

塗りつぶし／グラデーション

1 塗りつぶし

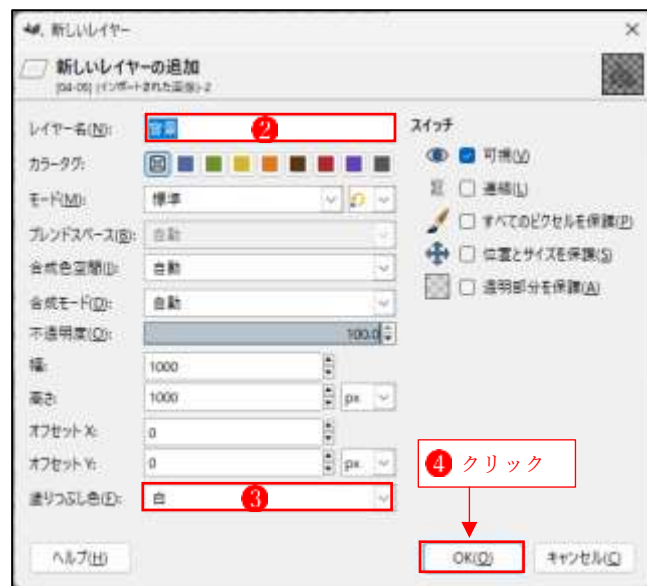
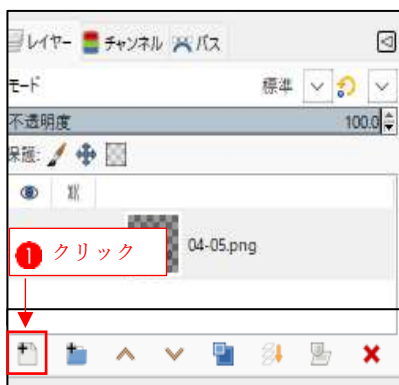
1 着色のための準備をする

サンプルデータは背景が透明になっている線画の画像です。この線画に色を塗っていくのですが、まずは着色するための準備を行います。

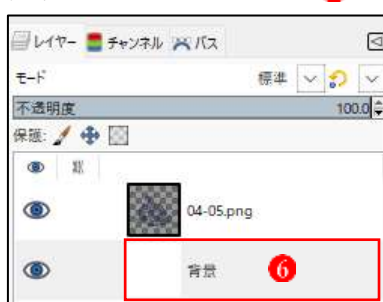
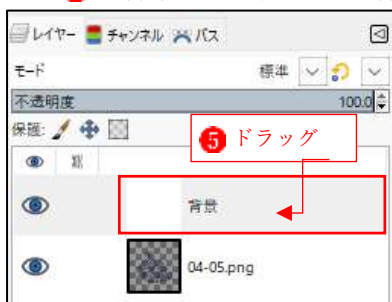


①サンプルデータを開きます。このままでは見えにくいので、背景に白をを敷きます。

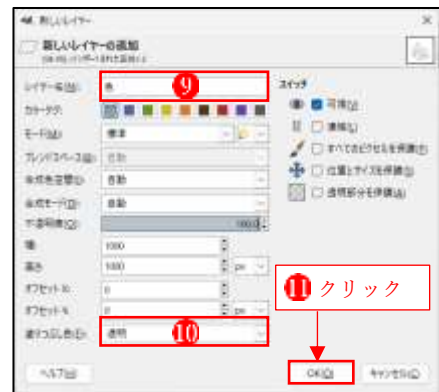
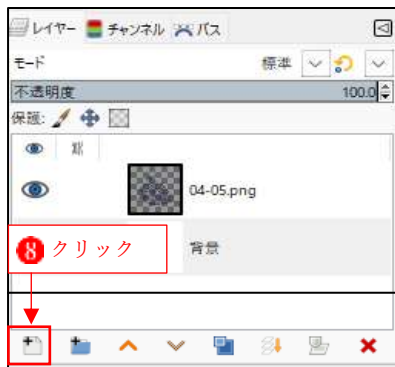
②[レイヤー]ダイアログの[新しいレイヤーを作成]ボタンをクリックします①。[新しいレイヤー]ダイアログで[レイヤー]名を[背景]とし②、[塗りつぶし色]を[白]にして③、[OK]ボタンをクリックします④。



