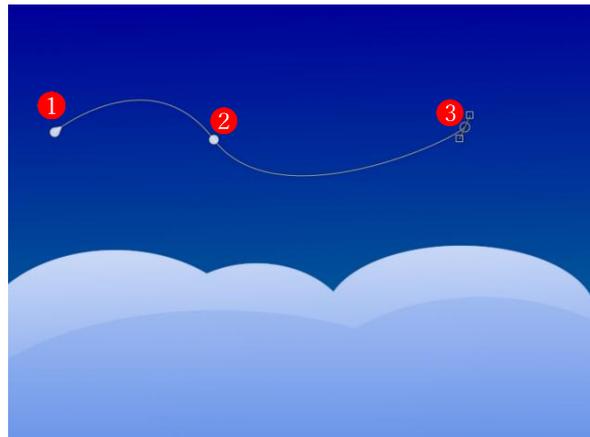
→ ①でクリックし、一旦指を離します。

→ ②で斜め右下方向にドラッグし、曲線を描き、ここでまた指を離します。

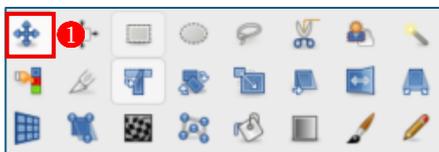
→ ③で斜め右上方向にドラッグし、曲線を描きます。

→ 指を離します。

- 「Merry Christmas」のテキストレイヤーの上で右クリックし、「パスに沿ってテキストを変形」をクリックします。



- 移動ツール①をクリックします。



→ 右図のように文字②が表示されます。

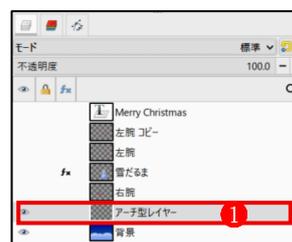


③ 新しいレイヤーを追加します。

- レイヤー名：アーチ型レイヤー ①

塗りつぶし：透明

→ 背景レイヤーのすぐ上に移動させます。

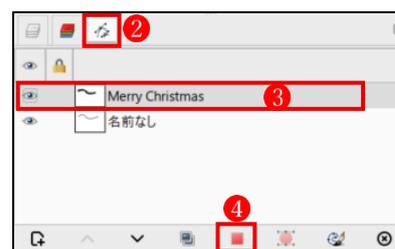


- パスタブ②をクリックします。

「Merry Christmas」のパス③を選択

し、「パスから選択範囲を作成します」④

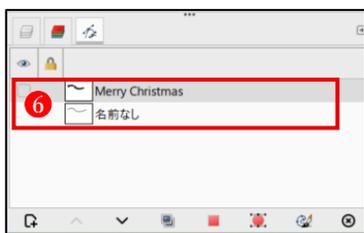
をクリックします。



- ・描画色を白に設定します。  
→編集→描画色で塗りつぶす  
文字が白く塗りつぶされました⑤。



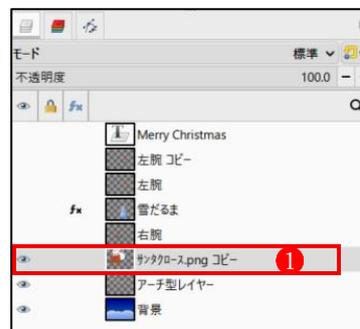
- ・文字の赤枠と波線を消すために、2つのパスを非表示（目玉のアイコンを消します）にします⑥。



## 5 サンタクロースの画像をインポートします。

### ① ファイル→インポート

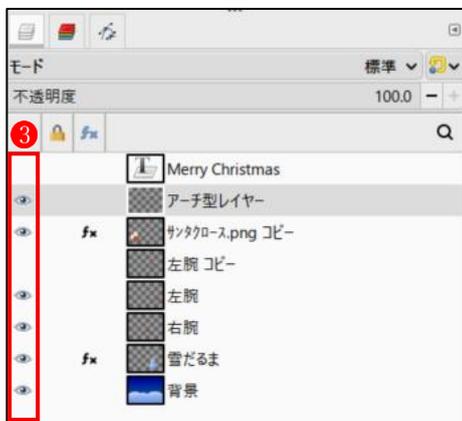
- 編集→コピー
- 雪だるまの画像を選択し、編集→貼り付け
- 自動的に「サンタクロースコピー」①というレイヤーが追加されます。



- ### ②
- ・拡大・縮小ツールでサイズを縮小し、鏡像反転ツールで向きを右向きにします②。
  - ・ガウスぼかし（1.0）を入れます。

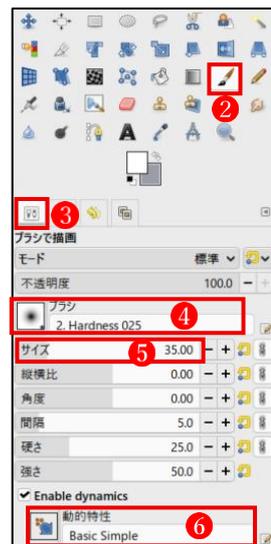
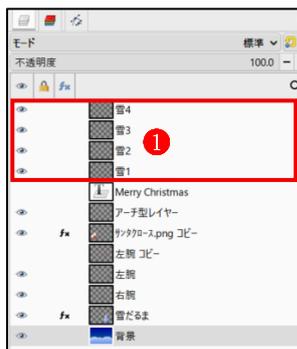


