

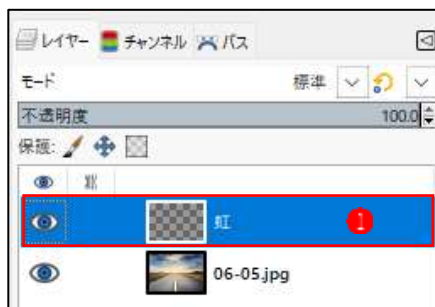
虹を描いて写真に合成しよう

1 グラデーションで虹を描く

サンプルデータの風景に自然な雰囲気
で虹を合成してみます。



- ①サンプルデータを開きます。[レイヤー名]を[虹]、[塗りつぶし色]を[透明]にして新しいレイヤーを作成します①。

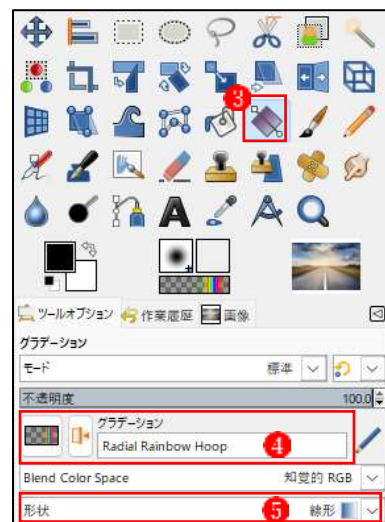


- ②縦横4分割の位置にガイドを配置します②。

- ✚ この作例ではガイドは目安として使用するため、だいたいの位置で問題ありません。

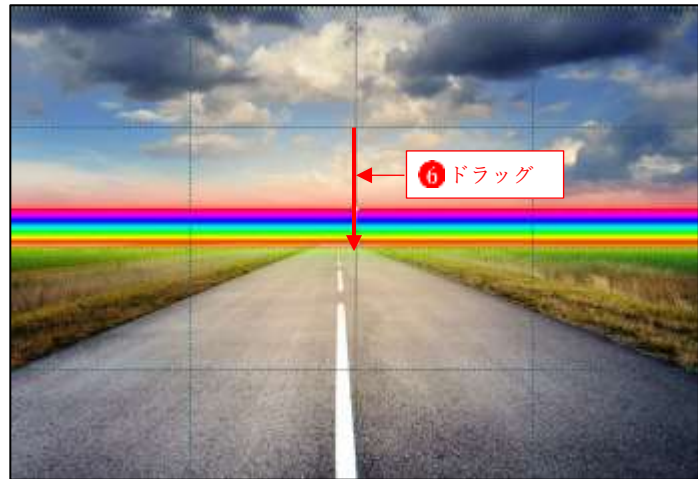


- ③[ツールボックス]の[グラデーション]をクリックします③。[ツールオプション]ダイアログで、[グラデーション]を[Radial Rainbow Hoop]④、[形状]を[線形]⑤に設定します。



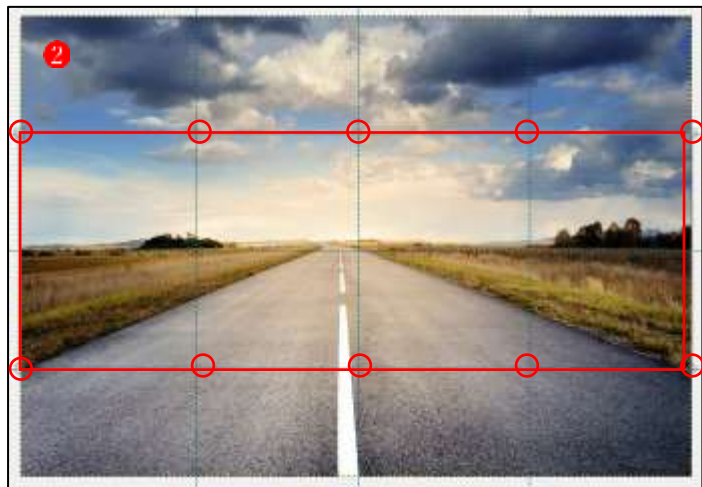
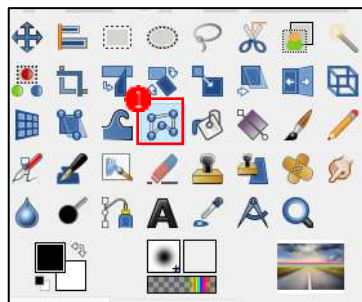
④[レイヤー]ダイアログで[虹]レイヤーを選択した状態で、画面上をドラッグして虹を描きます⑥。