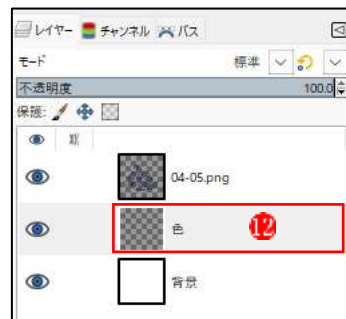
③[レイヤー]ダイアログで、[背景]レイヤーが下になるようにドラッグして⑤、順序を入れ替えます⑥。背景に白が敷かれて線画が見えやすくなりました⑦。



④続いて着色用のレイヤーを作成します。[レイヤー]ダイアログで、[新しいレイヤーを作成]ボタンをクリックします⑧。[新しいレイヤー]ダイアログで[レイヤー]名を[色]とし⑨、[塗りつぶし色]を[透明]にして⑩、[OK] ボタンをクリックします⑪。



⑤[色]レイヤーを[背景]と[線画]レイヤーの間に配置します⑫。これで着色の準備が完了です。



2 [塗りつぶし]ツールで好みの色を塗っていく

①[色]レイヤーを選択しておきます。[ツールボックス]で[塗りつぶし]をクリックし①、[描画色]に好みの色を設定します②。[ツールオプション]ダイアログで次のとおりに設定します。

1. [塗りつぶし色]：[描画色] ③
2. [塗りつぶす範囲]：[線画領域] ④
3. [スタンプソース]：[すべての可視レイヤー] ⑤
4. [透明領域を塗りつぶす]：チェックを入れる ⑥

② [ツールオプション]の[塗りつぶす範囲]は3種類の中から選択します。

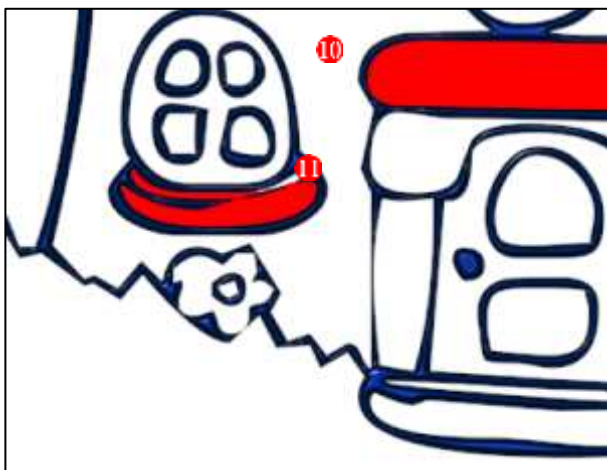
1. [選択範囲]
2. [類似色領域]
3. [線画領域]



②屋根の右上をクリックします。屋根の一部に着色されます⑦。さらに同じ色で塗りたい部分をクリックして⑧、どんどん塗っていきます⑨。



③この手順を繰り返して全体を塗っていきます。細かい部分は[ズーム]ツールで拡大表示して⑩、ていねいに塗ります。細かすぎてうまく塗れないところは⑪、あとで[ブラシ]ツールを使って塗りましょう。すべてに着色できれば完成です。



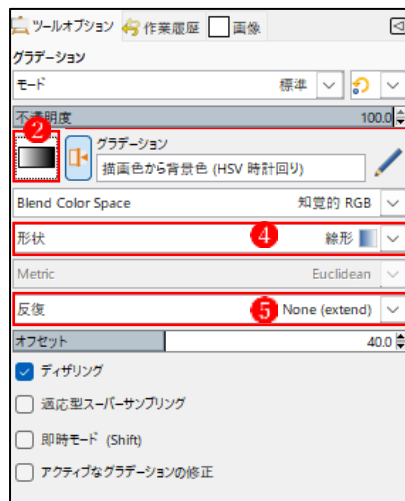
2 グラデーション

1 [グラデーション]ツールの基本操作

- ①新しい画像を作成してから始めます。
[ツールボックス]の[グラデーション]
をクリックし、さらに[描画色と
背景色のリセット]をクリックしま
す。



- ②[ツールオプション]ダイアログで
②をクリックすると、グラデーショ
ンの種類を選択できるので、[描画
色から背景色(HSV 時計回り)]③を
クリックします。[形状]を[線形]④、
[反復]を[None(extend)]⑤に設定し
ます。