- ③ サンタクロース、雪だるま、文字をそれぞれ適当な場所に移動させます。  
レイヤーの表示は、③のとおりしておきます。
- ・ここで、画面全体を見て、各画像のサイズや配置位置などを調整しましょう。
  - ・調整が済んだら、それぞれのレイヤーを右クリックメニューから、キャンバスに合わせておきます。



## 6 降っている雪を描く

- ① 新しいレイヤーを4枚作成します。  
レイヤー名：「雪1」～「雪4」①
- ② ブラシ②を選択します。  
ツールオプション③で次のとおり設定します。
  - ・ブラシ：2.Hardness 025④
  - ・サイズ：35⑤
  - ・動的特性：Basic Simple⑥



- ③ レイヤー「雪1」にブラシで適当に降っている雪を描きます。  
→サイズを50に変えて、再度、雪を描きます。  
(雪を描くときは、レイヤー「雪2」～「雪4」は非表示しておきます。)

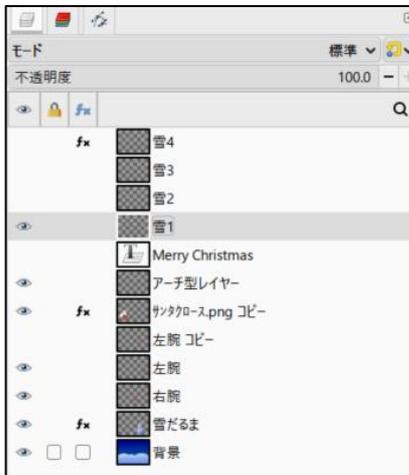


- ④ レイヤー「雪2」～「雪4」にも同じようにして雪を降らせます。
  - ・レイヤー「雪1」～「雪4」にガウスぼかし(2.5)を入れます。

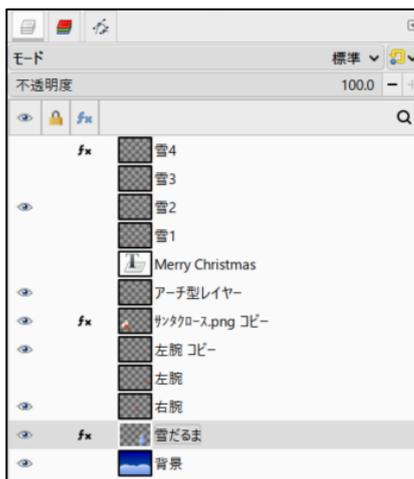
## 7 アニメーション用の画像を保存する

アニメーション用の画像（JPEG 画像）を保存（名前を付けてエクスポート）します。

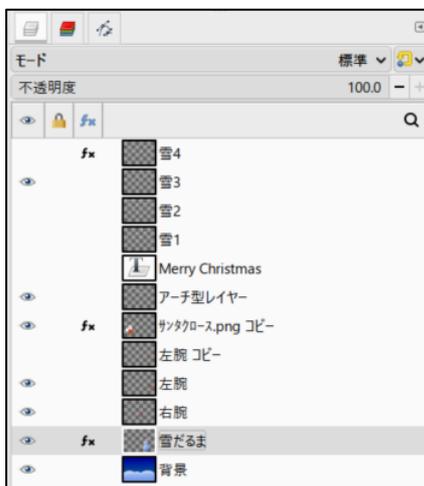
### ① 1枚目の画像（「1枚目.jpg」として保存）



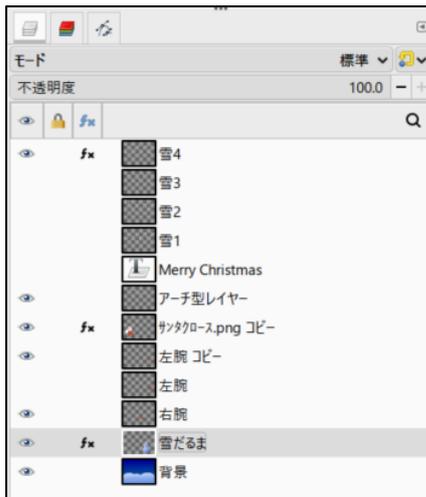
### ② 2枚目の画像（「2枚目.jpg」として保存）



### ③ 3枚目の画像（「3枚目.jpg」として保存）



- ④ 4枚目の画像（「4枚目.jpg」として保存）



## 8 Giam アプリでアニメーション化する

- ① Giam アプリを開きます。

「ファイルからコマの付け足し」<sup>①</sup>を選択して、フォルダから4個のファイルをファイルの順番どおりに取り込みます。

- ② VIEW <sup>②</sup> をクリックし、アニメーションを再生して内容を確認します。

- ③ コマとコマの表示間隔は、ウェイト <sup>③</sup> で設定することができます（100分の1秒単位）

- ④ アニメーションの繰り返し回数は、「繰り返しセット」または「永久に繰り返す」<sup>④</sup> のところで設定することができます。

- ⑤ 画像として保存する前に、「各コマサイズの最適化」<sup>⑤</sup> をクリックしてファイル容量を小さくします。

- ⑥ ファイルタブ <sup>⑥</sup> から「名前を付けて保存」で、GIF 画像として保存します。