✚ 水平のガイドの 1/4 を始点、2/4 を終点の目安にして描いてください。Ctrl キーを押しながらドラッグすると、垂直にドラッグできます。

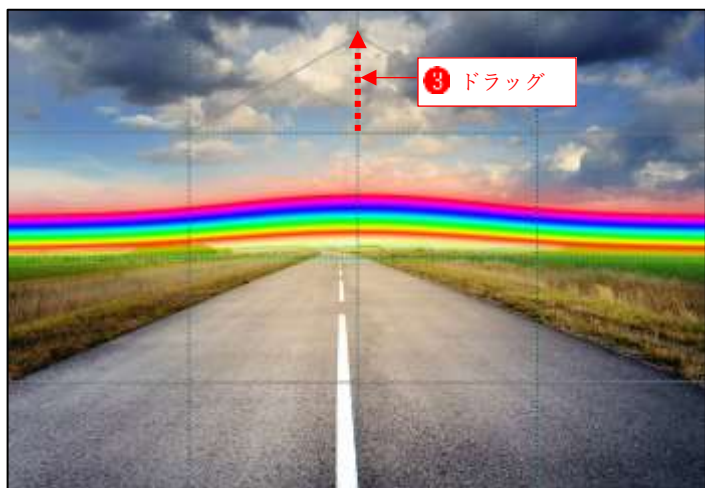


2 虹を円弧形に変形する

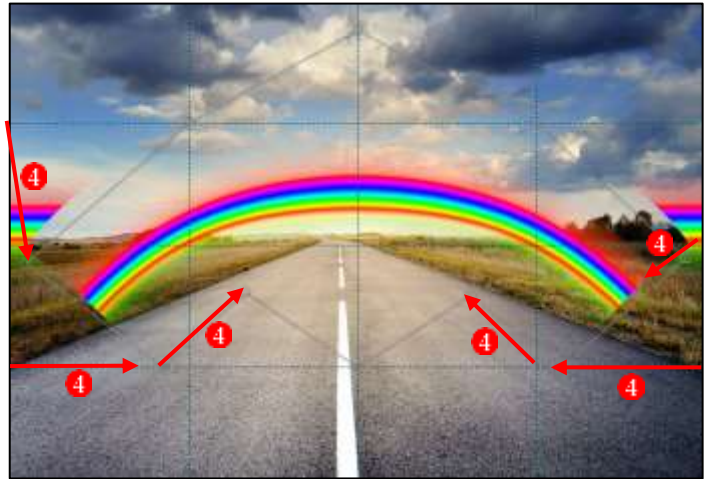
①[ツールボックス]の[ケージ変形]をクリックします①。ガイドの交点 10 カ所を順にクリックし、再度はじめにクリックした交点をクリックすると、ケージが作成できます②。このケージ(囲み)を操作して変形します。



②中央上の○を上へドラッグします③。虹がケージに沿って変形します。

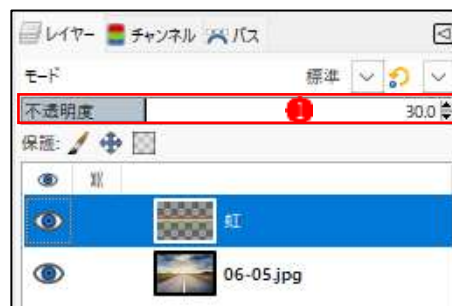


- ③他の○もドラッグして、虹が円弧形になるように調整します④。虹がきれいな円弧になったら Enter キーを押して確定します。



3 不透明度を調整して仕上げる

- ①[レイヤー]ダイアログで、[虹]レイヤーの[不透明度]を[30]にします①。



- ②[消しゴム]ツールを使って、画面両端に残っている不要な虹を消します②。



- ③[移動]ツールを使って、虹の位置を調整します③。



④[画像]メニューの[ガイド]→[すべてのガイドを削除]をクリックして、ガイドを削除します。地上との接地点が自然に消えるように[消しゴム]ツールで調整します④。

✚ ガイドは、削除せずに[表示]メニューの[ガイドの表示]で非表示にするだけでも構いません。



⑤彩度を少し下げて自然に見えるように調整します。[色]メニューの[色相・彩度]をクリックします。[色相・彩度]ダイアログで、[彩度]を[-30]程度に設定し⑤、[OK]をクリックして⑥完成です⑦。