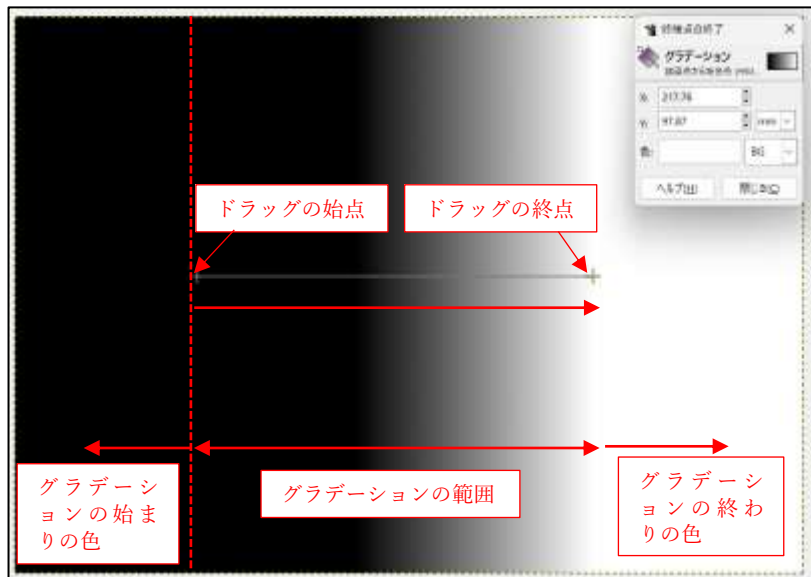


- ✚ グラデーションの種類は、[グラ
デーション]ダイアログ⑥の一覧
から選択することもできます。適
用したいグラデーションの種類を
クリックすると、すぐにプレビュー
確認できるのでとても便利です。



③画像上をドラッグするとグラデーションが描かれます。Enter キーを押して確定します。

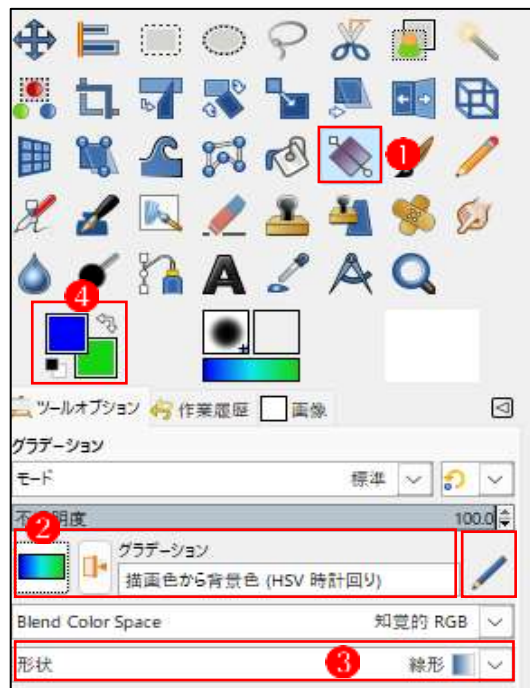
✚ Enter キーなどによる確定前であれば、始点と終点の位置のほか、グラデーションの種類や[形状]などの[ツールオプション]ダイアログの設定も変更できます。



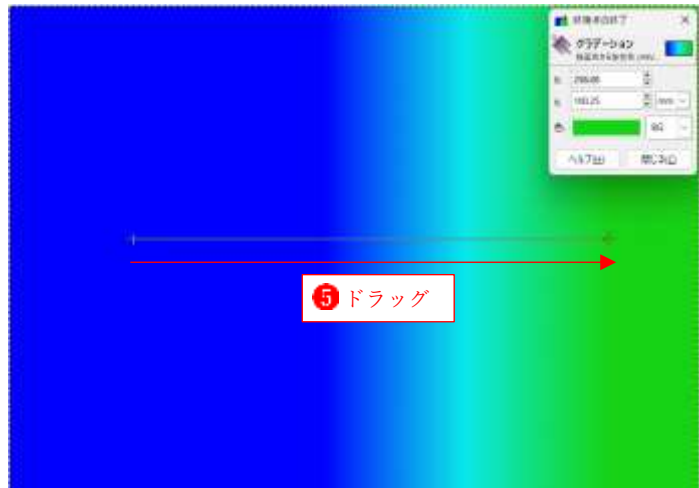
✧ [ツールオプション]の設定で[線形]を設定している場合は、ドラッグの始点から終点の間がグラデーションになります。グラデーションの傾きもドラッグした線と同じ方向になります。Ctrl キーを押しながらドラッグすると角度が15度間隔に制限され、水平・垂直方向のグラデーションが作成しやすくなります。

2 グラデーションを作成して描く

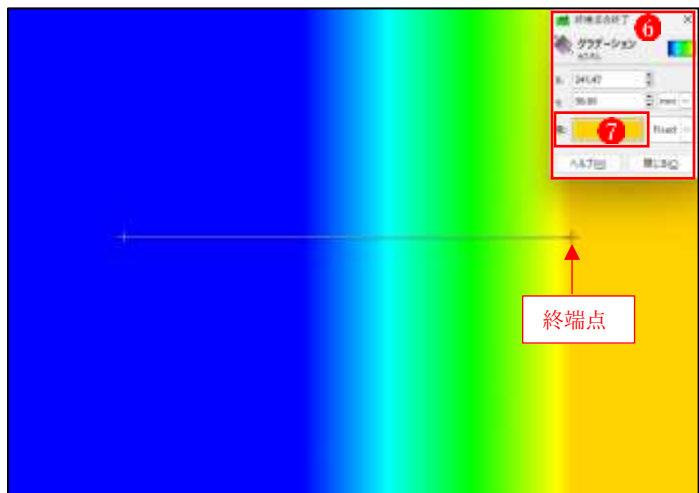
①新しい画像を作成指定から始めます。[ツールボックス]の[グラデーション]をクリックします。[①-ツールオプション]ダイアログで、[描画色から背景色(HSC 時計回り)]を選択します②。[形状]は[線形]を選択します③。



②[描画色]と[背景色]に好みの色を設定します④。画像上をドラッグすると⑤、[描画色]から[背景色]に変化するグラデーションが描かれます。Enter キーを押して確定します。



✚ グラデーションを設定すると、画面の右上に[終端点の終了]ダイアログ⑥が表示されます。[色]⑦をクリックすると、その場で終端点の色を変更することができます。



✚ 始点と終点の間に表示される線上でクリックし、表示されるポイントをドラッグすると、グラデーションの変化の度合いを偏らせるように調整できます。

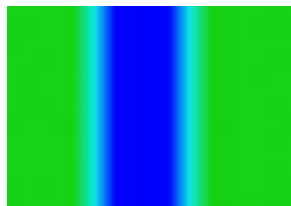
Step Up グラデーションの形状

[グラデーション]ツールの[ツールオプション]ではグラデーションの[形状]を選択することができます。形状は 11 種類から選択でき、選択した形状によっては[反復]オプションを指定することができます。[反復]ではグラデーションの範囲外（始点から終点の外側）の扱いを設定できます。必要に応じて使い分けるとよいでしょう。

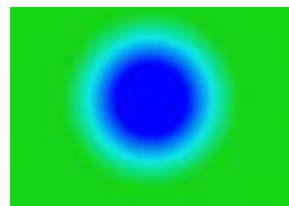
ここでは主な[形状]を紹介します。



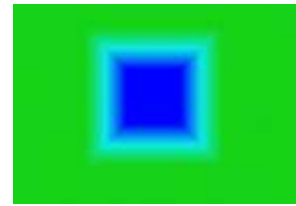
[線形]



[双線形]



[放射状]



[四角形]